2016년도 제1차 이사회
(2016. 3. 15)

별첨2.

2015년도 결산자료 및 주요사업실적보고



한국만화영상진흥원

보 고 순 서

□ 결산 보고서 5

○ 예산결산보고서(수입지출 결산서) 6

○ 2015년도 수입·지출액 정산 및 결산 내역 7

□ 2015년도 주요업무 추진실적 19

○ 2015년 주요성과 요약보고 21

○ 웹툰 세계화 및 국제 교류 활성화 27

○ 웹툰 창작 및 유통 활성화 53

○ 다양성만화 창작기반 조성 67

○ 창조인재양성 및 만화문화 확산 81

○ 공감만화도시 조성 및 만화산업 클러스터 운영 105

○ 만화조직 활성화 121

결산 보고서
예산결산보고서(수입지출 결산서)

결산 보고서
예산결산보고서(수입지출 결산서)

□ 2015년도 수입지출결산 총괄

(단위: 원)

수입예산결산	○ 일반회계(출연금)	5,003,394,000
	○ 일반회계(보조금)수입	8,546,667,000
	○ 자체수입	1,130,963,058
	○ 외부수입(지원금)	327,712,000
	○ 축제협찬금	15,000,000
	○ 2014년잉여금	134,619,000
	○ 2014년명시이월	192,000,000
	○ 2014년계속비이월	379,176,100
	○ 재단설립금	10,000,000
	계	**15,739,531,158**
지출예산결산	○ 일반회계지출(출연금)	4,722,727,580
	○ 일반회계지출(보조금)	5,592,903,874
	○ 자체부담금지출(자체수입)	1,018,650,440
	○ 외부지원금지출(외부수입)	196,602,230
	○ 축제협찬금	15,000,000
	○ 2014년잉여금	130,611,177
	○ 2014년명시이월	191,360,800
	○ 2014년계속비이월	340,820,078
	계	**12,208,676,179**
자금결산	○ 수입	15,739,531,158
	○ 지출	12,208,676,179
	○ 반납(보조금)	0
	○ 반납(지원금)	1,957,770
	○ 반납(자체수입)	0
	○ 반납(2014년계속비이월)	38,356,022
	계	**3,490,541,187**
※ 차기이월액	(익년이월금)	335,126,061
	(명시이월금)	0
	(계속비이월금)	3,145,415,126
	(재단출연금)	10,000,000
	계	**3,490,541,187**

2015년도 수입·지출액 정산 및 결산 내역

□ 수입·지출 총괄 내역

(단위: 원)

구 분	예 산 액 (A)	집 행 액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 【D=(A-B-C)】	비 고
합 계	15,729,531,158	12,208,676,179	3,145,415,126	375,439,853	잉여금:335,126,061원
시비 출연금	5,003,394,000	4,722,727,580	0	280,666,420	잉여금
보조금 합계	8,546,667,000	5,592,903,874	2,953,763,126	0	
국비 보조금	3,780,000,000	3,264,243,163	515,756,837	0	계속비이월
도비 보조금	3,740,000,000	1,398,767,801	2,341,232,199	0	
시비 보조금	1,026,667,000	929,892,910	96,774,090	0	
자체수입(자부담)	1,130,963,058	1,018,650,440	62,500,000	49,812,618	잉여금 사고이월:62,500,000원
외부지원금	327,712,000	196,602,230	129,152,000	1,957,770	반납액:1,957,770원
협 찬 금	15,000,000	15,000,000	0	0	
잉여금	134,619,000	130,611,177	0	4,007,823	잉여금
2014 명시이월	192,000,000	191,360,800	0	639,200	잉여금
2014 계속이월	379,176,100	340,820,078	0	38,356,022	반납액:38,356,022원

□ 익년도 이월액 현황(2015년 → 2016년 이월)

(단위: 원)

구분	사업명	예산액 (A)	집행액 (B)	집행잔액 (C=A-B)	이월액		비고
					사고	명시(계속비)	
총 계		8,921,879,000	5,776,463,874	3,145,415,126	62,500,000	3,082,915,126	
계속비이월	소 계	8,796,879,000	5,713,963,874	3,082,915,126	0	3,082,915,126	
	웹툰세계화및국제교류활성화	3,570,000,000	1,205,915,703	2,364,084,297	0	2,364,084,297	
	웹툰창작 및 유통활성화	1,800,000,000	1,662,324,390	137,675,610	0	137,675,610	
	다양성만화창작기반조성	1,776,667,000	1,509,876,361	266,790,639	0	266,790,639	
	창조인재양성 및 만화문화확산	1,531,212,000	1,238,847,420	292,364,580	0	292,364,580	
	공감만화도시조성(클러스터육성)	119,000,000	97,000,000	22,000,000	0	22,000,000	
사고이월	소 계	125,000,000	62,500,000	62,500,000	62,500,000	0	- 12월 기간(12.24 ~12.31)중 수입금 수입보고 미완료에 따라 지출잔액 부족
	제13회 부천국제 만화축제	69,000,000	34,500,000	34,500,000	34,500,000	0	
	언론홍보 마케팅	56,000,000	28,000,000	28,000,000	28,000,000	0	

□ 수입 세부내역

○ 시 출연금

(단위: 원)

사 업 명	국 비	지방비 부담액(매칭)		비 고
		도 비	시 비	
합 계	0	0	5,003,394,000	
출연금	0	0	5,003,394,000	

○ 국·도·시비 보조금(국비 자체, 국·도·시비 매칭 포함)

(단위: 원)

사 업 명	합 계	국 비	지방비 부담액(매칭)		비 고
			도 비	시 비	
합 계	8,546,667,000	3,780,000,000	3,740,000,000	1,026,667,000	
만화규장각사업	800,000,000	400,000,000	120,000,000	280,000,000	
디지털만화유통활성화	800,000,000	400,000,000	120,000,000	280,000,000	
만화창조인력양성	600,000,000	600,000,000	0	0	
다양성만화육성지원	1,000,000,000	1,000,000,000	0	0	
우수만화콘텐츠발굴	110,000,000	110,000,000	0	0	
웹툰창작체험관조성	1,000,000,000	1,000,000,000	0	0	
한국만화해외지출지원	200,000,000	200,000,000	0	0	
제43회앙굴렘국제만화축제참가	70,000,000	70,000,000	0	0	
웹툰의글로벌시장진출을 통한일자리창출	3,300,000,000	0	3,300,000,000	0	
만화,애니개발지원	666,667,000	0	200,000,000	466,667,000	

○ 자체 수입

(단위: 원)

사 업 명		수 입 액	비 고
합 계		1,130,963,058	
박물관운영수입	박물관 입장료 수입	638,703,846	
	박물관 체험 교육 수입	90,462,753	
	박물관 극장 수입	13,235,036	
축제입장 및 판매수입	축제입장 및 판매수입	96,091,054	
시설사용료수입	진흥원 공과금	130,995,057	
	스튜디오 공과금	51,852,255	
	만화가의숲 공과금	7,153,750	
	시설 대관료	57,862,170	
콘텐츠비즈니스수입	규장각도서판매수입	4,257,951	
	기술회수료	0	
기타수입	이자수입	4,583,245	
	잡수입	35,765,941	

○ 외부 지원사업(지원금, 협찬금 등)

(단위: 원)

구 분	사 업 명	수 입 액	비 고
합 계		**342,712,000**	
외부지원사업	**소 계**	**327,712,000**	
	박물관만화자료수집및운영	25,200,000	
	박물관우수교육전시프로그램개발	40,000,000	
	공공및홍보만화제작지원	119,000,000	
	무한상상실운영	36,000,000	
	카툰공감100	85,000,000	
	꿈의학교만화상상놀이터	21,012,000	
	기업사랑한마당행사지원	1,500,000	
협찬금	**소 계**	**15,000,000**	
	신한은행	8,000,000	
	미스터블루(주)	5,000,000	
	탑툰	1,000,000	
	㈜북큐브네트웍스	1,000,000	

□ 지출 세부내역

○ 시비(출연금)

(단위: 원)

사 업 명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
합 계			**5,003,394,000**	**4,722,727,580**	**0**	**280,666,420**
소 계			**37,000,000**	**36,999,900**	**0**	**100**
제12회 부천만화대상	일반운영비	전문가활용비	3,600,000	3,600,000	0	0
		행사운영비	7,040,000	7,040,000	0	0
	업무추진비	사업추진비	360,000	359,900	0	100
	민간이전	지원금	26,000,000	26,000,000	0	0
소 계			**27,900,000**	**25,885,730**	**0**	**2,014,270**
제16회 전국학생만화공모전	일용임금	임시직보수	2,100,000	1,879,930	0	220,070
	일반운영비	전문가활용비	3,000,000	3,000,000	0	0
		일반수용비	8,500,000	8,110,000	0	390,000
		행사운영비	7,000,000	5,769,800	0	1,230,200
	업무추진비	사업추진비	300,000	126,000	0	174,000
	민간이전	지원금	7,000,000	7,000,000	0	0
소 계			**213,190,000**	**166,672,270**	**0**	**46,517,730**
부천국제만화축제	일반운영비	일반수용비	3,500,000	3,482,270	0	17,730
	위탁사업비	위탁사업비	209,690,000	163,190,000	0	46,500,000
소 계			**33,000,000**	**18,857,130**	**0**	**14,142,870**
국제만화가대회 사무국운영	일반운영비	전문가활용비	18,000,000	10,279,500	0	7,720,500
		일반수용비	3,600,000	1,787,630	0	1,812,370
	여비	국내여비	3,600,000	2,217,300	0	1,382,700
		국외여비	6,000,000	2,843,200	0	3,156,800
	업무추진비	시책추진업무추진비	1,800,000	1,729,500	0	70,500
소 계			**10,000,000**	**8,083,430**	**0**	**1,916,570**
상동역상상 정거장운영	기타직보수	계약직인건비	7,480,000	5,722,740	0	1,757,260
	공공운영비	세금과공과	2,520,000	2,360,690	0	159,310
소 계			**111,000,000**	**108,854,000**	**0**	**2,146,000**
만화도시브랜드화	일반운영비	전문가활용비	490,000	0	0	490,000
		일반수용비	40,510,000	40,454,000	0	56,000
		행사운영비	10,000,000	9,900,000	0	100,000
	위탁사업비	위탁사업비	40,000,000	38,500,000	0	1,500,000
	시설비및부대비	시설비및부대비	10,000,000	10,000,000	0	0
	자산취득비	자산 및 물품취득비	10,000,000	10,000,000	0	0

