
2024년 주요 업무계획

[재)한국 만화영상진흥원

진흥원 목표와 주요 추진 방향

미션

한국만화 진흥과 글로벌 웹툰도시 구현을 통해
K-콘텐츠 강국 도약에 기여

비전

글로벌 웹툰 문화산업을 선도하는 한국만화의 중심기관

중점
추진방향

[2대 목표 10대 핵심과제]

① (문화시책) 고품격 만화테마 도시 조성

- ① 만화테마 도시 브랜드 강화 : 만화 대표상징 조성
- ② 지역관광 및 문화축제 활성화 : 만화축제 13만명
- ③ 만화도시 특화 콘텐츠 교육 운영 : 60교(6,000여명)
- ④ 관내 지역 만화문화 향유 : 순회전시 1만명
* 기획전시(박물관) 5회, 찾아가는 지역전시(관내 도서관 등) 5회
- ⑤ 부천 문화콘텐츠산업 성장 투자자원 : 투자운용 150억

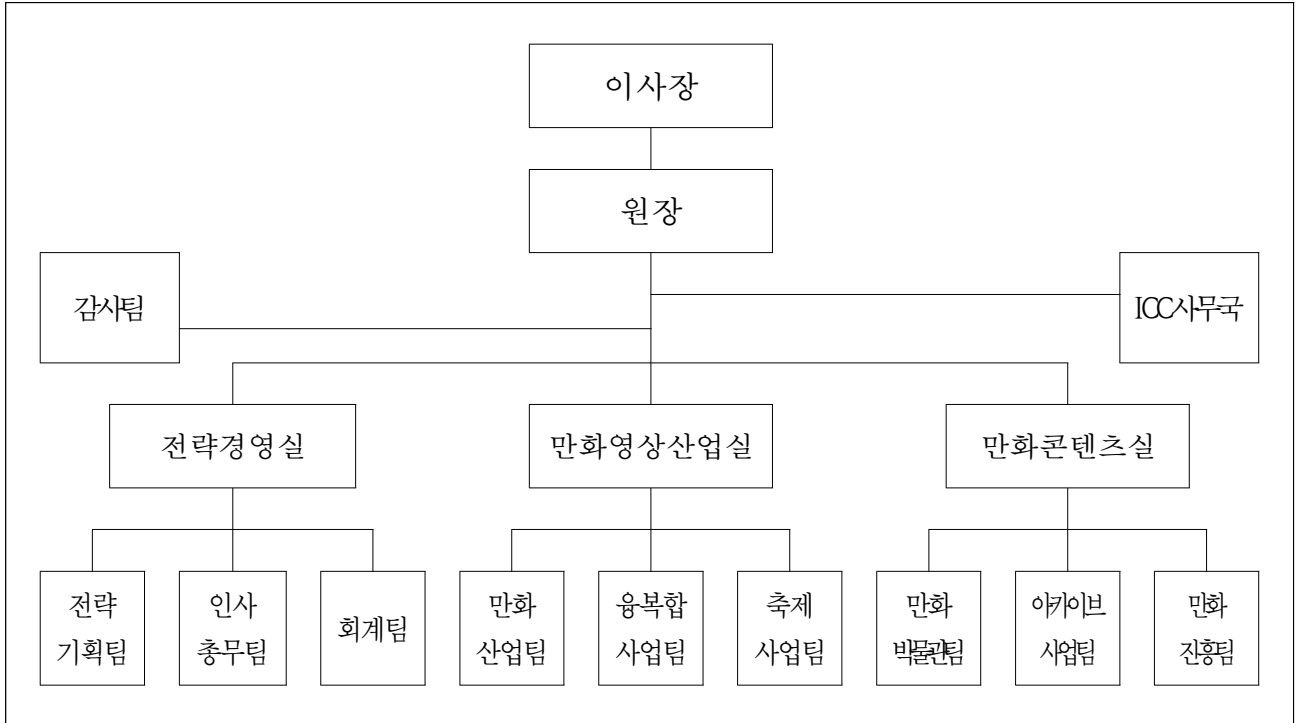
② (산업동력) 맞춤형 만화콘텐츠 산업 육성

- ① 웹툰산업 창작 저변확대 : 코어인재 4,000명 양성
* 한국 만화·웹툰 아카데미 9억 원(4,000명)
- ② 균형있는 만화생태계 조성 : 210개 창작과제 지원
* 창작초기 단계지원 100개, 다양성(비활성)만화 제작 지원 110개
- ③ 만화DB 산업적·학술적 기능 강화 : 26,000건 수집
* 자료 6,000건, DB 20,000건, 만화연구 2건, 전문서적 5건
- ④ 창작자 권익보호 및 문화 약자 지원 : 9억 원
* 무료법률자문서비스 상설화(규모확대) 및 창작자 대상 200건 컨설팅
- ⑤ 웹툰 해외시장 진출 지원 및 문화교류 지속
* 재외문화원 만화전시 1회, 해외작가교류 및 국제만화가대회 개최 지원 등

일반 현황

□ 조직 : 3실 10팀 1사무국

(2024. 1. 1. 현재)



□ 정원 : 65명(현원 : 62명)

(단위 : 명)

구분	계	일반직								
		상근임원	1급	2급	3급	4급	5급	6급	공무직	
계	정원	65	1	3	5	6	12	26		12
	현원	62	1	2	3	5	8	17	16	10

□ 2024년 예산현황

(단위 : 억원, %)

구분 \ 연도별	2024년 예산액	2023년 최종 예산액	증감액	증감률 (%)	비 고	
합 계	182.1	257.0	△74.9	△29.15		
출 연 금	96.4	103.3	△6.9	△6.67		
자 체 수 입	소 계	7.0	6.5	0.5	7.69	
	박 물 관 운 영	4.4	3.9	0.5	12.82	
	시 설 사 용 료	1.9	1.9	-	-	
	콘 텐 츠 비 즈 니 스	0.1	0.1	-	-	
	축 제 운 영	0.2	0.2	-	-	
	기 타 수 입	0.4	0.4	-	-	
영 여 금	10.0	10.8	△0.8	△7.40		
보 조 금	소 계	67.9	127.8	△59.9	△46.87	
	국 비	60.3	116.4	△56.1	△48.19	
	도 비	4.0	5.5	△1.5	△27.27	
	시 비	3.6	5.9	△2.3	△38.98	
외 부 수 입	소 계	0.8	8.6	△7.8	△90.69	
	협 찬 금	-	0.2	△0.2	△100.00	
	지 원 금	0.8	3.4	△2.6	△76.47	
	투 자 원 리 금	-	5.0	△5.0	△100.00	

□ 주요사업 추진계획

(단위 : 억원)