사 업 명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
소 계			**1,989,536,000**	**1,980,998,200**	**0**	**8,537,800**
비즈니스센터 시설관리	일반운영비	임차료	644,236,000	644,235,710	0	290
	공공운영비	세금과공과	524,050,000	523,676,850	0	373,150
		시설장비유지비	736,150,000	732,037,000	0	4,113,000
		전산장비유지비	74,300,000	72,073,280	0	2,226,720
		차량유지비	10,800,000	8,975,360	0	1,824,640
소 계			**135,200,000**	**121,576,190**	**0**	**13,623,810**
창작스튜디오 시설관리	기타직보수	계약직인건비	9,600,000	7,664,740	0	1,935,260
	일반운영비	전문가활용비	3,200,000	1,390,000	0	1,810,000
		일반수용비	1,200,000	1,075,000	0	125,000
	공공운영비	세금과공과	64,318,400	62,353,740	0	1,964,660
		시설장비유지비	49,081,600	42,192,810	0	6,888,790
		전산장비유지비	5,400,000	4,500,000	0	900,000
	업무추진비	사업추진비	2,400,000	2,399,900	0	100
소 계			**2,372,800,000**	**2,230,261,230**	**0**	**142,538,770**
인력운영	보수	기본급	1,527,148,000	1,444,871,240	0	82,276,760
		수당	233,618,000	198,079,330	0	35,538,670
		연가보상비	20,754,000	11,796,960	0	8,957,040
		정액급식비	68,640,000	62,896,120	0	5,743,880
		계약직 인건비	141,650,000	139,988,600	0	1,661,400
	복리후생비	직원복리비	52,268,000	49,229,640	0	3,038,360
	연금부담금등	연금부담금	169,801,000	167,853,920	0	1,947,080
		퇴직급여	158,921,000	155,545,420	0	3,375,580
소 계			**43,768,000**	**11,422,600**	**0**	**32,345,400**
조직운영	일반운영비	교육훈련비	20,000,000	11,422,600	0	8,577,400
	연구개발비	연구개발비	23,768,000	0	0	23,768,000
소 계			**30,000,000**	**13,116,900**	**0**	**16,883,100**
소사어울마당 시설운영	기타직보수	계약직인건비	6,000,000	0	0	6,000,000
	일반운영비	전문가활용비	5,000,000	1,300,000	0	3,700,000
	일반운영비	일반수용비	6,200,000	836,900	0	5,363,100
	공공운영비	세금과공과	800,000	0	0	800,000
	공공운영비	시설장비유지비	6,000,000	5,509,000	0	491,000
	자산취득비	자산및물품취득비	6,000,000	5,471,000	0	529,000

○ 보조금(재원별 현황)

(단위: 원)

사업명	예산액 (A)	집행액				집행잔액 (C=A-B)
		합계(B)	국비	도비	시비	
합 계	**8,546,667,000**	**5,592,903,874**	**3,264,243,163**	**1,398,767,801**	**929,892,910**	**2,953,763,126**
만화규장각사업	800,000,000	695,088,850	314,232,090	100,865,150	279,991,610	104,911,150
디지털만화유통활성화	800,000,000	669,779,040	303,625,800	88,751,900	277,401,340	130,220,960
만화창조인력양성	600,000,000	519,698,570	519,698,570	0	0	80,301,430
다양성만화육성지원	1,000,000,000	830,011,590	830,011,590	0	0	169,988,410
우수만화콘텐츠발굴	110,000,000	107,692,840	107,692,840	0	0	2,307,160
웹툰창작체험관조성	1,000,000,000	992,545,350	992,545,350	0	0	7,454,650
한국만화해외지출지원	200,000,000	196,436,923	196,436,923	0	0	3,563,077
제43회앙굴렘국제만화축제참가	70,000,000	0	0	0	0	70,000,000
웹툰의글로벌시장진출을통한일자리창출	3,300,000,000	1,009,478,780	0	1,009,478,780	0	2,290,521,220
만화,애니개발지원	666,667,000	572,171,931	0	199,671,971	372,499,960	94,495,069

○ 보조금(사업별 현황)

(단위: 원)

사업명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
합 계			**8,546,667,000**	**5,592,903,874**	**2,953,763,126**	**0**
만화규장각 사업	**소 계**		**800,000,000**	**695,088,850**	**104,911,150**	**0**
	기타직보수	계약직인건비	129,100,000	94,227,540	34,872,460	0
	일반운영비	일반수용비	193,258,000	185,577,910	7,680,090	0
	공공운영비	세금과공과	340,000	340,000	0	0
	공공운영비	시설장비유지비	20,826,000	18,887,330	1,938,670	0
	자산취득	자산및물품취득비	61,886,000	58,614,500	3,271,500	0
	일반운영비	전문가활용비	105,550,000	84,190,000	21,360,000	0
	위탁사업비	위탁사업비	257,540,000	226,024,350	31,515,650	0
	업무추진비	사업추진비	3,900,000	3,791,520	108,480	0
	민간이전	지원금	12,000,000	12,000,000	0	0
	연구개발비	연구개발비	9,500,000	9,500,000	0	0
	일반운영비	교육훈련비	6,100,000	1,935,700	4,164,300	0
디지털만화유통 활성화	**소 계**		**800,000,000**	**669,779,040**	**130,220,960**	**0**
	민간이전	지원금	179,000,000	177,000,000	2,000,000	0

사업명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
	업무추진비	사업추진비	5,960,000	3,571,500	2,388,500	0
	연구개발비	연구개발비	218,000,000	105,000,000	113,000,000	0
	위탁사업비	위탁사업비	379,500,000	367,196,540	12,303,460	0
	일반운영비	일반수영비	10,640,000	10,561,000	79,000	0
	일반운영비	전문가활용비	6,900,000	6,450,000	450,000	0
만화창조 인력양성	**소 계**		**600,000,000**	**519,698,570**	**80,301,430**	**0**
	민간이전	지원금	524,600,000	487,060,000	37,540,000	0
	업무추진비	사업추진비	2,750,000	902,970	1,847,030	0
	여비	국내여비	3,000,000	364,600	2,635,400	0
	연구개발비	연구개발비	5,000,000	5,000,000	0	0
	위탁사업비	위탁사업비	39,150,000	7,600,000	31,550,000	0
	일반운영비	일반수용비	9,150,000	8,571,000	579,000	0
	일반운영비	전문가활용비	16,350,000	10,200,000	6,150,000	0
다양성만화육성 지원	**소 계**		**1,000,000,000**	**830,011,590**	**169,988,410**	**0**
	기타직보수	계약직인건비	54,000,000	34,532,080	19,467,920	0
	민간이전	지원금	605,100,000	605,100,000	0	0
	업무추진비	사업추진비	1,410,000	1,202,210	207,790	0
	연구개발비	연구개발비	10,000,000	10,000,000	0	0
	위탁사업비	위탁사업비	323,930,000	175,549,500	148,380,500	0
	일반운영비	일반수용비	4,160,000	2,527,800	1,632,200	0
	일반운영비	전문가활용비	1,400,000	1,100,000	300,000	0
우수만화콘텐츠 발굴	**소 계**		**110,000,000**	**107,692,840**	**2,307,160**	**0**
	민간이전	지원금	57,000,000	57,000,000	0	0
	업무추진비	사업추진비	600,000	592,400	7,600	0
	위탁사업비	위탁사업비	23,600,000	23,594,040	5,960	0
	일반운영비	일반수용비	11,240,000	9,545,320	1,694,680	0
	일반운영비	전문가활용비	3,000,000	3,000,000	0	0
	일반운영비	행사운영비	11,740,000	11,725,200	14,800	0
	일용임금	임시직보수	2,820,000	2,235,880	584,120	0
웹툰창작체험관 조성	**소 계**		**1,000,000,000**	**992,545,350**	**7,454,650**	**0**
	민간이전	지원금	957,000,000	956,806,500	193,500	0
	업무추진비	사업추진비	1,563,000	176,750	1,386,250	0
	위탁사업비	위탁사업비	26,000,000	23,975,100	2,024,900	0
	일반운영비	전문가활용비	10,200,000	6,350,000	3,850,000	0
	일반운영비	일반수용비	5,237,000	5,237,000	0	0
한국만화해외지출 지원	**소 계**		**200,000,000**	**196,436,923**	**3,563,077**	**0**

사업명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
	민간이전	지원금	2,700,000	2,699,990	10	0
	업무추진비	사업추진비	1,004,000	978,670	25,330	0
	여비	국외여비	13,500,000	13,275,930	224,070	0
	위탁사업비	위탁사업비	175,046,000	171,836,733	3,209,267	0
	일반운영비	전문가활용비	6,240,000	6,225,600	14,400	0
	일반운영비	일반수용비	1,510,000	1,420,000	90,000	0
제43회앙굴렘국제 만화축제참가	**소 계**		**70,000,000**	**0**	**70,000,000**	**0**
	업무추진비	사업추진비	1,000,000	0	1,000,000	0
	여비	국외여비	7,000,000	0	7,000,000	0
	위탁사업비	위탁사업비	31,000,000	0	31,000,000	0
	일반운영비	전문가활용비	12,000,000	0	12,000,000	0
	일반운영비	일반수용비	14,000,000	0	14,000,000	0
	일반운영비	임차료	5,000,000	0	5,000,000	0
웹툰의글로벌시장 진출을 통한일자리창출	**소 계**		**3,300,000,000**	**1,009,478,780**	**2,290,521,220**	**0**
	업무추진비	사업추진비	3,450,000	3,162,890	287,110	0
	기타직보수	계약직인건비	42,000,000	16,314,940	25,685,060	0
	민간이전	지원금	2,130,000,000	825,720,000	1,304,280,000	0
	여비	국내여비	2,000,000	588,200	1,411,800	0
	여비	국외여비	28,000,000	22,578,420	5,421,580	0
	연구개발비	연구개발비	361,000,000	27,170,300	333,829,700	0
	위탁사업비	위탁사업비	655,470,000	86,083,000	569,387,000	0
	일반운영비	전문가활용비	64,870,000	15,767,600	49,102,400	0
	일반운영비	일반수용비	13,210,000	12,093,430	1,116,570	0
만화,애니개발 지원	**소 계**		**666,667,000**	**572,171,931**	**94,495,069**	**0**
	공공운영비	세금과공과	3,000,000	2,858,980	141,010	0
	기타직보수	계약직인건비	57,800,000	56,449,870	1,350,130	0
	민간이전	지원금	195,000,000	194,971,971	28,029	0
	업무추진비	사업추진비	450,000	328,000	122,000	0
	위탁사업비	위탁사업비	339,667,000	263,357,000	76,310,000	0
	일반운영비	일반수용비	34,650,000	19,389,600	15,260,400	0
	일반운영비	전문가활용비	7,200,000	5,970,000	1,230,000	0
	일반운영비	행사운영비	3,300,000	3,274,000	26,000	0
	자산취득	자산및물품취득비	25,600,000	25,572,500	27,500	0

○ 자체 부담금

(단위: 원)

사 업 명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
합 계			**1,130,963,058**	**1,018,650,440**	**62,500,000**	**49,812,618**
소 계			**371,793,058**	**370,045,090**	**0**	**1,747,968**
한국만화 박물관 운영	기타직보수	계약직인건비	184,303,058	183,787,640	0	515,418
	일용임금	임시직보수	7,000,000	6,691,500	0	308,500
	일반운영비	일반수용비	37,890,000	37,872,000	0	18,000
	일반운영비	교육훈련비	500,000	500,000	0	0
	일반운영비	행사운영비	30,000,000	29,999,000	0	1,000
	공공운영비	세금과공과	1,000,000	808,000	0	192,000
	공공운영비	시설장비유지비	82,000,000	81,329,120	0	670,880
	업무추진비	사업추진비	3,600,000	3,599,790	0	210
	연구개발비	연구개발비	13,500,000	13,480,000	0	20,000
	자산취득비	자산및물품취득비	12,000,000	11,978,040	0	21,960
소 계			**277,310,000**	**237,822,560**	**34,500,000**	**4,987,440**
부천국제만화 축제	기타직보수	계약직 인건비	53,000,000	52,325,070	0	674,930
	일반운영비	전문가활용비	6,000,000	5,850,000	0	150,000
	일반운영비	일반수용비	26,080,000	24,823,380	0	1,256,620
	일반운영비	행사운영비	18,100,000	17,603,120	0	496,880
	직무수행경비	직책급업무수행경비	4,500,000	4,500,000	0	0
	위탁사업비	위탁사업비	150,910,000	114,644,290	34,500,000	1,765,710
	업무추진비	시책추진업무추진비	3,720,000	3,096,700	0	623,300
	연구개발비	연구개발비	15,000,000	14,980,000	0	20,000
소 계			**31,000,000**	**30,710,620**	**0**	**289,380**
비즈니스센터 시설관리	공공운영비	시설장비유지비	31,000,000	30,710,620	0	289,380
소 계			**331,590,000**	**304,941,570**	**0**	**26,648,430**
조직운영	일반운영비	전문가활용비	15,830,000	13,170,000	0	2,660,000
	일반운영비	일반수용비	28,100,000	27,893,070	0	206,930
	일반운영비	급량비	21,840,000	20,952,200	0	887,800
	일반운영비	교육훈련비	14,000,000	13,918,540	0	81,460
		일반운영비	25,200,000	21,817,530	0	3,382,470
	일반운영비	행사운영비	2,000,000	1,240,000	0	760,000
	공공운영비	세금과공과	1,220,000	1,197,570	0	22,430
	직무수행경비	직책급업무수행경비	51,000,000	50,567,740	0	432,260
	직무수행경비	직급보조비	26,400,000	26,095,130	0	304,870
	여비	국내여비	40,000,000	39,821,380	0	178,620
	여비	국외여비	27,000,000	24,246,970	0	2,753,030

사 업 명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
	업무추진비	기관운영업무추진비	13,090,000	13,041,050	0	48,950
	업무추진비	정원가산업무추진비	1,760,000	533,930	0	1,226,070
	업무추진비	시책추진업무추진비	12,000,000	11,524,280	0	475,720
	업무추진비	부서운영업무추진비	5,280,000	4,677,320	0	602,680
	연구개발비	연구개발비	29,000,000	22,500,000	0	6,500,000
	보전금	포상금 등	7,400,000	1,500,000	0	5,900,000
	자산취득비	자산및물품취득비	10,470,000	10,244,860	0	225,140
소 계			**32,880,000**	**21,189,620**	**0**	**11,690,380**
만화정책개발	일반운영비	전문가활용비	4,000,000	3,270,000	0	730,000
	일반운영비	일반수용비	4,780,000	4,777,640	0	2,360
	일반운영비	행사운영비	3,600,000	3,401,900	0	198,100
	위탁사업비	위탁사업비	10,000,000	0	0	10,000,000
	업무추진비	시책추진업무추진비	10,500,000	9,740,080	0	759,920
소 계			**86,390,000**	**53,940,980**	**28,000,000**	**4,449,020**
언론홍보 마케팅	일반운영비	전문가 활용비	1,000,000	600,000	0	400,000
	일반운영비	일반수용비	20,790,000	19,353,230	0	1,436,770
	위탁사업비	위탁사업비	61,000,000	32,250,000	28,000,000	750,000
	업무추진비	시책추진업무추진비	3,600,000	1,737,750	0	1,862,250

○ 외부 지원사업

(단위: 원)

사 업 명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
합 계			**327,712,000**	**196,602,230**	**129,152,000**	**1,957,770**
소 계			**25,200,000**	**22,400,000**	**0**	**0**
박물관만화자료 수집 및 운영	기타직보수	계약직인건비	25,200,000	22,400,000	2,800,000	0
소 계			**40,000,000**	**39,649,400**	**0**	**350,600**
박물관우수교육 전시프로그램 개발	일반운영비	일반수용비	20,000,000	19,658,000	0	342,000
	위탁사업비	위탁사업비	20,000,000	19,991,400	0	8,600
소 계			**119,000,000**	**97,000,000**	**22,000,000**	**0**
공공및홍보만화 제작지원	위탁사업비	위탁사업비	119,000,000	97,000,000	22,000,000	0
소 계			**36,000,000**	**34,392,830**	**0**	**1,607,170**
무한상상실운영	일반운영비	전문가활용비	16,800,000	16,800,000	0	0
		일반수용비	6,400,000	5,009,800	0	1,390,200

사 업 명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
	업무추진비	사업추진비	800,000	660,000	0	140,000
	자산취득비	자산및물품취득비	12,000,000	11,923,030	0	76,970
소 계			**85,000,000**	**0**	**85,000,000**	**0**
카툰공감100	일반운영비	전문가활용비	36,000,000	0	36,000,000	0
		일반수용비	36,100,000	0	36,100,000	0
		행사운영비	9,000,000	0	9,000,000	0
	업무추진비	사업추진비	3,900,000	0	3,900,000	0
소 계			**21,012,000**	**1,660,000**	**19,352,000**	**0**
꿈의학교만화 상상놀이터	일반운영비	전문가활용비	8,514,000	1,660,000	6,854,000	0
		일반수용비	12,498,000	0	12,498,000	0
소 계			**1,500,000**	**1,500,000**	**0**	**0**
기업사랑한마당 행사지원	위탁사업비	위탁사업비	1,500,000	1,500,000	0	0

○ 협찬금

(단위: 원)

사 업 명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
합 계			**15,000,000**	**15,000,000**	**0**	**0**
부천국제만화축제	위탁사업비	위탁사업비	15,000,000	15,000,000	0	0

○ 잉여금

(단위: 원)

사 업 명	편성목	통계목	예산액 (A)	집행액 (B)	익년도 이월액 (C)	집행잔액 (D=A-B-C)
합 계			**134,619,000**	**130,611,177**	**0**	**4,007,823**
소 계			**56,619,000**	**53,536,460**	**0**	**3,082,540**
한국만화박물관 운영	기타직보수	계약직인건비	44,619,000	44,536,460	**0**	82,540
	일반직운영비	일반수용비	12,000,000	9,000,000	**0**	3,000,000
소 계			**48,000,000**	**47,968,450**	**0**	**31,550**
만화도시브랜드화	시설비및 부대비	시설비및 부대비	48,000,000	47,968,450	**0**	31,550
소 계			**30,000,000**	**29,106,267**	**0**	**893,733**
한국만화중국권 진출사업	일반운영비	일반수용비	9,000,000	9,000,000	**0**	0
	위탁사업비	위탁사업비	14,600,000	14,522,957	**0**	77,043
	여비	국외여비	6,400,000	5,583,310	**0**	816,690

□ 전년도 명시 이월액 집행내역

(단위: 원)

사업명	재원	예산 현황			지출 현황				집행 완료일
		전년도 이월액 (A)	2014년 예산액 (B)	예산현액 (C=A+B)	지출원인 행위액 (D)	지출액 (E)	미지출액 (F=D-E)	불용액 (G=C-D)	
부천형 문화의집 조성	출연금	192,000,000	0	192,000,000	192,000,000	191,360,800	639,200	0	2015.09.04

※ 2014년도 예산을 명시 이월하여 집행한 예산을 의미함

□ 전년도 계속 이월액 집행내역

(단위: 원)

사업명	재원	예산 현황			지출 현황				집행 완료일
		전년도 이월액 (A)	2015년 예산액 (B)	예산현액 (C=A+B)	지출원인 행위액 (D)	지출액 (E)	미지출액 (F=D-E)	불용액 (G=C-D)	
신인작가 발굴 및 매체 육성지원	국비	379,176,100	0	379,176,100	379,176,100	340,820,078	38,356,022	0	2015.11.27. 반납

※ 2014년도 예산을 계속 이월하여 집행한 예산을 의미함

2015년도 주요업무 추진실적

[2015년 주요 성과 요약 보고] ——— 21

1. 웹툰 세계화 및 국제 교류 활성화

1-1. 웹툰의 글로벌 시장 진출을 통한 일자리 창출 ——— 29

1-2. 한국만화해외진출 지원 ——— 35

1-3. 제18회 부천국제만화축제 ——— 42

1-4. 국제만화가대회 사무국 운영 ——— 48

2. 웹툰창작 및 유통 활성화

2-1. 디지털만화 유통 활성화 ——— 55

2-2. 웹툰창작 체험관 조성 ——— 62

3. 다양성만화 창작기반 조성

3-1. 다양성만화 육성 지원 ——— 69

3-2. 만화·애니 개발지원 ——— 73

3-3. 우수만화콘텐츠 발굴 ——— 76

4. 창조인재양성 및 만화문화 확산

4-1. 만화창조인재양성 ——— 83

4-2. 만화규장각사업 ——— 87

4-3. 한국만화박물관 운영 ——— 99

5. 공감만화도시 조성 및 만화산업 클러스터 운영

5-1. 공감만화도시 브랜드화 ——— 107

5-2. 공공 및 홍보만화 제작지원 ——— 112

5-3. 만화산업클러스터 운영 및 기반시설 관리 ——— 116

6. 만화조직 활성화

6-1. 인력 및 조직운영 ——— 123

6-2. 정책 및 홍보역량 강화 ——— 126

2015년 주요 성과 요약 보고

[웹툰 세계화 및 국제 교류 활성화]

□ 웹툰의 글로벌 시장 진출을 통한 일자리 창출

○ 일자리 창출 효과 : 259명
- 직접창출 : 246명
  - 산업교류 39명, 조사연구 20명, 창작계 186명, 사업운영 1명)
- 간접창출 : 13명

○ 콘텐츠 수출효과 : 12억 4천만원 달성 (진흥원 입주기업 해외수출 계약 체결)
- ㈜아리마루CS : 중국 이림동만유한공사와 합작만화 계약 체결(10.4억원)
- 드림컴어스 : 중국 최대 게임회사인 텐센트와 웹툰 연재 등 콘텐츠 수출(2억원)

○ 글로벌 기획 콘텐츠 제작 지원, 해외 합작 콘텐츠 제작 지원 등을 통해 총 43개 작품의 수출형 콘텐츠 창작 지원

○ 글로벌 교류/협력 네트워크 구축
- 중국과의 만화애니메이션 산업교류 MOU 체결(11건)
- 해외시장 진출을 위한 사업 설명회 개최, 콘텐츠 비즈니스 산업 교류, 해외 마켓 참가 등을 통해 네트워크 구축 및 한국만화(웹툰) 해외 홍보 활동 진행

□ 한국만화해외진출 지원

○ 한국국제만화마켓(KICOM)
- 11개국, 45개사 참가(상담실적 약 100억원, 계약실적(약 3억원)

○ 글로벌 만화도시 네트워크(9개국 11명 참가)

○ 국제만화컨퍼런스(KOCOA) 운영(9개 주제, 1,228명 관람)

○ 한국만화 중국권 진출사업
- 한중신인만화가콘테스트 개최(4. 28.~5. 1.) 및 6명 시상
- 이우문화상품교역회 참가 및 한국만화 홍보관 운영(4. 27.~4. 30.)

○ 제43회 앙굴렘 국제만화축제 「Webtoon Playground」 운영

□ 제18회 부천국제만화축제

○ 경기도 10대축제 선정(경기도청, 11. 23.)