연번	사업명	예산액	주요내용	비고
계		182.1		
1	만화도시 부천 브랜드 구축	60.0	<ul style="list-style-type: none"> ○ 웹툰융합센터 운영 및 관리 ○ 만화비즈니스센터 운영 및 관리 ○ 초등학교 6학년 만화교실 운영 ○ 시민공감 만화교실 운영 	
2	만화조직 활성화	45.2	<ul style="list-style-type: none"> ○ 능력과 성과 중심 인적자원 관리 ○ 노사상생의 일터 혁신 	
3	만화생태계 다양성 확대	36.7	<ul style="list-style-type: none"> ○ 다양성만화 제작 지원 ○ 창작초기단계 및 2차 사업화 지원 ○ 만화·애니 특화(집중/오픈)공간 지원 	
4	즐기는 만화문화 확산	18.0	<ul style="list-style-type: none"> ○ 웹툰아카이브 만화정보 DB수집 및 현물자료 디지털라이징 ○ 만화인 헬프데스크 운영 ○ 기획전시 및 체험교육 ○ 만화박물관 관광환경 조성 	
5	만화웹툰 전문인력 양성	14.5	<ul style="list-style-type: none"> ○ 한국만화웹툰아카데미 운영 ○ 취약계층 및 시니어 작가 양성 ○ 우수만화 발굴 및 시상 	
6	웹툰 글로벌 산업화 교두보 구축	7.7	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제27회 부천국제만화축제 개최 ○ 경기국제코스프레페스티벌 개최 	

□ 위원회 현황 : 3개 위원회

연번	명칭	구성일자	위원장 (의장)	위원수 (명)	설치근거
1	이사회	2023. 7. 13.	조관제 이사장	19	•한국만화영상진흥원 설치 및 운영 조례 제8조
2	인사위원회	2023. 7. 1.	개최 시선	14	•한국만화영상진흥원 인사규정 제29조
3	부천국제만화축제 운영위원회	2023. 3. 27.	조관제 위원장	16	•한국만화영상진흥원 정관 제21조

2024년 상급(외부)기관 평가 대응

연번	평가명	평가지기	주최 (주관)	2022년 실적	2023년		2024년 목표	담당부서
					목표	실적		
1	경기관광대표축제 선정 (부천국제만화축제)	1월	경기도	관광 대표 축제 선정	관광 대표 축제 선정	관광 대표 축제 선정	관광 대표 축제 선정	축제사업팀
2	박물관미술관 지원사업	2월	경기도	1,400 만원	5,800 만원	5,800 만원	5,800 만원	박물관운영팀
3	무장애관광환경 조성사업	2월	경기도	-	15,000 만원	15,000 만원	15,000 만원	〃
4	함께 만드는 뮤지엄	2월	국립박물관 문화재단	-	5,000 만원	5,000 만원	5,000 만원	〃
5	박물관 길 위의 인문학	3월	한국박물관 협회	2,700 만원	2,070 만원	2,070 만원	2,070 만원	〃
6	2024. 지역사회공헌 인정제	7월	보건복지부, 한국사회복지 협의회	-	인증	인증	인증	경영지원팀
7	*가족 친화 재인증(2015년 인증)	6~10월	여성가족부	-	재인증	재인증	-	경영지원팀

※ 가족 친화 재인증 : 3년 단위 갱신

만화 테마도시 구축

[계속사업]

- ◇ 시민 체감의 만화도시 이미지 조성을 통한 도시 브랜드 강화
- ◇ 관내 주요 장소 및 시설별 만화이미지 지속 노출로 도시 인지도 상승

□ 사업개요

- 기 간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 부천시민, 관내 시설 이용객, 클러스터 입주작가 등
- 총사업비 : 3.4억 원(출연금)
- 주요내용 : 만화 이미지 및 경관 조성, 체감형 만화 전시 공간 운영 등

□ 추진성과(실적)

- 만화테마 도시 부천 이미지 조성
 - (홍보만화 및 이미지 제작) 시정 홍보만화 및 홍보물 이미지 10건
 - (캐리커처 제작) 시정 유공자 26건 105명
 - (만화가 연결) 외부 기관 및 학교 등 강사 매칭 6건
 - (마을행사 체험부스 운영) 캐리커처 체험부스 20회
- 경관 조성 ⇒ 중동 IC 만화 이미지 조형물 조성 추진
- 상동역 상상정거장 운영 ⇒ 이용객 만화 쉼터
- 사업 운영방안 연구 보고서 1종
- 시승격 50주년 만화 제작 ⇒ 웹툰 8화분 제작 및 배포(2023. 12월중 완료 예정)

		
홍보만화	캐리커처	작가매칭

□ 추진계획

○ 만화도시 이미지 조성(상시)

- 교육용 및 시정 홍보용 만화책, 캐리커처 제작 등 만화 이미지 적용 확대
- 입주작가 전문가 풀을 활용한 대내·외 매칭 및 체험부스 운영

○ 체감형 만화 전시 공간(상동역상상정거장) 운영(상시)

○ 공공영역 만화이미지 적용 및 만화도시 인프라 확충(2024. 1월 ~ 12월)

- 시 주요 진입관문(중동IC, 부천IC 등) 만화조형물 설치
- 보도육교(상동역-웹툰융합테마파크) 특화공간 조성

□ 검토항목

구 분	검토대상	해당없음	검 토 결 과
시민참여	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
갈등요인	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
홍보방안	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • 보도자료 발송 • 만화도시 이미지조성을 위한 대상 및 지원신청 등 홍보
협업분야	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • 시 문화산업전략과 상시 협의를 통한 업무진행
공약사항	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

담당부서	만화산업팀 이용철 팀장(☎ 310-3140)
-------------	--------------------------

만화 클러스터 작가 육성

[계속사업]

- ◇ 만화·융복합 클러스터 활성화 및 운영 고도화
- ◇ 입주자 간 교류 활성화를 통한 융복합 콘텐츠 창작 기반 조성

□ 사업개요

- 기 간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 입주작가·기업·협단체 등 약 70팀 300여명
- 사 업 비 : 76.1억 원(출연금 69억, 시비 1.9억, 기타 5.2억)
- 주요내용
 - 부천 만화·융복합 클러스터 운영
 - 비즈니스센터 신규입주자 모집 및 신진작가 발굴

□ 추진성과(실적)

- 클러스터 입주 안정화 및 운영 효율성 강화
 - 입주 클러스터 확대(웹툰융합센터 조성) 개편에 맞는 입주 정책 수립 및 체계적 입·퇴실 실시
 - 창작자 정주화에 기반한 웹툰융합센터 입주 정책 마련
 - 부천만화창작스튜디오 공실률 경감 노력(14개실)
 - 입주자 재정부담 감경을 위한 공유재산사용료 분할 납부(18개실 4회 분할 적용)
- 행정부담 해소
 - 무상임대호실 유상전환 로드맵 수립 및 정책적 실현
 - * 무상임대 협단체 및 원로작가실 대상 사용료 유상전환 방안 마련
 - * 입주부담 완화, 단계적 유상전환(23년 100% → 24년부터 50% 계속지원)
- 입주자 연장 및 신규 모집 평가
 - 웹툰융합센터 : 입주선정 완료(창작실 21개팀, 우수기업 6개사)
 - 비즈니스센터 : 신규입주자 모집(작가 2팀, 기업 1개사)
 - 창작스튜디오 : 스튜디오 입주자 연장평가 실시 및 계약 연장(2년)
- 소통유지 : 입주자대표 신규 구성 및 상반기 간담회 개최(6월)

□ 추진계획

○ 입주자 소통강화

- 웹툰융합센터 개관 등 클러스터 확장에 따른 입주자 대표 확대 구성 및 네트워크 활동 강화

○ 만화비즈니스센터 신규입주자 모집

- 입주자 졸업제 및 웹툰융합센터 입주에 따른 만화비즈니스센터 공실 대상 신규 모집 추진(약 10개실)