○ 역대 최고 유료 관람객 증가(23,512명, 전년대비 87.6% 증가)

○ 총 관람객 : 128,585명(전년대비 7% 증가)

○ 한국특설만화마켓 (30개社, 13개 작가(팀), 6개 기관/단체, 2개 학교 참가)

○ 총 16개 전시 운영(국내 11, 해외 5)

○ 공중파 방송 3사 언론 보도 확대 및 총 201매체, 944건 노출

□ 국제만화가대회 사무국 운영

○ 국제만화가대회 상임위원회 개최

○ 국제만화가대회(ICC) 컨퍼런스 운영
- 컨퍼런스 3건 개최(5개국 발제자 총 14인, 참석자 약 300명)

○ 해외기관 홍보·교류 강화 및 세계 만화 정보 수집·보고
- 말레이시아 페낭 아시아만화문화관 교류 등 총 6회의 교류 및 협조 지원
- 국제만화가대회 홈페이지 및 SNS 운영 / 뉴스레터 4회 발송

[웹툰창작 및 유통 활성화]

□ 디지털만화 유통 활성화

○ 디지털만화 창작 아카데미 운영
- 3개 분야 총14강좌 42회 진행, 1,178명 수료
  - 강좌증대(9개→14개) 및 인기강좌(클립스튜디오,스케치업) 저녁반 증설
  - 작가의 스토리 및 소양 증대를 위한 초청특강(4회→6회) 진행 확대

○ 디지털만화 저작권보호 캠페인
- 만화분야 창작자와 사업자 간의 공정한 거래질서 확립을 위한 표준계약서 6종 제정 및 발표
  - 진흥원과 한국만화가협회, 한국저작권위원회, 저작권보호센터 4자간 업무협약
- 만화저작권 보호 서명 이벤트(1회/3,264명 참여) 개최

• 캠페인 홍보 영상 제작, 레진코믹스 SNS, 진흥원 페이스북 등 상영
• 헬프데스크 상담 컨설팅 25건 진행

○ 전국 대학생 디지털만화 창작 경연대회
• 작품접수 : 209팀
• 신인작가 데뷔 및 연재기회 제공 : 총14명

○ 만화 원작 활성화 공모전
• 작품접수 : 942팀
• 활발한 영상판권 논의 : 총6작품, 7곳에서 논의 중
• 멘토링 진행을 통한 교육기회 제공: 부천국제만화축제 "만화생생피칭쇼"

□ 웹툰창작체험관 조성

○ 거점형 및 지역형 체험관 총 20개소 조성
• 거점형 체험관 부천만화창작스튜디오, 경북문화콘텐츠진흥원(경북) 등 8개소
• 지역형 체험관 한국만화박물관, 속초교육도서관(강원 속초) 등 12개소
• 웹툰 창작 전문장비 총 450대 구축
• 각 체험관 총1,024회 42,704명 이용, 이용만족도 92.74%
• 고용창출 73명

[다양성만화 창작기반 조성]

□ 다양성만화 육성 지원

○ 어린이만화 활성화 지원사업
• 신규 어린이만화 20작품 창작 지원 (총 110작품 접수)

○ Teen-Toon 공모전 : 공모전 및 창의캠프 운영(20명)

○ 공공브랜드 만화 창작지원
• 광복70주년, 한류문화, 태권도, 아리랑을 주제로 한 10작품 창작 지원
• 지원작 전시 6회 개최(부천시청, 알제리만화축제 등)
• 우수작 4종 번역 및 도서 제작 후 해외주재 대사관, 문화원 등을 통해 배포

□ 우수 만화콘텐츠 발굴

○ 오늘의 우리만화 선정 : 강풀作 '무빙' 등 5개 작품 선정

○ 제13회 대한민국창작만화공모전 : 김예지作 '작은 엄마'(대상) 등 7개 작품 선정 및 전시

○ 제12회 부천만화대상 : 윤태호作 '인천상륙작전'(대상) 등 5개 작품 선정

○ 제16회 전국학생만화공모전 : 임준묵 학생(대상) 등 37명 선정

[창조인재양성 및 만화문화 확산]

□ 만화창조인재양성

○ 현장형 창조인재 양성
• 교육생 및 멘토 작가 각 42명(총 84명) 선정 및 지원

○ 만화스타트업 육성
• 10개팀 선정 및 각 1,000만원 지원

□ 만화규장각사업

○ 만화 전문정보 구축 및 운영
• 웹툰아카이브 구축 : 디지털만화규장각 및 수장고, 도서관 구축 DB 구조 분석 완료

○ 만화기획전시
• <광복70주년 만화전 '전쟁과 가족'> 등 만화전시 총 13회 개최

○ 박물관교육프로그램운영
• 청소년만화아카데미, 만화가와 만나는 날 등 10건의 프로그램 운영 (총 33,154명 이용)

○ 행복한만화나눔
• '만화열차', '부천FC 개막전 행사' 등 문화소외계층 및 지역대상 사회공헌 활동

□ 한국만화박물관 운영

○ 217,636명 관람, 7억2천만원 관람 수입 실적 발생

○ ‘문화가 있는 날, 대한민국 관광주간’ 운영을 통한 시민 대상 문화 향유의 기회 제공 (총 수혜자 : 17,036명)

○ 대통령 직속 지역발전위원회 ‘문화공감 3.0-카툰공감 100’, 경기도교육청 ‘꿈의 학교-만화상상놀이터’ 등 외부 교육 재원 유치를 통한 만화 교육 확대

[공감만화도시 조성 및 만화산업 클러스터 운영]

□ 공감만화도시 브랜드화

○ 만화도시 브랜드화

- 초등학교 만화졸업앨범 제작(8개소, 1,045명), 부천시 초등학생용 지역 홍보책자 만화화 등 만화콘텐츠 접목을 통한 만화도시 브랜드화 사업진행
- 원도심 내 만화특화거리 상권활성화를 위한 만화벼룩시장 ‘선셋아트 마켓’ 기획 및 운영 : 2개소 (부천역 상상거리, 역곡역 임꺽정로), 총10회

○ 만화콘텐츠를 활용한 도시 공간 특화

- 지하철 7호선 삼산체육관역 출구 만화환경 조성
- 만화콘텐츠를 활용한 아파트 벽화 조성(총 7개동, 6개 작품)
- 만화디자인매뉴얼 개발
- 만화캐릭터 포토존 조성 (1개소)

○ 지역문화 콘텐츠 상품개발 및 거점 공간 운영

- 주민밀착형 문화공간 ‘소사어울마당’ 조성 및 운영
- 지역컨텐츠(만화・애니)활용 문화상품 개발 및 제작 : 디자인6종, 샘플제작 3종

□ 공공 및 홍보만화 제작지원

○ 공공 및 홍보만화 제작지원(총16건)

- 주요실적
  - 국회예산정책처 : 한반도 통일의 경제적 효과 출판만화 제작
  - 행정자치부 : 정부3.0 4대 캐치프레이즈를 위한 만화제작 등

  - 농림수산식품교육문화정보원 : 농촌관광활성화 브랜드 웹툰 제작
  - 한글로벌컨버전스 : 중장년 재취업 성공사례 수기 만화제작

□ 만화산업클러스터 운영 및 기반시설 관리

○ 2015년 입주현황(총102팀)

구 분	합 계	작 가	기 업	단체(기관)
계	102팀(사)/ 468명	82팀/ 321명	17개사/ 117명	3단체/ 30명
만화비즈니스센터	49팀(사)/ 262명	30팀/ 126명	16개사/ 106명	3단체/ 30명
만화창작스튜디오	43팀/ 166명	43팀/ 166명	-	-
만화가의 숲	9팀(사)/ 38명	8팀/ 27명	1개사/ 11명	-
소사어울마당	1팀/ 2명	1팀/ 2명	-	-

○ 입주작가 수상 경력 : 박용제 작가<갓 오브 하이스쿨>, ‘2015 대한민국 콘텐츠대상 만화부분 대통령상 수상’

1. 웹툰 세계화 및 국제교류 활성화

1-1. 웹툰의 글로벌 시장 진출을 통한 일자리 창출

1-2. 한국만화 해외 진출 지원

1-3. 제18회 부천국제만화축제

1-4. 국제만화가대회 사무국 운영

1-1. 웹툰의 글로벌 시장 진출을 통한 일자리 창출

Ⅰ. 사업개요

전략과제	웹툰 세계화 및 국제 교류 활성화		
사 업 명	웹툰 글로벌 시장 진출을 통한 일자리 창출		
사업기간	2015. 1. ~ 2016. 2.		
사업대상	경기도 소재 만화가, 만화콘텐츠 관련 기업 등		
사업비	33억원 (총 53억원, 3개년 사업) ※ 시비 20억원은 2016년과 2017년에 각각 10억씩 교부	도비보조금 - -	33억원 - -
사업목적	○ 해외 시장 진출을 위한 전문가 양성, 기획 제작, 합작, 웹툰 뱅크 구축, 마케팅을 통한 글로벌 디지털 만화 시장의 선도적 역할 수행 ○ 웹툰의 글로벌 시장 진출 교두보 마련 및 웹툰 생태계 활성화를 통한 고용 창출		
사업 추진방법	○ 창작지원 - 해외시장에 적합한 웹툰 및 웹툰연계 콘텐츠 제작 ○ 인력양성 - 현지화 전문 인력 양성 ○ 해외진출 - 해외홍보 및 수출연계 시스템 구축, 해외유통망 확보, 해외수출자문		
추진실적	○ 일자리 창출 259명(직접 246명, 간접 13명) ○ 콘텐츠산업 교류 협력을 통한 콘텐츠 수출효과 12억 4,000만원 ○ 해외진출용 콘텐츠 43개 작품 창작 지원 ○ 만화애니메이션 산업교류 MOU 체결 총 11건		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 3/4분기	○ 글로벌 웹툰 아카데미 운영 계획 수립 ○ 웹툰 기획개발 : 16종 선정 ○ 글로벌 웹툰 제작(1차) 12개작 내외 선정 ○ 글로벌 웹툰뱅크 시스템 구축 계획 수립 ○ 해외수출 매니지먼트 · 해외시장 연구 및 동향보고 · 글로벌 헬프데스크 운영 계획 수립 · 해외홍보물 제작 · 해외교류 · 업무협약 체결	○ 한중합작 글로벌 아카데미 추진 MOU 체결 2건 ○ 웹툰 기획개발 16개 지원사 협약 체결 ○ 글로벌 웹툰 제작 12개 과제 선정 및 협약 체결 ○ 글로벌 웹툰뱅크 시스템 구축을 위한 전문가 간담회 개최 ○ 해외수출 매니지먼트 · 해외시장 연구 및 학술대회(총 3건) · 글로벌 헬프데스크 자문 게시판 구축 · 해외홍보물 및 책자 제작(4건) · 해외교류: 중국국제만화축제, 엔타이시 비즈니스 교류회 개최(2회) · 업무협약 체결(4건)	
2015년 4/4분기	○ 글로벌 웹툰 아카데미 운영 계획 수립 ○ 웹툰 연계콘텐츠 기획 개발 4개 과제 선정 ○ 웹툰 연계 2차 글로벌콘텐츠 제작 지원작 5개 내외 선정 ○ 글로벌 웹툰뱅크 시스템 구축 사업공고 ○ 해외수출 매니지먼트 · 글로벌 헬프데스크 운영 · 해외교류	○ 중국 현지 교육시스템 답사 및 관련 MOU 체결 ○ 웹툰 연계콘텐츠 기획 개발 3개 과제 선정 및 협약 체결 ○ 웹툰 연계 2차 글로벌 콘텐츠 제작 지원작 6개 선정 및 협약 체결 ○ 글로벌 웹툰뱅크 시스템 구축 사업공고 ○ 해외수출 매니지먼트 · 글로벌 헬프데스크 서비스 오픈 및 자문 협력업체 MOU 체결 · 해외교류: 알제리국제만화축제 한국만화(웹툰) 전시, 한중경제포럼 「만화 콘텐츠분야」 포럼 개최	
2016년 1/4분기	○ 글로벌 웹툰 아카데미 운영 계획 수립 ○ 글로벌 웹툰 제작(2차) 12개작 내외 선정 ○ 글로벌 웹툰 및 연계 콘텐츠 기획 개발 지원 완료 평가 ○ 글로벌 웹툰뱅크 시스템 구축 위탁용역사 선정 및 계약 ○ 해외수출 매니지먼트 · 글로벌 헬프데스크 운영 · 해외교류	○ 글로벌 웹툰 아카데미 운영 계획 수립 ○ 글로벌 웹툰 제작(2차) 9개작 선정 및 협약 체결 ○ 글로벌 웹툰뱅크 시스템 구축 위탁용역사 선정 및 착수 ○ 해외수출 매니지먼트 · 글로벌 헬프데스크 운영 · 해외교류: 프랑스 앙굴렘국제만화축제 한국만화 전시	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. ~ 2016.