○ 시설 관리 및 보수

- 창작스튜디오 시설 연장 운영에 따른 시설 노후화 개선사항 검토 및 보수 진행

□ 검토항목

구 분	검토대상	해당없음	검 토 결 과
시민참여	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
갈등요인	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
홍보방안	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	• 유관기관 및 관련대학 홍보를 통한 신규입주자 모집
협업분야	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	• 시 문화산업전략과 상시 협의를 통한 업무진행
공약사항	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

담당부서	만화산업팀 이용철 팀장(☎ 310-3140)
------	--------------------------

부천시민 대상 만화공감 교육운영

[계속사업]

◇ 부천시민 대상 만화공감 교육운영을 통해 시민 체감할 수 있는 지역밀착형 만화도시 실현

□ 사업개요

- 기간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 시민, 학생, 클러스터 입주작가 등
- 총사업비 : 2.6억 원(출연금)
- 주요내용
 - 관내 초등학교 6학년 대상 만화교실 운영 및 캐리커처 제작 지원
 - 관내 문화수혜 소외층 대상 만화교육 운영

□ 추진성과(실적)

- (우리학교 만화탐험대) 초등학교 6학년 만화교실
 - 대상 : 초등학교 58교 250학급, 5,800여 명
 - 방법 : 정규 교육으로 편성하여 학급별 8차시 교육
 - 내용 : 1페이지 내외의 만화를 제작할 수 있도록 전문 강사가 지도
 - 실적 : 일자리 창출(강사 20명). 캐리커처 졸업앨범 제작 지원
- (우리동네 만화교실) 시민공감 만화교실

대상	개소	교육 내용
합계	18	
지역아동센터	14	만화·웹툰 제작
노인복지관	3	나만의 만화책 만들기 등
다문화가정	1	만화명함 만들기 등

□ 추진계획

- (우리학교 만화탐험대) 초등학교 6학년 만화교실 확대
 - (2023년) 58교 → (2024년) 60교
 - (심화교육) 웹툰에 관심 있는 학생 대상 10학급 운영

○ (우리동네 만화교실) 시민공감 만화 교실

- 지원 대상(지역아동센터, 다문화가정시설 등) 확대
- 운영기관별 심화반 운영(5개 시설)

□ 검토항목

구 분	검토 대상	해당 없음	검 토 결 과
시민참여	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	• 시민이 체험할 수 있는 프로그램 운영
갈등요인	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
홍보방안	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	• 관내 학교, SNS 등을 통한 홍보 활성화 • 보도자료 발송
협업분야	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	• 관내 유관기관 협력을 통한 공간 확보 및 교육 진행 • 초등학교 만화교육을 위한 관내 교육청 및 초등학교와의 유기적 협력 진행
공약사항	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

담당부서	융복합사업팀 서상구 팀장(☎ 310-3140)
-------------	---------------------------

국제적 문화관광 종합 축제

[계속사업]

- ◇ 만화를 활용한 전시, 마켓, 이벤트 등 프로그램 운영을 통한 시민 문화 향유, 지역 관광과 경제활성화, 국내외 만화산업 발전 도모
- ◇ 코스튬 플레이어 등 마니아 참여 국제 규모 이벤트 개최

□ 사업개요

- 개최시기 : 2024. 10. 3.(목) ~ 10. 6.(일)
- 장 소 : 한국만화박물관, 주요 거리, 온라인(홈페이지, 플랫폼 등)
- 대 상 : 만화가, 만화 관련 기업, 국내·외 코스튬 플레이어, 일반 시민 등
- 사 업 비 : 7.6억 원(출연금 4.2억, 시비 0.7억, 도비 2억, 잉여금 0.7억)
- 주요내용
 - 제27회 부천국제만화축제
 - 부천만화대상 시상 및 특별전시, 수상작가 대담 등
 - 만화마켓, 비즈니스 상담회, 피칭쇼, 국제만화도시 네트워크, 시민참여 프로그램 등
 - 제8회 경기국제코스프레페스티벌
 - 코스프레 월드 챔피언십(15개국 참가), 아마추어 대회 개최 등

□ 추진성과(실적)

- 부천국제만화축제
 - 제26회 부천국제만화축제 개최(2023. 9. 14. ~ 9. 17.)
 - 부천시 50주년 기념 시민참여 이벤트, 창작음악제 신설 등
 - 부천만화대상 수상작 展, 나도만화가 展 등 5개 전시
 - 컨퍼런스, 작가와의 대담 등 8개 프로그램 운영
 - 만화 관련 학과 협력 프로그램(세미나, 입시상담회, 전문가 특강) 개최
 - 아티스트 존, 기업·대학 홍보부스 등 마켓관 운영



개막식



부천만화대상 수상작가 대담



만화마켓

○ 제7회 경기국제코스프레페스티벌

- 해외 신규 파트너(노르웨이, 폴란드) 협약 체결(2023. 3월)
- 한국 예선대회 및 코스프레 부대행사(플리마켓 등) 개최(2023. 7. 29.)
- 경기국제코스프레페스티벌 챔피언십 및 이벤트 개최(2023. 9. 14. ~ 17.)
- 해외 15개국 협약, 13개 국가 참가
 - * 네덜란드, 노르웨이, 대만, 발트해 3국, 미국, 베트남, 스페인, 싱가포르, 인도네시아, 태국, 쿠웨이트, 폴란드, 필리핀
- 코스튬 플레이 문화 인식 제고를 위한 시민 대상 프로그램 운영
 - 아마추어 코스프레 대회, 포토 이벤트 등
- 경기도 및 부천시 주요 관광지 문화투어 및 홍보(2023. 9. 18.)



□ 추진계획

○ 제27회 부천국제만화축제 개최(2024. 10월)

- (개막식) 부천만화대상 시상식, 만화계 인사 축하 등
- (전 시) 부천만화대상 수상작 전시 등
- (공 연) 만화웹툰 원작 창작음악제, 부천필하모닉 만화OST 콘서트
- (글로벌) 국제만화도시 네트워크, 세계웹툰포럼 등
- (마켓관) 만화마켓관, 플리마켓, 만화 관련 학과 홍보 등
- (잡페어) 비즈니스 상담회, 취업 상담회, 피칭쇼
- (컨퍼런스) 만화 관련 산업 및 동향 관련 세미나, 수상작가와의 만남 등
- (기 타) 각종 체험 및 참여이벤트 운영(사전 이벤트, 캐리커처 행사 등)

○ 제8회 경기국제코스프레페스티벌 개최(2024. 10월)

- 협약국가 확대 : 현 15개국 외 1개 국가 또는 지역 추가 협약 추진
- 챔피언십

- 16개 국가/지역별 예선개최 및 대표단 선정
 - 국내 예선 대회를 거쳐 한국 대표 코스프레팀 선정(2개팀)
 - 경기국제코스프레페스티벌 초청 및 결승대회를 통해 국제대회 수상자 선정 및 시상
- 시민 참여형 행사
- 코스프레 교육 프로그램 : 의상 및 소품 제작, 메이크업 등 교육
 - 코스프레 플리마켓 운영 : 코스프레 중고물품, 굿즈 등 거래
 - 포토 이벤트 : 홍보대사, 챔피언십 참가자 등과 사진 촬영
 - 아마추어 코스프레대회 : 아마추어 코스어의 퍼포먼스 진행 및 시상

□ 검토항목

구 분	검토 대상	해당 없음	검 토 결 과
시민참여	■	□	<ul style="list-style-type: none"> • 축제 참여프로그램 확대를 통한 시민참여 강화 • 일반 시민 대상 코스프레 체험 행사 발굴 및 상시 운영
갈등요인	□	■	
홍보방안	■	□	<ul style="list-style-type: none"> • SNS를 통한 상시적, 소통형 홍보 강화 • 해외 마니아 및 잠재 관광객 대상 부천시 홍보 시행
협업분야	■	□	<ul style="list-style-type: none"> • 만화가, 기업 관계자, 만화 관련 학과 등 협업을 통한 축제 프로그램 강화 • 해외 코스프레 대회 및 만화 유관기관과 협력 방안 마련
공약사항	□	■	

담당부서	축제사업팀 최원혁 팀장(☎ 310-3070)
-------------	--------------------------

한국만화박물관 운영

[계속사업]

◇ 국내 대표 만화문화 시설로서 수준높은 전시와 교육, 이벤트를 운영하여 시민의 문화향유를 충족하고 관광활성화에 기여

□ 사업개요

- 기 간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 일반시민, 국내외 관광객, 만화계 종사자 등
- 사 업 비 : 4.8억 원(출연금 3.7억, 자체수입 0.7억, 잉여금 0.4억)
- 주요내용 : 박물관 기획 전시, 체험교육 및 이벤트 운영, 만화 나눔 사업 등

□ 추진성과(실적)

- 만화박물관 입장 및 수입 현황

(기준 : 11. 30.)

구분	유형별 입장 인원(단위 : 명)			박물관 수입 (단위 : 천원)
	계	유료	무료	
2023년	202,500	73,739	128,761	438,588

- 기획 전시 개최 및 운영

- (1월) 일상한컷 인스타툰 展, 43,941명 관람(누적)
- (2월) 부천관내 도서관 ‘일상한컷 인스타툰’ 순회전
- (5월) 반려짜꿍 展, 25,927명 관람(누적)
- (6월) 부천시청역사, 부천관내 도서관 반려짜꿍 순회전
- (12월) 2024 갑진년 신년카툰 전시 개최, 부천시청역사 순회전
하반기 기획전시 제2회 형형색색 개최
상설전시 개편 - 박기정 작가관, 이태원 클라쓰 웹툰전시

- 교육 프로그램 운영

- 상설체험 교육 : 6,084명(개인 2,632 / 단체 3,452)
- <함께 그린 지구> : 총 20회 530명 참여
- 박물관 길 위의 인문학 : 1,329명 참여

- 한국만화박물관 공연 및 상영

- 어린이 뮤지컬 공연 : 11,915명 관람
- 애니메이션 상영 : 1,923명 관람

○ 외부 공모사업 유치

사업명	교부처	유치실적 (단위 : 만원)	기타 실적
2023 박물관 미술관주간 '함께 만드는 뮤지엄 특별전시	국립박물관 문화재단	5,000	전시개최
2023 박물관 미술관 지원사업(교육)	경기도	2,200	350명
2023 박물관 미술관 지원사업(인력)	경기도	3,600	3명
2023 박물관 길 위의 인문학	(사)한국 박물관협회	2,070	1,329명
무장애관광환경 조성사업	경기도	15,000	시설 5개

□ 추진계획

○ 만화박물관 전시

- 상반기 기획전 <만화로 만나는 힙합> 개최(2024. 5월)
- 상설전시 만화역사전 전시 개편(2024. 9월)
- 하반기 기획전 제3회 형형색색 개최(2024. 11월)
- 2025 을사년 신년카툰전 개최(2024. 12월)

○ 교육프로그램 운영

- 박물관 '길 위의 인문학' : 어린이, 청소년 대상 만화창작 교육 등
- 경기도 박물관 미술관 지원사업 예술프로그램 운영
- 힙합전시 연계 비보이 및 그래피티 체험(찾아가는 체험 병행)

○ 홍보

- 박물관 대학생 홍보 서포터즈 운영(15명 내외)

□ 검토항목

구 분	검토 대상	해당 없음	검 토 결 과
시민참여	■	□	· 시민들이 인지하고 참여할 수 있는 시의 홍보 및 행정 협력 필요
갈등요인	□	■	
홍보방안	■	□	· 관람객 유형별 주 이용 매체 분석을 통한 홍보 수단 차별화 · 전시·교육 연계 프로그램 운영을 통한 마케팅 증대
협업분야	■	□	· 관내외 유관기관과 협업을 통한 전시·교육·이벤트 교류 진행
공약사항	□	■	

담당부서	만화박물관팀 김보금 팀장(☎ 310-3040)
-------------	---------------------------

만화 산업인력 양성

[계속사업]

- ◇ 다양한 만화창작 전문교육 및 공간을 지원하여 창작 저변 확대
- ◇ 우수 만화 작품 제작 및 작가 발굴
- ◇ 장애인 웹툰 직업훈련을 통한 사회적 약자 자립 기반 마련

□ 사업개요

- 기 간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 만화가, 예비창작자, 장애인 작가 등
- 총사업비 : 14.5억 원(국비)
- 주요내용 : 만화웹툰아카데미 운영, 취약계층 작가양성, 만화 공모·시상 등

□ 추진성과(실적)

- 지역 웹툰 캠퍼스(10개소), 웹툰 창작체험관(36개소) 운영
 - 웹툰창작체험관 3개소 신설 및 기존시설 포함 총 46개소 운영지원
 - 시설별 이용자(만화가, 예비창작자, 일반인, 소외계층 등) 교육
- K-Comics 아카데미 운영
 - 정규강의 : 49개 운영(943명 수강), 동영상강의 : 55개 운영(9,030명 수강)
 - 작가집중양성과정, 산업인력양성과정 등 예비작가 및 기성작가를 위한 다양한 인력양성 교육 프로그램 제공
 - 동영상 교육 운영을 통한 교육 기회 확대
 - 트렌드에 맞는 교육 자료 제공(신규교재 1종, 동영상 교재 5종)
- 취약계층 작가양성
 - 청년 장애인 웹툰 아카데미 조성 및 운영 지원(14개 기관)
 - 웹툰 시니어 멘토링 : 멘토·멘티(각 14명) 프로젝트 창작 지원금 지원 ⇒ 상품화 지원을 위한 비즈니스 상담

- 만화 공모전 및 시상 ⇒ 수상작 선정, 주요 플랫폼 연재권 부여 등
 - (대한민국창작만화 공모전) 10개 작품 선정 및 작품집 제작, 1차 심사(예산, 본선) 진출작 대상 전문가 컨설팅 진행
 - (네이버웹툰 최강자전-전국디지털만화창작경연대회) 8편 선정, 네이버웹툰 연재권 부여, 50위전 이상 진출작 원고료 지급 등
 - (제19회 부천만화대상) (대상) 도박 중독자의 가족, (신인만화상) 요난단의 목소리, (해외작품상) 침묵공장, (학술상) 웹툰 <웰컴 투 실버라이프>의 노년 재현과 스토리텔링 연구