○ 사업대상 : 경기도 소재 만화가, 만화콘텐츠 관련 기업 등

○ 사업내용

- 창작지원 : 해외시장에 적합한 웹툰 및 웹툰연계 콘텐츠 제작
- 인력양성 : 현지화 전문 인력 양성
- 해외진출 : 해외홍보 및 수출연계 시스템 구축, 해외유통망 확보, 해외수출자문

○ 사업예산 : 33억원(도비)

□ 추진실적

○ 일자리 창출효과 : 259명

- 직접 창출효과 : 246명
  - 산업교류 39명, 조사연구 20명, 창작계 186명, 사업운영 1명
- 간접 창출효과 : 13명 (1억 3백만원×13.3명)

※ 한국은행 문화서비스 분야 고용유발계수(2013) : 10억 원 당 13.3명

○ 콘텐츠 수출효과 : 12억 4,000만원 ※진흥원 입주기업 해외수출 계약 체결

- ㈜아리마루CS ↔ 이림동만유한공사
  - 합작만화 시범제작 계약(4,000만원)
  - 합작만화 계약 체결(10억원)
- 드림컴어스
  - 중국 모바일업체와 웹툰 3편 연재 계약(2,000만원)
  - 중국 최대 게임회사 텐센트와 웹툰 연재 계약(3,000만원)
  - ㈜삼양식품 삼양라면 포장디자인 캐릭터 계약(1억 5,000만원)

○ 콘텐츠 창작지원

사 업 구 분		선정 작품 수	지원금
총 계		43 개	18억 1,018만원
글로벌 기획 콘텐츠 제작 지원	웹툰제작	13 개	1억 6,250만원
	연계콘텐츠제작	3 개	1억 200만원
해외 합작 콘텐츠 제작 지원	웹툰제작	21 개	10억 1,968만원
	연계콘텐츠제작	6 개	5억 2,600만원

○ 해외진출 교류·협력 및 마케팅

- 업무협약 체결 : 11건

체결일	체결 상대		내 역
2015. 1. 4.	중국 하얼빈시	하얼빈 동만산업기지	만화애니메이션 교류협정
2015. 4. 7.	중국 옌타이시	옌타이문화창의산업단지	만화애니메이션 산업교류 협정서
2015. 4. 8.	중국 웨이하이시	문화라디오방송신문출판국	만화애니메이션 산업교류 협정서
2015. 6. 1.	중국 옌타이시	옌타이즈푸구인민정부	만화애니메이션 산업교류 협정서
2015. 6. 1.	중국 옌타이시	옌타이문화창의산업단지	문화교류시범단지추진에 관한 협정서
2015. 8. 14.	중국 옌타이시	옌타이즈푸구인민정부	문화교류시범단지추진에 관한 협의
2015. 8. 20.	중국 베이징	중국신문출판미디어그룹유한공사	전략 합작에 관한 업무 협약서
2015. 9. 30.	중국 광저우시	위예시우구 국가판권무역기지	판권 합작 협의서
2015. 11. 18.	중국 옌타이시	옌타이시인민정부	문화산업교류시범단지 지정협약
2015. 12. 5.	중국 충칭시	충칭스메이애니메이션예술유한책임공사	한중만화문화발전 상호 업무협력
2015. 12. 5.	중국 충칭시	충칭시 지우룡푸어구문화위원회	만화애니메이션 산업교류 협정

- 콘텐츠 비즈니스 산업 교류

날 짜	교류 내용	교류국가
5. 21.	- 만화, 애니산업의 중국시장 진출 사업설명회 개최	중국 옌타이
5. 24.	- 일본 돗토리현 만화왕국관방 진흥원 방문	일본 돗토리현
6. 24.	- 글로벌 웹툰 생태계 조성 및 활성화 방안 학술대회 〈프랑스, 중국, 일본의 웹툰 현황과 전망〉	프랑스, 중국, 일본
8. 12.	- 부천국제만화축제 방문 및 진흥원 소개	중국 웨이하이시
8. 12.~8. 16.	- 글로벌 만화도시 컨퍼런스 개최(8.13.) - 박물관 및 부천일대 견학	컨퍼런스 참가자 9개국 11명
8. 12.~8. 15.	- 부천콘텐츠기업협의회-옌타이동만기지기업연합 비즈니스 교류회 개최(8.13.) - 박물관 및 부천일대 견학	중국 옌타이
9.20.~ 9.22.	- 부천콘텐츠기업과 옌타이시 기업 간 비즈니스 교류	중국 옌타이

날 짜	교류 내용	교류국가
10.18.	- 대만문화부 공무원 한국 만화산업 실태 조사 및 한국만화박물관 벤치마킹	대만 타이페이
10. 23.~10. 26.	- 부천콘텐츠기업협의회-옌타이동만기지기업연합 비즈니스 교류회	중국 옌타이
10. 23.	- 중국 웨이하이시 만화애니메이션 산업 교류	중국 웨이하이시
10. 24.	- 해외문화홍보원 및 벨기에 저널리스트 한국 만화 및 웹툰 현황 교류	해외문화홍보원 및 벨기에
10. 27.	- 허베이 사범대 만화애니메이션 교육 교류	중국 허베이
12. 3.~12. 6.	- 2015 한중경제포럼 「만화콘텐츠분야」 포럼 개최	중국 충칭
2016.1.28.~31.	- 프랑스 앙굴렘국제만화축제 웹툰 전시 및 「Webtoon Playground」 포럼 개최	프랑스 앙굴렘

• 해외마켓 참가

- 제8회 중국국제만화축제(광저우) 및 제12회 중국동만금룡장 시상식 참가
  ◦ 기　　간 : 9. 28.~10. 1.
  ◦ 내　　용 : 중국동만금룡제 시상식 초청 및 심사위원 참가
- 제8회 알제리 국제만화축제 한국만화(웹툰) 전시
  ◦ 기　　간 : 10. 6.~10. 10.
  ◦ 내　　용 : 한국 웹툰 특별전시 개최 및 작가 사인회 개최
  ◦ 참여작가 : 김병수, 김신, 신지수
- 2015 한중경제포럼 「만화콘텐츠분야」 포럼 개최
  ◦ 기　　간 : 12. 3.~12. 5.
  ◦ 내　　용 : 만화콘텐츠 분야 포럼 개최, 한중 만화콘텐츠 피칭쇼 진행, 한국만화 홍보관 운영, 충칭시 업무협약 체결
  ◦ 참 가 자 : 김만수 부천시 시장, 오재록 진흥원장, 송종길 경기대 교수 및 기업담당자 6인 등 총 22명
- 제43회 앙굴렘국제만화축제 참가
  ◦ 기　　간 : 2016. 1. 28.~1.31.
  ◦ 내　　용 : 한국웹툰 기획전 「Webtoon Playground」 및 컨퍼런스 개최, 한-불 작가 간 토크콘서트 진행
  ◦ 참 가 자 : 한상정(상지대 교수), 이종범(만화가), 억수씨 (만화가), 로랑 멜리키앙(만화 전문기자), 디디에 보르그(델리툰 대표), 이브 발락(만화가)

제8회 중국국제만화축제(광저우)	제8회 알제리 국제만화축제
	
2015 한중경제포럼	**제43회 앙굴렘국제만화축제**
	

• 한국만화(웹툰) 해외 홍보

- “웹툰을 말하다” 책자 제작 : 4개(국·중·영·불문) 언어 제작
- 산둥성과 교류 협력을 위한 주칭다오영사관 브로셔 제작 및 한국만화 보급

홍보책자	홍보만화
	

○ 해외진출 연구 및 지원

• 전문가 정책자문 연구 결과 발표 : 7. 13.

- 웹툰 세계화 지원사업의 효과적인 수행전략 연구
- 만화산업의 해외시장 진출 및 일자리 창출방안

• 해외진출 자문서비스 운영(업무협약)

- 법률/조세/지재권 등의 분야 : 득아법률사무소
- 마케팅/금융 등의 분야 : ㈜윈아시아네트웍스

1-2. 한국만화해외진출 지원

Ⅰ. 사업개요

전략과제	웹툰 세계화 및 국제 교류 활성화		
사 업 명	한국만화 해외진출지원		
사업기간	2015. 3. ~ 2016. 2.		
사업대상	국내외 만화 콘텐츠 관련 기업 및 개인		
사업비	2억 7,800만원	국비보조금	2억 4,800만원
		잉여금	3,000만원
		-	-
사업목적	○ 해외 바이어와 한국 만화기업 간의 비지니스를 통한 한국만화 수출 ○ 해외 만화계 인사 및 유력 기업과의 네트워크 구축 및 정보 교류의 장 마련		
사업 추진방법	○ 한국국제만화마켓(KICOM) 운영 - 해외 유력 만화 바이어(출판, 웹툰, 게임·캐릭터 등) 초청을 통한 국내 우수 만화 콘텐츠 기업과 1:1 비즈니스 상담회 개최 ○ 한국만화학술프로그램(KOCOA) - 국내외 만화산업 전문가 견해에 따라 만화계 향후 트렌드 제시 ○ 글로벌 만화도시 컨퍼런스 - 전시교류 및 국외 우수기관 간 네트워크 구축을 통한 한국만화 해외 진출 기반 조성 ○ 한국만화 중국권 진출 사업 - 중국 진출 교두보 확보를 위한 기업·작가 간 교류 사업 진행 ○ 한국만화 프랑스 진출 사업 - 한국만화 전시 및 컨퍼런스 개최		
추진실적	○ 한국국제만화마켓(KICOM) - 11개국, 45개사 참가(상담실적 약 100억원, 계약실적 약 3억원) ○ 한국만화학술프로그램(KOCOA) - 9개 주제, 1,229명 관람 ○ 글로벌 만화도시 컨퍼런스 - 9개국 11명 참가 ○ 한국만화 중국권 진출 사업 - 한중 신인만화가콘테스트 개최 및 6명 시상 - 이우문화상품교역회 참가 및 한국만화 홍보관 운영 - 산둥만화애니콘텐츠 산업 교류 및 MOU 체결 ○ 한국만화 프랑스 진출 사업 - 제43회 앙굴렘국제만화축제 「Webtoon Playground」 전시 운영 - 미래콘텐츠 산업으로서의 웹툰 컨퍼런스 개최		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	**[한국국제만화마켓(KICOM) 운영]** ○ 수요조사 및 대행사 입찰 **[글로벌 만화도시 컨퍼런스 운영]** ○ 계획안 수립 **[한국만화 중국권 진출 사업]** ○ 한중 신인만화가콘테스트 개최 계획안 수립 ○ 이우문화상품교역회 한국 만화홍보관 운영계획안 수립 ○ 산둥만화애니콘텐츠 산업 교류 계획안 수립	**[한국국제만화마켓(KICOM) 운영]** ○ 수요조사 완료 **[글로벌 만화도시 컨퍼런스 운영]** ○ 해외 만화축제 조사 및 계획안 수립 **[한국만화 중국권 진출 사업]** ○ 한중 신인만화가콘테스트 개최 계획안 수립 ○ 이우문화상품교역회 한국 만화홍보관 운영계획안 수립 ○ 산둥만화애니콘텐츠 산업 교류 계획안 수립	
2015년 2/4분기	**[한국국제만화마켓(KICOM) 운영]** ○ 해외 초청기업 확정 및 대행사 선정 ○ 국내 참가자 모집 및 선정 **[한국만화학술프로그램(KOCOA)]** ○ 컨퍼런스 강연 및 발제자 섭외 확정 ○ 컨퍼런스 자료집 원고 취합 **[글로벌 만화도시 컨퍼런스 운영]** ○ 컨퍼런스 참가자 확정 및 초청 ○ 운영대행사 선정 **[한국만화 중국권 진출 사업]** ○ 한중 신인만화가콘테스트 개최 ○ 이우문화상품교역회 참가 및 한국만화홍보관 운영 ○ 산둥성 만화애니콘텐츠 교류	**[한국국제만화마켓(KICOM) 운영]** ○ 국내 및 해외 초청기업 선정 완료 ○ 대행사 선정 완료 **[한국만화학술프로그램(KOCOA)]** ○ 컨퍼런스 프로그램 및 발제자 선정 완료 ○ 컨퍼런스 자료집 원고 취합 완료 **[글로벌 만화도시 컨퍼런스 운영]** ○ 참가자 확정, 섭외 및 초청 ○ 운영대행사 선정 **[한국만화 중국권 진출 사업]** ○ 한중 신인만화가콘테스트 개최 및 6명 시상 ○ 이우문화상품교역회 참가 및 한국 만화 홍보관 운영(6개 기업 참가) ○ 산둥만화애니콘텐츠 산업 교류 · 한중 만화애니콘텐츠 기업 간 피칭쇼 개최 및 수출 계약 체결(2건) · 웨이하이시, 옌타이시 MOU 체결(2건)	
2015년 3/4분기	**[한국국제만화마켓(KICOM) 운영]** ○ 행사 개최 ○ 만족도 조사 실시 **[한국만화학술프로그램(KOCOA)]** ○ 행사 개최 **[글로벌 만화도시 컨퍼런스 운영]** ○ 행사 개최: 10개국 12명 초청 ○ 결과보고 및 정산, 교류 지속	**[한국국제만화마켓(KICOM) 운영]** ○ 11개국, 45개사 참가 ○ 상담실적 약 100억원, 계약실적 약 3억원 **[한국만화학술프로그램(KOCOA)]** ○ 9개 주제 컨퍼런스 개최 ○ 1,229명 참석 **[글로벌 만화도시 컨퍼런스 운영]** ○ 행사 개최: 9개국 11명 초청 ○ 결과보고 및 정산, 교류 지속	
2015년 4/4분기	**[한국국제만화마켓(KICOM) 운영]** ○ 결과 보고 및 정산 **[한국만화학술프로그램(KOCOA)]** ○ 결과 보고 및 정산	**[한국국제만화마켓(KICOM) 운영]** ○ 결과 보고 및 정산 완료 **[한국만화학술프로그램(KOCOA)]** ○ 결과 보고 및 정산 완료	
2016년 1/4분기	**[한국만화 프랑스 진출 사업]** ○ 제43회 앙굴렘국제만화 축제 참가	**[한국만화 프랑스 진출 사업]** ○ 제43회 앙굴렘국제만화축제 참가 ○ 한국 웹툰기획전 「Webtoon Playground」 전시 운영 및 '미래 콘텐츠 산업으로서의 웹툰' 컨퍼런스 개최 ○ 한-불 작가 토크 콘서트 개최 및 웹툰 작화 시연	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 3. ~ 2016. 2.

○ 사업대상 : 국내외 만화 콘텐츠 관련 기업 및 개인

○ 사업내용

- 한국국제만화마켓(KICOM) 운영
- 한국만화학술프로그램(KOCOA)
- 글로벌 만화도시 컨퍼런스
- 한국만화 중국권 진출
- 국제만화가대회(ICC) 컨퍼런스 운영
- 한국만화 프랑스 진출사업

○ 사업예산 : 2억 7,800만원(국비 2억 4,800원, 잉여금 3,000만원)

□ 추진실적

○ 한국국제만화마켓(KICOM) 운영

- 국제적 만화 비즈니스 기능 강화
- 참가규모 : 11개국 45개사(국내 32개사 / 해외 10개국 13개사)
  - 해외 참가국 : 중국, 일본, 태국, 인도네시아, 말레이시아, 프랑스, 스페인, 스위스, 체코, 폴란드
- 상담실적 : 201건 USD10,000,000
- 계약실적 : USD262,747
  - 주요실적 : 프랑스 AKATA, 중국 Beijing Gookee Information Technology Co. Ltd., 일본 NTT Solmare corporation 해외 기업과 국내 11개 기업 간 22개 프로젝트 계약 확정

회사명	국내업체	프로젝트	계약액
합계			**$262,747**
AKATA(프랑스)	(주)사계절출판사	〈내 친구 똥퍼〉	$12,600
	푸른달	〈Le Gout d'Alsace〉, 지옥철〉, 〈아로마 테라피〉	$30,000
	미래앤	〈낸시 더 캣〉	$17,000
	(주)학산문화사	〈달이 내린 산기슭〉, 〈3단 합체 김창남〉	$14,700
	(주)거북이북스	〈Ho!〉	$10,000

회사명	국내업체	프로젝트	계약액
Beijing Gookee Information Technology Co., Ltd.(중국)	비즈니스네트워크(주)	〈장이카이 모험기〉	$50,000
Librairie Raspoutine(스위스)	길벗스쿨	김금숙 작가 고전시리즈	$4,447
NTT Solmare corporation(일본)	고양이백작 스튜디오	〈드림픽션_가제〉 〈마론X카나케이〉	$34,000
	(주)학산문화사	〈물고기의 밤〉,〈달콤한 남자〉 〈Bad Design_가제〉	$60,000
	예원북스	〈푸른달에 사로잡히다〉, 〈열사에 피는 꽃〉,〈사막의 초승달〉, 〈미소녀를 찾이하는 법〉	$20,000
	(주)북큐브네트웍스	〈페로몬스터〉,〈섬〉	$10,000

- 추가 조사 상담액 USD 11,500(약 1천만원)

○ 한국만화학술프로그램(KOCOA)

- 일　　정 : 2015. 8. 12.(수) ~ 8. 16.(일)
- 장　　소 : 한국만화박물관 상영관 · 한국만화영상진흥원 세미나실
- 기본방향
  - **(브 랜 드 화)** 컨퍼런스 아이덴티티 제고 및 가치 재창출
  - **(다각적 통찰)** 만화산업에 대한 인문·사회적 접근 및 다각적 분석 심화
  - **(트랜스미디어)** 미디어간 융합 및 확장, 향후 트렌드에 대한 방향성 제시
- 진행사항
  - 총 1,228명 참가

프 로 그 램	행 사 일 시	행 사 장 소	주　　제
만화 + 3D : 만화! 3D에 홀릭하다	8. 13.(목) 11:00~13:00	한국만화박물관 1층 상영관	최신 IT트랜드 및 3D산업과 만화를 접목한 비지니스 방안, 저작권 문제 등에 대한 고찰
나는 만화가다	8. 13.(목) 16:00~18:00	한국만화박물관 1층 상영관	'샤를리엡도' 사건으로 본 만화가의 사회참여 및 표현의 자유, 그리고 사회적 책임에 대한 논의
스크린-작가토크쇼: 만화로 그리는 수다_ 여.자	8. 13.(목) 19:00~20:00	한국만화박물관 1층 상영관	여성작가로의 삶과 만화 스토리를 나누는 힐링작가대담
심포지움 I : 만화가양성교육	8. 14.(금) 10:00~13:00	한국만화박물관 1층 상영관	대학교육 및 공교육, 사교육에서의 만화교육 현주소고찰
심포지움 II : 웹툰생태계	8. 14.(금) 13:30~17:00	한국만화박물관 1층 상영관	웹툰의 현재와 미래가능성에 대한 고찰
거장대담: 팬끝을따라. 프레임을 넘어	8. 14.(금) 18:00~19:30	한국만화박물관 1층 상영관	'베르니르 이슬레르' 와 '장태산' 작가의 만화가로서의 자전적이야기 및 작품세계
맛있는 만화토크	8. 15.(토) 16:00~18:00	한국만화박물관 1층 상영관	만화작가들과 함께 '음식', '음주' 등의 일상테마를 소재로 위트있게 풀어보는 맛있는 만화토크콘서트
작.가. 박건웅 : 어느 시간의 자화상	8. 16.(일) 11:00~12:30	세미나실	박건웅 작가의 작품세계 스펙트럼에 대한 고찰

프 로 그 램	행 사 일 시	행 사 장 소	주 제
4D 애니메이션 세미나	8. 15.(토) 14:00~16:00	한국만화박물관 1층 상영관	현실과 상상력의 융합. 새로운 미학적, 기능적 의미를 찾아서

○ 글로벌 만화도시 컨퍼런스 개최

- 일 시 : 8. 13.(목) 10:00~12:00
- 장 소 : 웅진플레이도시
- 참 가 자 : 벨기에, 중국, 핀란드, 프랑스, 말레이시아, 러시아, 스웨덴, 일본 등 9개국 11명 만화 축제 또는 단체 관계자
- 내 용 : 참가기관 및 각국 만화시장 소개, 만화축제 및 유관기관 간 협력 방안에 대한 자유토론

글로벌 만화도시 컨퍼런스 참가자	허영만전 관람
	

○ 한국만화 중국권 진출

- 산둥성 만화애니콘텐츠 산업교류
  - 장 소 : 산둥성 옌타이시, 웨이하이시, 칭다오시 일대
  - 기 간 : 2015. 4. 6.(월) ~ 10.(금)
  - 참가자 : 부천시 7명, 부천시의회 8명, 진흥원 6명, 기업 10명, 기자 2명 / 총33명
  - 내 용 : 문화단지 참관 및 정부 기관과 업무협약 체결, 기업피칭쇼 등
  - 협약체결 : 옌타이문화창의산업단지, 웨이하이문화라디오방송신문출판국
  - 참가업체 : 두루픽스, 드림컴어스, 떠다니는섬, 롤리플로엔어테인먼트, 거북이북스, 아리마루CS, 아트플러스엠, 재담미디어
- 이우문화상품교역박람회 한국만화홍보관 운영
  - 장 소 : 이우국제박람중심
  - 주 최 : 중화인민공화국문화부, 절강성인민정부, 중국국제무역촉진위
  - 주 관 : 중국문화미디어그룹, 중국국제전람센터그룹, 절강중국소상품월드그룹
  - 개최규모 : 2,800개 부스 설치(55,000㎡)
  - 부스운영기간 : 2015. 4. 27. ~ 4. 30. (4일간)
  - 참가업체 : 한국만화영상진흥원, 드림컴어스, 마일랜드, 레진코믹스, 아카이브팩토리
  - 참가실적 : 마일랜드 웹툰 '하늘에서왔다(从天上而来)', '여동생은 로봇(神奇妹妹)', '스페이스차이나드레스(宇宙旗袍)' 등 20편, 부스운영과 동시에 차이나모바일연재 시작
- 2015 한중 신인만화가 콘테스트
  - 행사명 : 2015 한중 신인만화가 콘테스트
  - 주 최 : 중국항저우국제동만제 조직위원회
  - 주 관 : 한국만화영상진흥원, SummerZoo(중국)
  - 기 간 : 2015. 4. 27. ~ 5. 1.
  - 수상내역 : 금상 2명, 동상 4명

시상내역	지급대상	상금
총 계	**6명**	**270만원**
금 상	박지현, WEIYING	인당 95만원
동 상	정수정, 최유경, ZHAO CONG, HUJJING	인당 20만원