□ 추진계획

- 만화웹툰 아카데미
 - 작품 제작 프로젝트 교육과정(멘토링, 특강) 운영
- 취약계층 작가양성 운영기관 확대 등
 - 멘토·멘티 28명, 14개 작품 창작 지원
 - 웹툰 시니어 멘토링 지원작품 연재를 위한 후속 지원 강화
- 만화 공모전 및 시상
 - 부천만화대상 등

□ 검토항목

구 분	검토 대상	해당 없음	검 토 결 과
시민참여	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
갈등요인	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
홍보방안	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • 사업설명회 개최, 보도자료 배포 • 만화·웹툰 협단체, 대학 연계 홍보 • 전국 장애인 관련 협·단체 및 지자체 홍보
협업분야	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • 문화부, 국내외 유관기관 및 단체·협회, 협찬사 • 웹툰 플랫폼사와 공모전 협업, 수상작 연재 기회 제공
공약사항	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

담당부서	만화산업팀 이용철 팀장(☎ 310-3140), 융복합사업팀 서상구 팀장(☎ 310-3140)
-------------	---

만화 콘텐츠 창작 지원

[계속사업]

- ◇ 비활성화 장르 만화·웹툰 제작 지원을 통한 시장 다양성 추구, 만화 생태계의 지속 가능한 발전 토대 마련
- ◇ 좋은 아이디어가 사장되지 않도록 창작 초기부터 지원하여 우수 만화 IP로 개발될 수 있도록 지원

□ 사업개요

- 기 간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 만화가, 만화지망생, 만화 관련 출판사
- 사 업 비 : 32.6억 원(국비)
- 주요내용 : 창작초기 단계 및 다양성 만화제작 등

□ 추진성과(실적)

- 다양성 만화 제작 지원 : 비인기 장르 109개 과제 지원



- 창작 초기 단계부터 지원 : 기획 단계 신규 콘텐츠 100개 과제 제작 지원
 - 사업 결과물* ⇒ 주요 플랫폼(네이버웹툰 등) 연재 협의, 공모전 참여 및 수상 등
 - * 범상찮은 밤, 도전연애만렙, 화화, 마음의 방, 장미의 세계 등
- 만화 출판 제작 지원 : 미출판 창작원고 45개 과제 출판 지원
 - 독립 출판을 포함한 출판 만화 시장 활성화 지원
- 지원사업 프로모션 : 축제, 대형서점, 주요 플랫폼 등 연계
 - (축제 연계) 2023. 부천국제만화축제에서 웹툰 to OSMU 피칭쇼, 만화방 컨셉의 지원사업 홍보부스 운영, 다각화 지원사업 공연 등

- (대형서점 연계) 만화 특화 복합문화시설과 대형서점(교보문고, 영풍문고) 등을 연계하여 지원사업 결과물 홍보 및 유통 촉진
- (관내 도서관 연계) 부천시 50주년 기념 관내 공공 도서관 대상 만화 콘텐츠 창작 지원 사업을 연계한 도서관 문화행사 진행
- (웹툰 전문 플랫폼 연계) 지원사업 결과물 홍보 및 연재 기회 확대
- (국내외 도서전 및 만화 전문축제 참가) 국내외 도서전 및 코믹콘 등 만화축제 참가를 통한 만화 콘텐츠 창작 지원사업 전시 및 유통

□ 추진계획

- 다양성 만화 제작 지원 ⇒ 다양한 만화 생태계 조성 추진
 - 다양한 장르의 우수 기획 만화·웹툰 등을 제작 지원
- 창작 초기 단계부터 지원 ⇒ 우수한 기획 아이디어 개발 지원
 - 좋은 아이디어를 창작에서 개발까지 지원하여 우수 콘텐츠 확산
 - 웹툰 콘텐츠 신규 연재 및 2차 사업화를 위한 프로모션 지원
- 지원사업 프로모션 : 지역도서관, 축제, 주요 플랫폼 등 연계
 - 지원사업 성과물을 보여줄 수 있는 효율적인 프로모션 방안 수립

□ 검토항목

구 분	검토대상	해당없음	검 토 결 과
시민참여	■	□	• 만화가 및 관련 대상 의견 수렴
갈등요인	□	■	
홍보방안	■	□	• 주요 대상별 전략적 타겟팅 프로모션 진행
협업분야	■	□	• 웹툰 전문 플랫폼, 관내 도서관 및 서점과 프로모션 연계
공약사항	□	■	

담당부서	만화진흥팀 김우현 팀장(☎ 310-3020)
-------------	--------------------------

만화 유통 및 산업기반 조성

[계속사업]

- ◇ 출판만화·웹툰 등에 대한 지식정보와 웹툰 유통정보 DB 등 만화 관련 정보 종합아카이브 구축
- ◇ 만화계 공정한 유통 질서 확립, 만화 IP의 보존·활용을 위한 만화산업(영역) 선순환 생태계(사업구조) 기반 조성

□ 사업개요

- 기 간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 창작자, 예비창작자, 만화관계자 등
- 총사업비 : 13.1억 원(국비)
- 주요내용 : 만화자료 수집 및 정보 구축, 만화인 법률 지원센터 운영 등

□ 추진성과(실적)

- 만화자료 수집 및 정보 구축
 - 박물관자료 수집·운영 30,152건(원고 7,546, 단행본 17,639, 관련 자료 4,967)
* 2023년도 구축현황 : 원고 11건(662점) / 박물관자료 1건 (7월 30일 기준)
 - 도서관 자료 수집·운영 308,133건(도서 257,177, 자료 47,423, 영상 3,533)
* 2023년도 구축현황 : 도서 3,147권(3,107권 유상, 40권 무상, 7월 30일 기준)
 - 만화규장각 웹진 전문정보 구축·운영 32,418건(콘텐츠 DB 32,418)
* 2023년도 구축현황 : 624건 (11월 30일 기준)
 - 만화연구 원로만화가 구술채록(26호 권영섭, 27호 이두호, 28호 방학기, 29호 조관제) 발간
 - 한국만화걸작선(32호 이두호 ‘바람처럼 번개처럼’) 발간
 - 지식총서(30호 한국 만화 캐릭터 열전) 발간
- 웹툰 아카이브 구축
 - 웹툰 아카이브 시스템 2차 고도화 개발 및 유지보수
 - 웹툰 아카이브 DB 구축

구분		누적	2023년 (11월 기준)	2022년	2021년
유통정보	웹툰(건)	48,296	17,110	8,710	4,042
	도서(건)	225,745	5,627	4,152	4,585
	전자책(건)	134,858	130,782	4,076	-
만화 관련 정보(건) (작가정보+기업정보 +2차산출물 정보)		57,294	3,003	3,614	326
웹툰 원문 이미지(화)		37,459	0	10,553	15,028

○ 만화전시, 관련 산업 저변 확대 등 7개, 최대 5,000만 원 차등 지원

No.	분야	신청 과제	지원규모 (단위:천원)
1	문화행사	웹툰/만화 콘텐츠 ON/OFF	42,000
2	MCN콘텐츠	갬블 시리즈 무빙툰 제작	42,000
3	문화행사	뮤지컬 유미의세포들 트라이아웃 공연	42,000
4	문화행사	창작국악극 이백오 상담소	42,000
5	MCN콘텐츠	만화같은 이야기 로맨스	42,000
6	문화행사	웹툰 캐릭터 입체대전	42,000
7	문화행사	아카펠라로 읽는 만화명작 '인생의 숙제'	42,000

○ 만화평론 활성화 : 평론지 발행, 만화평론 공모전, 학술 포럼 등

- 《지금, 만화》 18~21호 발간

- 대한민국 만화평론 공모전 : 상금 1,600만 원, 6명 선정

○ 만화인 헬프데스크 무료·법률 자문 서비스

- 법률, 세무·회계, 노무 등 1대1 무료 상담 운영(215건*)

* 주요 상담 내용 : 계약서, 저작권, 세무회계 등(23. 10월말. 현재)

- 찾아가는 교육·법률 상담(제주, 경남, 부산, 전남, 대전 등)

□ 추진계획

○ 만화자료 수집 및 정보 구축

- 박물관자료·만화 전문정보 구축 및 운영, 원로만화가 구술 채록집 출판
- 만화 전문정보 구축(기획기사, 칼럼, 인터뷰 등), 만화 지식총서 발간
- 고전 만화 복간 도서 ‘한국만화걸작선’ 발간

○ 웹툰 아카이브 구축

- 만화·웹툰 아카이브 DB 구축
- 고만화자료 디지털화 및 만화연구 활성화
- 통합시스템 유지보수 진행

○ 만화전시 확산 및 산업 저변 확대

- 만화 전문 비평지《지금, 만화》 4종 발간
- 만화평론 전문가 발굴, 공모전, 포럼 등 활성화

○ 만화인 헬프데스크 → 만화인 지원센터로 확대 운영(상시)

- 융합센터 내 변호사 상주, 법률 자문 상시·무료 운영
- 지역기관 찾아가는 교육 운영 개시
- 공정소비 캠페인 프로모션 운영

□ 검토항목

구 분	검토대상	해당없음	검 토 결 과
시민참여	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
갈등요인	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
홍보방안	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • 사업 활용 및 개선 방향 토론회 개최 여부 검토 • 보도자료 배포 • 주요 대상별 전략적 타겟팅 프로모션 진행 • 보도자료 배포
협업분야	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
공약사항	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

담당부서	아카이브사업팀 이미정 팀장(☎ 310-3050), 만화산업팀 이용철 팀장(☎ 310-3140)
-------------	--

만화 해외 진출 지원

[계속사업]

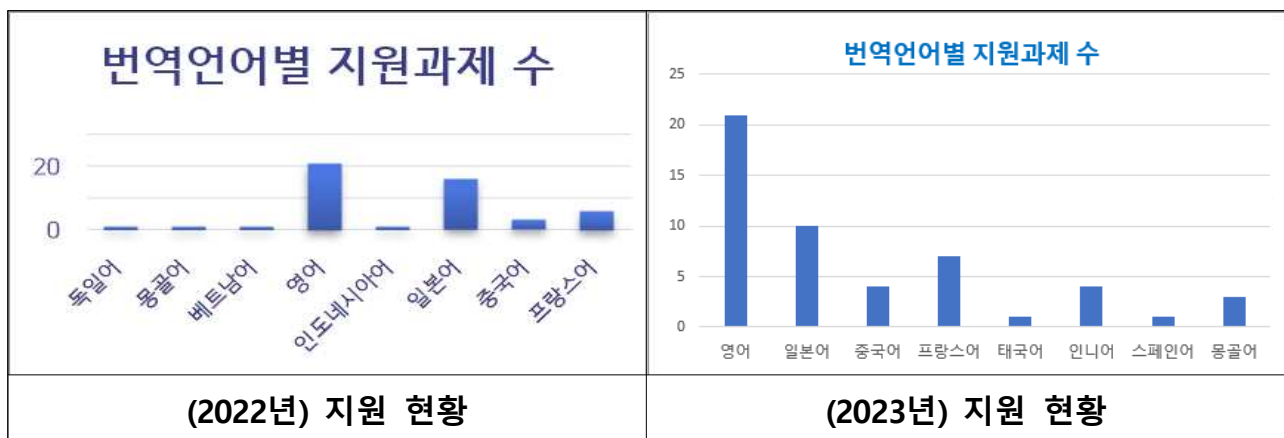
- ◇ 재외문화원 연계 전시 및 주요 국제행사 참여로 해외 진출 확대
- ◇ 만화도시 간 만화교류를 통해 국제적 문화 네트워크 구축

□ 사업개요

- 기 간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 만화·웹툰 IP 해외 진출 희망 플랫폼, 에이전시 출판사 관련 기업과 작가, 단체, 기관 등
- 사 업 비 : 2억 원(외부수입 등)
- 주요내용 : 한국만화 해외 전시 및 만화 교류 등

□ 추진성과(실적)

- 수출작품 번역 지원 26개社 51개 과제 번역·편집 지원
 - 영어, 일본어, 중국어, 프랑스어, 태국어, 인니어 등 8개 언어 번역



○ 한국만화 해외 전시(한국문화원과 협력 사업)

- [워싱턴] 한미동맹 70주년 연계 한국 만화(웹툰) 홍보 해외 전시
 - 일시·장소 : 2023. 9. 29.(금) ~ 10. 25.(수), 워싱턴문화원 내 전시실
 - 주요내용
 - ▶ K-웹툰 및 만화원작 OSMU 전시를 통하여 글로벌 대상 만화콘텐츠 홍보
 - ▶ 문화재청, 남원시 등 유관기관과의 협업을 통해 전시 콘텐츠 구성

- [스페인] 서유럽 만화시장에 K-Webtoon 소개, 현지 시장 취향 고려한 스릴러 장르 위주 전시 및 이벤트 개최

- 일시·장소 : 2024. 1. 15.(월) ~ 2. 29.(목), 스페인문화원 내 전시실

○ 국내외가 참여하는 각종 만화 교류 행사

- (세계웹툰포럼) 프랑스, 이탈리아, 캐나다, 중국, 일본 등 해외 5개국 만화 전문가 14명 연사 참여

- 제26회 부천국제만화축제 연계 추진

- 국내외 웹툰 산업 주요 현안과 사례 분석으로 관련 산업 발전 방향 제시, 만화 도시 부천 글로벌 브랜드 이미지 강화

- (국제만화가대회 사무국 운영) 제19회 국제만화가대회 개최 완료

- * 상임이사회 2회 개최, 정기뉴스레터 4회 및 시즌카드 2회 발행

□ 추진계획

○ 한국만화 해외 전시 및 만화 교류

- (재외한국문화원 연계 한국만화전시)

- 주스페인한국문화원 연계 한국 만화 전시 개최(2024. 1월 확정)

- 이탈리아 나폴리 코믹콘 연계 전시(2024. 4월 예정)

- (국제만화가대회 사무국 운영) 제20회 ICC대회(홍콩 예정) 개최 지원, 상임위원회 개최, 정기뉴스레터 발행(4회)

□ 검토항목

구 분	검토대상	해당없음	검 토 결 과
시민참여	■	□	• 국내 만화관련 기업, 만화가, 기관, 단체 대상 의견수렴
갈등요인	■	□	• 해외 협력 사업으로 인한 개최 시기 등 가변성(ICC대회 등)
홍보방안	■	□	• 마이크로 인플루언서를 활용한 타겟 고객 대상 홍보
협업분야	■	□	• 한국문화원, 해외 만화기관 등 연계 사업 및 홍보 협력
공약사항	□	■	