웨이하이시 MOU 체결	이우문화상품교역회 한국만화 홍보관
	

○ 제43회 앙굴렘국제만화축제 참가

- 한국웹툰기획전 「Webtoon Playground」 전시 운영
  - 장 소 : 프랑스 앙굴렘시 몽데뷜2 리틀아시아관
  - 기 간 : 2016. 1. 28(목) ~ 1.31(일)
  - 참 가 자 : 문화체육관광부, 한국콘텐츠진흥원, 한국만화영상진흥원, 초청작가, 관련분야 전문가 등 총 14명

- 내　　용 :
  - ▸ 한국 웹툰의 현재 인포그래픽
  - ▸ 국내 웹툰작가 18인의 작품 영상을 통한 소개
  - ▸ 웹툰작가 현장 시연회

• ‘미래콘텐츠 산업으로서의 웹툰’ 컨퍼런스 개최
- 일　　시 : 2016. 1. 29(금) 14:00-16:00
- 장　　소 : 프랑스 앙굴렘 신미디어테크 알파관 강당
- 참 가 자 : 한상정(상지대 교수), 이종범(만화가), 억수씨(만화가), 로랑 멜리키앙(만화 전문기자), 디디에 보르그(델리툰 대표), 이브 발락(만화가)
- 내　　용
  - ▸ 미래 콘텐츠 산업으로서의 웹툰을 주제로 전문가 3인 발제
  - ▸ 프랑스-한국 웹툰 작가간 대담회
  - ▸ 프랑스 웹툰 플랫폼 델리툰 - 한국 다우기술 협약식

앙굴렘국제만화축제 컨퍼런스	웹툰 플레이그라운드 작화 시연
	

1-3. 제18회 부천국제만화축제

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**웹툰 세계화 및 국제 교류 활성화**		
사 업 명	**제18회 부천국제만화축제**		
사업기간	2015. 3. ~ 2015. 8.		
사업대상	일반인, 만화가 및 만화관련 기업/단체		
사업비	7억 5,000만원 [1] 경기 애니·만화·캐릭터 마케팅 지원사업(2억원) 추가	**시비보조금**	[1] 2억원
		출 연 금	2억 1,319만원
		자 부 담	2억 8,681억원
		외부수입	5,000만원
사업목적	○ 만화가, 업계 종사자, 마니아, 대중(시민 등)이 만나는 종합엔터테인먼트의 성격을 강화하고 산업적 발전을 위한 부천국제만화축제 운영 ○ 만화산업 발전 기반 확충 및 시민의 문화예술 향유기회 확대와 국제적 만화도시로서의 위상강화를 통한 부천의 만화문화 관련 인지도 향상		
사업 추진방법	○ 제18회 부천국제만화축제 기획 및 개최 - 공식행사(개막식), 전시(주제, 특별, 기획, 수상작 등), 페어 (한국만화마켓관, KICOM 등), 컨퍼런스(KOCOA), 세계어린이만화가 대회, 이벤트 등		
추진실적	○ 경기도 10대축제 선정(경기도청, 11. 23.) ○ 역대 최대 유료 관람객 증가(23,512명, 전년대비 87.6% 증가) ○ 총 관람객 : 128,585명(전년대비 7% 증가) ○ 한국특설만화마켓 (30개社 참가, 유료 부스 매출 약 8,500만원) ○ 총 16개 전시 운영(국내 11, 해외 5) ○ 공중파 방송 3사 언론 보도 확대 및 총 201매체, 944건 노출		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	○ 기초 사업계획서 수립 ○ 축제 운영위원회 신규 구성(안) 마련 ○ 축제 운영위원회 개최	○ 기초 사업계획서 수립 ○ 축제 운영위원회 신규 구성 · 신규 운영위원 9명 위촉 ○ 축제 운영위원회 개최(총 2회)	
2015년 2/4분기	○ 축제 총괄 계획(안) 수립 ○ 축제 시민 설명회 개최 ○ 포스터제작 ○ 축제 운영위원회 개최 ○ 축제 총괄 용역 대행사 모집 공고 ○ 축제 홍보 프로모션 진행	○ 축제 총괄 계획 수립 완료 ○ 축제 시민 설명회 개최(총3회) ○ 포스터 제작 완료 · 축제 및 세계어린이만화가대회 ○ 축제 운영위원회 개최(총 2회) ○ 축제 총괄 용역 대행사 선정 ○ 축제 홍보 프로모션 진행 - 사전 BICOF 1회 - 복사골 예술제 1회 - 벚꽃축제(도당산, 원미산, 여의도) 3회 - 서울국제만화애니메이션페스티벌 1회 - 굿게임쇼코리아 1회	
2015년 3/4분기	○ 축제 홍보 프로모션 진행 ○ 축제 운영위원회 개최 ○ 축제 개최(8. 12. ~ 8. 16) ○ 축제 결과 보고	○ 축제 홍보 프로모션 진행 · 축제 공식 기자 회견 2회 개최 - 서울 및 부천 · “만끽” 행사 개최 및 운영(1회) · 부천국제만화축제 순회전시(2회) ○ 축제 운영위원회 개최(총 1회) ○ 축제 개최 및 행사 운영 · 프로그램 : 개·폐막식, 전시, 콘텐츠 페어, 세계어린이만화가대회, 참여행사 등 ○ 축제 결과 보고 · 내부 보고 1회, 부천시 평가 보고 1회	
2015년 4/4분기	○ 축제 사업비 정산 ○ 축제 운영위원회 개최	○ 축제 사업비 정산 ○ 축제 운영위원회 개최(총 1회)	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 명 칭 : 제18회 부천국제만화축제
○ 주 제 : “70+30”
○ 대 상 : 일반인, 만화가 및 만화 관련 기업/단체
○ 일 시 : 2015. 8. 12. (수) ~ 8. 16. (일)
○ 장 소 : 한국만화박물관, 부천영상문화단지, 부천시 일대
○ 주 최 : 한국만화영상진흥원
○ 주 관 : 부천국제만화축제 운영위원회
○ 후 원 : 문화체육관광부, 경기도, 부천시, 한국콘텐츠진흥원, 경기콘텐츠진흥원 등
○ 협 찬 : 신한은행, 현대백화점, CJ, 미스터블루, 북큐브네트웍스, 탑툰 등
○ 사업예산 : 7억 5,000만원(출연금 2억 1,319만원, , 시비보조금 2억원, 자체수입 2억 8,681만원, 외부지원금 5,000만원) ※ 시비보조금 : 경기 애니만화캐릭터 마케팅 지원사업

□ 추진실적

○ 주요 운영실적
• 역대 최대 축제 유료 관람객 참여
- 128,585명(유료 : 23,512명, 무료 : 105,073명)

구 분	2015년	2014년	증감(%)
총 관람인원(명)	128,585	120,216	7
유료관람객(명)	23,512	12,533	87.6

○ 프로그램

구 분	프 로 그 램
공식행사	개막식, 만화인의 밤(개막리셉션), 폐막식
전 시	• 주 제 전 시 : <Between Utopia and Dystopia> • 작가특별전시 : 2014년 부천만화대상 대상 <박건웅-짐승의 시간> • 해외특별전시 : 2014년 부천만화대상 해외작품상 <마스다미리-수짱의 공감일기> • 기 획 전 시 : <만화의 울림, 전쟁과 가족> 전 외 7건 • 수상작 전시 : <2014부천만화대상 수상작> 전 외 4건
페 어	특설만화마켓관, 한국국제만화마켓, 글로벌 만화도시 컨퍼런스

구 분	프 로 그 램
컨퍼런스	심포지움 I, II, 만화+3D, 4D애니 세미나, 거장대담, 스페셜토크
참여행사	• 사전 프로그램 : 제4회 만끽! 페스티벌 • 작가만남 프로그램 : 작가사인회, 팟캐스트 외 1건 • 일반참여프로그램 : Bicof 만화열차, 만화 OST콘서트 외 5건 • 매니아 프로그램 : 캐릭터퍼레이드, 플래시 몹 외 1건 • 만화인 프로그램 : Bicof 웹툰 네트워킹 파티외 1건 • 사후 프로그램 : 제18회 부천국제만화축제 순회展
세계어린이 만화가대회	온라인 공모, 본대회, 공모작 전시, 교류행사(Teen-Toon공모전 연계)

• 세부 프로그램

- 국제만화페어

구 분	2015년	2014년	비고
비즈니스 실적	• 한국국제만화마켓 : 201건 상담 - 상담액 USD 10,000,000 (약 100억원) - 계약액 USD 262,747 (약 3억원) - 추가조사 상담액 USD 11,500(약 0.1억원)	• 한국국제만화마켓 : 186건 상담 - 상담액 USD 8,900,200 (약 89억원) - 계약액 USD 632,000 (약 6.32억원) • 한중신인만화가 콘테스트(신규) - 상담액 USD 30,000 (0.316억원)	
페어관 참가	• 참가기업 매출액 85,000천원 • 51개 운영 - 드림컴어스 등 30개사 - 부천컨텐츠기업협의회 등 6개 기관 및 단체 - 김정기 작가 등 13개 작가팀 - 부천대학교, 경기예술고등학교(2개교)	• 참가기업 매출액 80,000천원 • 34개 운영 - 27개사 (7개 기관) - 5개 작가팀 - 2개교 (1개대학, 1개 고교)	※ 경기 만화애니 캐릭터 마케팅 지원사업

- 전시

구분	전시명	내 용	장 소
주제 전시	Between Utopia and Dystopia	○ 2015년부터 앞으로 다가올 2045년까지 30년 동안 우리는 어떤 전쟁과 같은 삶과 마주할지 그 변화의 모습을 만화적 상상력으로 살펴보는 전시 - 참여작가 : 윤태호 외 13명	박물관 1층 로비
특별 전시	박건웅 '짐승의 시간: 김근태-남영동 22일간의 기록'	○ 2014 부천만화대상 대상 수상작가 전	문화동산 출입구 (특별전시관)
	마스다 미리 '수짱의 공감일기'	○ 2014 부천만화대상 해외작품상 수상작 전 - 참여작가 : 마스다 미리	한국관
기획 전시	무민70, 시계태엽을 감다	○ 무민 탄생 70주년을 맞아, 유럽과 일본 등 세계 전역에서 큰 사랑을 받고 있는 무민과 그의 친구들을 만나보는 전시 - 참여작가 : 토베 얀손	한국관
	몬스터카바레 같은 세상	○ 한국 체코수교 25주년을 기념하여 체코 내에서 뉴웨이브 문화로 급부상하고 있는 체코만화를 대표 만화작가 드지안 바반, 보이떼흐 마섹의 작품으로 소개하는 전시 - 참여작가 : 드지안 바반, 보이떼흐 마섹	한국관
	샤를리 엡도의 입을 막아라!	○ 2015년 1월 이슬람 풍자만화로 테러공격을 받은 프랑스 풍자 주간지 샤를리 엡도 만평 46점 전시를 통해 '표현의 자유는 어디까지인가?'를 묻는 전시 - 참여작가 : 꺄뷰(Cabu)외 6명	한국관
	전설은 살아있다: 한국의 슈퍼히어로	○ 원로작가를 재조명하는 기획전시로 1950년대 후반부터 1970년대 사이에 등장한 한국의 슈퍼히어로들을 한자리에 모은 전시 - 참여작가 : 박현석외 7명	한국만화박물관 4층 카툰갤러리
	아버지 고우영	○ 한국만화박물관에서 상설전시 되던 '고우영작가관' 종료에 따른 앵콜전시를 부천시청 아트센터 공간에 맞게 재구성하여 보다 많은 시민들에게 작가의 작품 소개	부천시청 아트센터
	앙굴렘만화축제 수상도서전	○ 앙굴렘 국제만화페스티벌 수상작품 전시	한국만화박물관 2층 꿈바라
	만화의 울림, 전쟁과 가족	○ 광복 70주년 기념 만화전으로 우리가 겪었던 일제 강점기 시대의 전쟁부터 한국전쟁까지의 무력전쟁, 그리고 도시화와 산업화라는 명목 하에 희생당한 우리 사회의 개인과 가족의 전쟁과 같은 삶 등, 과거와 현재 70년의 모습을 담은 만화를 소개하는 전시 - 참여작가 : 김광성외 14명	한국만화박물관 제1기획전시실
	허영만 특별전	○ 각시탈, 날아라 슈퍼보드, 식객, 타짜, 비트 등 대중문화 콘텐츠의 원동력인 만화가 허영만 특별전	현대백화점
수상작 전시	2015부천만화대상전	○ 참여작가 : 윤태호외 4명	한국만화박물관 1층 로비
	대한민국창작만화 공모전	○ 참여작가 : 대상 김예지 외 7명	한국만화박물관 1층 로비
	전국학생만화공모전	○ 참여작가 : 대상 임준묵 외 36명	한국만화박물관 2층 꿈바라
	세계어린이 만화가대회+틴툰	○ 참여작가 : 김수연 외 21명	한국만화박물관 2층 꿈바라
	공공브랜드 만화창작지원작 展	○ 참여작가 : 김광성 외 9명	부천시청 로비