담당부서	만화진흥팀 김우현 팀장(☎ 310-3020), 만화산업팀 이용철 팀장(☎ 310-3140)
-------------	--

만화·애니 콘텐츠 지원

[계속사업]

- ◇ 예비창업자 대상 공간적·행정적·재정적 지원을 통해 신사업 창업 촉진 및 일자리 창출 도모
- ◇ 우수 만화원작 사업화 기회 확대 및 시장 경쟁력 확보 지원

□ 사업개요

- 기 간 : 2023. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 만화(웹툰)지망생 및 작가, 기업, 예비창업자 등
- 총사업비 : 3.5억 원(도비 2억, 시비 1.5억)
- 주요내용 : 만화·애니 특화 공간 운영, 만화원작 콘텐츠 제작 지원

□ 추진성과(실적)

- 만화·애니 특화 공간(웹툰특화 1인 창조기업 지원센터) 운영
(단위: 명. 2023. 10. 기준)

계	네트워킹 카페	공간 형태		회의실
		오픈 공간	집중 공간	
8,304	3,421	1,719	1,545	1,746

- 사업 외부재원 확보(중기부 0.8억 원)
- 입주 및 창업지원
 - 입주지원 : 지정석(20석), 자유석(16석) 운영 및 기업(18개社) 입주
 - 지원사업 : 10개사 대상 총 2,250만원 상품화 지원
- 판로개척 : 한국만화박물관 뮤지엄샵 입점
- 네트워킹 행사(2회), 비즈니스 행사(2회), 페어참여(2회) 진행
- 만화원작 콘텐츠 제작 및 사업화 지원 ⇒ 4개 과제 지원, 48,475천원 균등 지급
 - 만화원작 기반 2차 콘텐츠 제작 지원→ 경기도 콘텐츠 기업 육성 및 만화 IP를 활용한 콘텐츠 제작 활성화 도모

			
안녕 로보99	김청기 X 효녀심청	액션히어로! 어린이 마법천자문	멋진 지구인이 될 거야!

□ 추진계획

- 만화·애니 특화 공간 운영 ⇒ 웹툰특화 1인 창조기업 지원센터
 - 입주기업 모집 정기화 및 지원 프로그램 개발
 - 졸업자, 입주자간 네트워킹 강화
 - 판로개척 및 마케팅 지원 강화
- 만화원작 콘텐츠 제작 지원
 - 만화원작 기반 2차 콘텐츠 제작을 지원하여 경기도 콘텐츠 기업 육성
 - 만화 IP를 활용한 영상물(애니메이션, 웹드라마, 무빙툰) 제작 및 만화 전시 문화행사 개최

□ 검토항목

구 분	검토대상	해당없음	검 토 결 과
시민참여	■	□	• 이용 시민 대상 설문조사 통해 개선 사항 반영 필요
갈등요인	□	■	
홍보방안	■	□	• 우리원 지원사업 수행자 대상 행사 홍보 • 언론사 보도자료 제공 • 페이스북, 트위터, 블로그 등 SNS 활용 홍보
협업분야	■	□	• 만화영상콘텐츠 관련 기관 및 기업, 작가 참여 확대 방안 마련 • 공간 활용 가능한 프로그램 유치 및 협업 체계 마련
공약사항	□	■	

담당부서	만화진흥팀 김우현 팀장(☎ 310-3020), 만화산업팀 이용철 팀장(☎ 310-3140)
-------------	--

웹툰융합센터 운영

[계속사업]

- ◇ 웹툰융합센터 초기 운영 안정화 및 입주기업 융복합 사업화 지원
- ◇ 해외 만화도시 및 창작자간 글로벌 네트워킹 구축을 통한 만화도시 글로벌 브랜드 구축 강화

□ 사업개요

- 기간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 입주자(기업, 창작자, 기관 등) 및 센터 이용객
- 총사업비 : 25.9억 원(출연금 24.5억, 시비 1.4억)
- 주요내용 : 웹툰융합센터 시설운영, 입주운영 및 입주자 융복합 성장 지원
 - (웹툰융합센터 입주자 관리)
 - 입주자 대표 구성, 기존 입주자와의 네트워크 행사를 통한 소통강화
 - (웹툰융합센터 융복합 성장 지원)
 - 융복합 B2B 행사, 글로벌 네트워킹 세미나, 센터 홍보운영 등
 - (웹툰융합센터 시설 및 인력운영)
 - 시설 전문 인력 구성 및 관리 등

□ 추진성과(실적)

- 웹툰융합센터 위탁운영을 위한 제도적 근거 마련
 - 「한국만화영상진흥원 정관 개정」, 「시설 운영 규정」 개정
 - 「웹툰융합센터 입주지원시설 운영 규칙」 제정
- 신규입주자 모집 및 입주설명회 개최
 - 입주자 모집 및 선정(8월~11월)
 - * 선정규모 : 창작팀(21개팀), 우수기업(6개사)
 - 입주설명회 개최(8. 14.)
 - 약 100여 명 실수요자 대상 설명회 진행 및 현장투어 실시

- 지상파(SBS) 기획 다큐멘터리 제작·송출(2023. 10. 1. 방송)
 - 웹툰융합센터 개관(9월), 부천 시승격 50주년, 웹툰 종주국을 이끌어온 부천시의 역할과 만화도시 부천의 문화저력 조망
- 7호선 삼산체육관역 부기광고 시행(2023. ~ 지속)
 - 역 표기명에 ‘한국만화박물관 및 웹툰융합센터’ 추가

□ 추진계획

- 웹툰융합센터 융복합 성장 지원
 - 웹툰·애니·게임 콘텐츠 융복합 B2B 행사 개최(2024. 9월)
 - 네트워킹 데이 및 글로벌 진출 모색 세미나 개최(2024. 9월)
- 웹툰융합센터 입주자 관리 안정화
 - 다목적홀, 대회의실 등 공용공간 이용 활성화
 - 입주자 대표회 확대 운영, 시설 간 네트워크 활성화 등을 통해 융복합 교류의 기회 확대

□ 검토항목

구 분	검토 대상	해당 없음	검 토 결 과
시민참여	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
갈등요인	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
홍보방안	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • 보도자료 배포, 홍보영상 및 숏폼영상 제작·배포 • 페이스북, 인스타그램, 블로그 등 sns 홍보 • 융복합B2B행사 및 네트워킹 등을 통한 홍보
협업분야	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<ul style="list-style-type: none"> • 만화/영상/애니/게임 등 콘텐츠 작가, 기업 참여 • 부천시, 입주자(작가/기업), 국내외 유관기관/협단체 협업
공약사항	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

담당부서	만화산업팀 이용철 팀장(☎ 310-3140)
-------------	--------------------------

ESG 고효율 문화공간 조성

[계속사업]

- ◇ 쾌적한 환경 조성을 통해 입주자 냉난방 자율성 보장 및 민원 해소 등 창작환경 최적화 문화공간 조성
- ◇ 각종 고효율 에너지 정책 등 지속가능한 ESG경영에 맞춘 친환경 클러스터 조성

□ 사업개요

- 기간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 클러스터시설 입주자 및 한국만화박물관 관람객
- 총사업비 : 7.35억 원(출연금 및 잉여금 등)
 - LED조명 교체 : 한국만화박물관 LED조명 1365개, 3억 원 규모
 - 웹툰융합센터 문화 공용공간 조성 : 1~2층 및 11층 등
- 주요내용
 - 한국만화박물관 LED조명 교체
 - 웹툰융합센터 1층(로비), 2층(컨퍼런스홀), 11층(아카데미) 문화공간 조성
 - 녹지공간 조성 등 ESG 친환경 경영 실천을 위한 생활밀착형 숲 실외 정원 조성

□ 추진성과 (실적)

- 냉난방시스템 개선
 - 냉난방기 설치 기본 및 실시설계 완료(2023. 7월)
 - 전기실 구조변경 실시설계 및 전기공사 완료(2023. 11월)
- LED 조명 연도별 사업비 및 보급률
 - 2021~2022년(1.6억원) 16% → 28% 보급
 - 2023년(5억원) 28% → 74% 보급
 - 보고일 기준 총 3,743개 교체 완료
- 생활밀착형 숲 실외정원 조성
 - 사업시행 : 산림청(한국수목원정원관리원)
 - * 국비 5억원 규모(부천시 녹지과 신청 사업)
 - 사업위치 : 부천시 상동 529-36번지(전시동 및 사무동 사이 야외 광장)
 - 사업규모 : 사업면적 2,452㎡ (녹지면적 : 1,506㎡)
 - 사업내용 : 녹지 조성(초화류, 관목, 수목 식재, 화강석 의자 설치)

- 주요 추진 현황
 - 부천시 시민정원사 교육(2023. 10월)
 - 국립세종수목원 정원조성공사 발주(2023. 10월)
 - 조성공사시행(2023. 11월~12월)

□ 문제점 및 개선사항

- 현 냉난방시스템 문제점 *별도 예산 마련 필요
 - 중앙냉난방 가동시간(09시 ~ 18시)에 따른 입주자 불편 지속
 - 야간 및 주말 작업이 많은 산업 특성 상 통상근무 외 시간 냉난방 가동을 지속적으로 요구하여 왔으나 에너지 비용의 과다로 미가동
 - 통유리 건물 구조상 입주자 임의 창문 변경, 실외기 설치 등 보수 어려움
 - 비즈니스센터 냉난방 여건에 따른 퇴실자 발생
 - 예산에 따른 가동일수 및 시간이 정해짐에 따라 중앙제어에 대한 불만족
- 현 LED조명 문제점
 - 공공기관 에너지이용 합리화 추진에 관한 규정 준수 필요
 - 관련규정과 관련하여 100% 보급률을 달성하여야 하나 예산 부족으로 인해 단계별 시공 진행 중(~2023년 74% 보급률 달성)
 - 전체 교체수량 대비 26%(약 1,300여개) 추가보급을 통한 100% 달성 필요

□ 추진계획

- 웹툰아카데미 문화교육 공간 조성 및 이전 등(2024. 1~2월)
- 웹툰융합센터 1~2층 공용공간 조성 공사(2024. 2~3월)
- LED조명관급자재 구매 및 전기공사(2024. 4~5월)

□ 검토항목

구 분	검토대상	해당없음	검 토 결 과
시민참여	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
갈등요인	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	· 공사기간 발생할 문제에 대한 입주자 및 관람객 사전 안내 등
홍보방안	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
협업분야	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	· 상급기관 예산검토 등
공약사항	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

담당부서	회계팀 최종국 팀장 ☎ 310-3110
-------------	-----------------------

부천 문화콘텐츠산업 투자확대

[계속사업]

- ◇ 부천시 문화콘텐츠와 Tech분야 창업기업 유치 및 육성 재투자
- ◇ 안정성 담보 투조조합 결성 → 부천 콘텐츠 기업 다변화 기회 마련

□ 사업개요

- 기 간 : 2024. 1월 ~ 12월
- 수혜대상 : 입주자(기업, 창작자, 기관 등) 및 관내 기업
- 총사업비 : 15억 원(투자재원) * 조합 결성규모 260억 원
- 주요내용 : 문화전문 투자조합 운영, 관내 기업 투자현황 검토

□ 추진성과(실적)

- 신규투자조합 결성
 - 조합명칭 : 가이아K콘텐츠IP투자조합 *펀드 목표달성이 가능한 전문운용사
 - 운영기간 : 2023. 8월 ~ 2031. 8월(총 8년/ 투자 4년+청산 4년)
 - 투자대상 : 문화콘텐츠 관련 국내(부천) 중소·벤처기업 또는 프로젝트 * (특수조건) 부천 소재 기업·프로젝트 의무투자 출자금의 2배수 30억 원
 - 조합원 및 출자규모

구분	조합원명	사업분야	출자약정액
계			260.7억
업무집행	가이아벤처파트너스(유)	-	2.7억
유한책임	(재)한국만화영상진흥원	-	15억
	(주)오콘	애니메이션 제작 등	24억
	(주)키다리스튜디오	웹툰 제작, 플랫폼 운영 등	24억
	(주)SAMG엔터테인먼트	애니메이션, 완구 등 제작	20억
	(주)지이엠파트너스	연예기획(매니지먼트), 콘텐츠 제작	10억
	(주)씨제스스튜디오	연예기획(매니지먼트), 콘텐츠 제작	10억
	(주)위지웍스튜디오	VFX 등 특수영상 콘텐츠 제작	5억
특별	한국모태펀드	-	150억

- 투자금 회수 * 11월말 기준
 - (이에스 창업초기 디지털콘텐츠 투자조합) 출자원금 2.5억 회수
 - (유니온 Super IP투자조합) 출자원금 2.5억 회수

□ 추진계획

○ 추진전략

- 기 운용 투자조합(3종)의 회수금 23억 원 → 시드머니 활용
 - * 투자 회수금은 2년 단위 신규출자를 통해 선순환적 투자구조 마련
- 재정보호 능력이 우수한 전문 운용사 선점 → 투자 안정성 확보
- 부천 문화콘텐츠산업 성장 투자여건 조성 → 투자관리 능력 확대

○ 투자운용

구 분	이에스 창업초기 디지털콘텐츠	KB NEW콘텐츠	유니온 Super IP	가이아 K콘텐츠IP
목 적	만화콘텐츠+ICT 결합 유통 플랫폼 투자	웹툰기반 파생콘텐츠 연계투자	만화웹툰 원천IP집중투자 (기획개발)	콘텐츠IP 투자
운 용 사	이에스인베스터	KB인베스트먼트	유니온투자파트너스	가이아벤처파트너스
결성규모	120억원	248억원	156억	250.6억원
출 자 금	15억원	25억원	15억원	15억원
투자기한	종료	종료	종료	2027. 8. 2.
존속기한	2025. 10. 16.	2025. 11. 21.	2024. 10. 16.	2031. 8. 2.

○ 추진일정

- 2024. 2월 2023년 영업보고회
- 2024. 8월 상반기 영업보고회(2024. 8월)
- 2024. 10월 유니온Super-IP투자조합 청산

□ 검토항목

구 분	검토 대상	해당 없음	검 토 결 과
시민참여	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
갈등요인	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
홍보방안	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	• 입주자 및 관내기업 대상 홍보
협업분야	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	• 문화콘텐츠 기업 대상 참여 독려
공약사항	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

담당부서 만화산업팀 이용철 팀장(☎ 310-3140)