- 컨퍼런스(KOCOA : KOrea COmics Agora)

프로그램명	주 제	장소
만화 + 3D : 만화! 3D에 홀릭하다	○ 최신 IT트랜드 및 3D산업과 만화를 접목한 비지니스 방안, 저작권 문제 등에 대한 고찰 - 3D융합산업협회 강승철 외 박수왕, 김영준, 구상권, 김성복, 도학선	박물관 1층 상영관
나는 만화가다	○ '샤를리앱도' 사건으로 본 만화가의 사회참여 및 표현의 자유,	

프로그램명	주 제	장소
	그리고 사회적 책임에 대한 논의 - 로랑 멜리키안, 손문상, 김수박, 손정훈, 백정숙	
스크린-작가 토크쇼: 만화로 그리는 수다_ 여자	○ 여성작가로의 삶과 만화 스토리를 나누는 힐링작가대담 - 휘이, 노란구미, 강현주, 서찬휘	
심포지움Ⅰ : 만화가양성교육	○ 대학교육 및 공교육, 사교육에서의 만화교육 현주소고찰 - 목원대 김병수 교수외 장동렬교수, 이해광교수, 한창완교수, 노현옥 교사 손기영 교사, 공덕희, 원장 김승일 원장 등	
심포지움Ⅱ : 웹툰생태계	○ 웹툰의 현재와 미래가능성에 대한 고찰 - 청강문화산업대 이종규 교수외, 한상정교수, 김영재 교수, 황남용 대표, 박인하 교수 등	
거장대담: 팬끝을따라. 프레임을 넘어	○ ‘베르니르 이슬레르’와 ‘장태산’ 작가의 만화가로서의 자전적이야기 및 작품세계 - 베르나르 이슬레르, 장태산, 조혜림	
맛있는 만화토크	○ 만화작가들과 함께 ‘음식’, ‘음주’ 등의 일상테마를 소재로 위트있게 풀어보는 맛있는 만화토크콘서트 - 김풀, 김송, 미깡, 조주희, 원현재, 전진석	
4D 애니메이션 세미나	○ 현실과 상상력의 융합. 새로운 미학적, 기능적 의미를 찾아서 - 문화창조융합센터장 강명신 외 최용승, 박재욱, 이건우	
작가 박건웅 : 어느 시간의 자화상	○ 박건웅 작가의 작품세계 스펙트럼에 대한 고찰 - 한상정 교수, 박건웅	세미나실

1-4. 국제만화가대회 사무국 운영

Ⅰ. 사업개요

전략과제	웹툰 세계화 및 국제 교류 활성화		
사 업 명	국제만화가대회 사무국 운영		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 12.		
사업대상	국제만화가대회 상임위원국 및 세계 만화관련 기관		
사업비	5,500만원	국비보조금	2,200만원
		출 연 금	3,300만원
		-	-
사업목적	○ 국제만화가대회 개최 지원 및 국내외 만화정보 수집 · 공유를 통한 사무국 기능 강화		
사업 추진방법	○ 제16회 국제만화가대회(ICC) 및 컨퍼런스 개최 - 제16회 국제만화가대회(ICC) 사전답사 및 개최 지원 - 2016 상임위원회 개최 - 국제만화가대회(ICC) 컨퍼런스 개최 ○ 해외만화관련 기관 교류 강화 - ICC 참가, 개최지원 및 행사, 자료공유 등을 통한 기관 교류 ○ 국제만화 정보수집 및 동향 보고 - 홈페이지 관리 및 ICC 뉴스레터 발행을 통한 국내외 만화 동향보고 및 정보 공유		
추진실적	○ 제16회 국제만화가대회(ICC) 및 컨퍼런스 개최 - 제16회 국제만화가대회(ICC) 사전답사 및 개최 지원(8개국 281명) - 2016 상임위원회 2건 개최(5개국 10명 참석) - 컨퍼런스 3건 개최(5개국 발제자 총 14명, 참석자 약 300명) ○ 해외기관 홍보·교류 강화 및 세계 만화 정보 수집·보고 - 말레이시아 페낭 아시아만화문화관 교류 등 총 6회의 교류 및 협조 지원 - 국제만화가대회 홈페이지 및 SNS 운영 / 뉴스레터 4회 발송		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 개최지원 ○ 뉴스레터 3월호 발행 ○ 홈페이지 및 SNS관리	○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 개최지원 ○ 뉴스레터 3월호 발행 ○ 홈페이지 및 SNS관리	
2015년 2/4분기	○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 개최지원 ○ 행사지 사전답사 (사전상임위원회 개최) ○ 뉴스레터 6월호 발행 ○ 홈페이지 및 SNS관리	○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 개최지원 ○ 말레이시아페낭아시아만화문화관 담당자 방문 및 교류 ○ 제16회 국제만화가대회(ICC) 사전답사 ○ 상임위원회 개최(5개국 5명) ○ 뉴스레터 6월호 발행 ○ 홈페이지 및 SNS관리 ○ 제4회 만화왕국돗토리 국제만화콘테스트 업무협조	
2015년 3/4분기	○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 개최지원 ○ 뉴스레터 9월호 발행 ○ 홈페이지 및 SNS관리	○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 개최지원 ○ 중국만화연구회 교류 ○ 마카오 국가기관 교류 ○ 뉴스레터 9월호 발행 ○ 홈페이지 및 SNS관리	
2015년 4/4분기	○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 개최지원 ○ 뉴스레터 12월호 발행 ○ 홈페이지 및 SNS관리	○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 개최지원 (8개국 281명) ○ 상임위원회 개최(5개국 10명) ○ 컨퍼런스 3건 개최(5개국 발제자 총 14명, 참석자 약300명) ○ 대만문화부공무원 방문 및 교류 ○ 뉴스레터 12월호 발행 ○ 홈페이지 및 SNS관리	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 1. ~ 12.

○ 사업대상 : 국제만화가대회 상임위원국 및 세계 만화관련 기관

○ 사업내용

- 해외 기관 홍보 · 교류 강화 및 세계만화 정보 수집 · 보고
- 국제만화가대회 개최지원 및 상임위원회 개최

○ 사업예산 : 5,500만원(국비 2,200만원, 출연금 3,300만원)

□ 추진실적

○ 해외 홍보 및 기관 교류 강화

구 분	내 용	방문자
말레이시아페낭 아시아만화문화관 교류(5월)	· 말레이시아 페낭정부 아시아만화문화관 개관 협조 · 말레이시아 중문 만화가협회와 ICC사무국 교류 증대 · 우리원 벤치마킹 방문 협조	위원장 리우샤오밍 외 1인
사전상임위원회 개최(5월)	· 행사예정지(대전) 답사 및 우리원 방문	상임위원장 외 5인
중국만화연구회 교류(8월)	· 북경 어린이만화출판사 교류 1회	북경어린이만화출판사 외 8인
마카오 국가기관 교류(9월)	· 마카오사회문화사 교류 및 한-마 문화산업교류방안 논의	사장 알렉시스탐 외 9인
	· 마카오무역투자촉진국 교류 및 내년도행사 협조사항 논의	집행위원 이레나바 외 3인
	· 마카오여행국 교류 및 홍보협조 등 논의	국장 원치화 외 2인
대만문화부공무원 교류(10월)	· 만화관련기관 벤치마킹 협조(레진코믹스, 서울애니메이션센터, 세종대학교 등 협조공문발송) · 우리원 방문 협조	문화부 공무원 루어정탕 외 2인
제4회 만화왕국돗토리 국제만화콘테스트업무협조	· 행사 홍보 협조 · 접수문의 및 NPO망가협회 교류	-

○ 제16회 대전국제만화가대회(ICC) 및 컨퍼런스 개최

• 제16회 국제만화가대회(ICC) 사전답사

- 장 소 : 대전광역시 일대
- 개최일시 : 2015. 5. 12.(화) ~ 14.(목)
- 참 가 자 : 5개 상임위원국(6명) 및 ICC사무국(3명), 총9명

• 제16회 국제만화가대회(ICC) 개최 지원
  - 장　　소 : 대전광역시 일대
  - 개최일시 : 2015. 10. 14.(수) ~ 17.(토)
  - 참 가 자 : 8개국 281명
  - 내　　용 : 개폐막식, 컨퍼런스, ICC상임위원회, 문화탐방 등
• 제16회 국제만화가대회(ICC) 상임위원회 개최
  - 사전상임위원회
    ◦ 장　　소 : 대전광역시 롯데시티호텔
    ◦ 개최일시 : 2015. 5. 13.(수) 14:30 ~ 18:00
    ◦ 참 가 자 : 5개국 9명
    ◦ 내　　용 : 세부 행사내용 논의 등
  - 상임위원회
    ◦ 장　　소 : 대전광역시 롯데시티호텔
    ◦ 개최일시 : 2015. 10. 15.(목) 20:30 ~ 23:50
    ◦ 참 가 자 : 5개국 17명
    ◦ 내　　용 : 각종 안건 논의 및 투표, 2017년 행사지 선정 등



2015 ICC 사전상임위원회



제16회 국제만화가대회(ICC) 개최 지원

• 제16회 국제만화가대회(ICC) 컨퍼런스 개최
  - 장　　소 : 대전광역시 근현대역사전시관
  - 개최일시 : 2015. 10. 15.(목) 14:00 ~ 18:00
  - 주　　최 : 대전광역시, ICC한국위원회
  - 발 제 자 : 5개국 14명(한국 6명, 일본 2명, 중국 2명, 홍콩 2명, 대만 2명)
  - 참 가 자 : 국내외 만화가 및 만화관련 종사자 300여명
  - 내　　용
    ▸ 컨퍼런스 1. 각국 만화산업 현황 발표

    ▸ 컨퍼런스 2. 이머징테크놀로지를 활용한 새로운 미래 웹툰
    ▸ 컨퍼런스 3. 디지털 창작 시연 및 토크쇼



제16회 국제만화가대회(ICC) 컨퍼런스 개최

○ 세계 만화 정보 수집 및 동향 보고
  • 국제만화가대회 홈페이지 및 SNS 운영 / 뉴스레터 4회 발송
  • 2015년 이전 국제만화가대회 자료 DB 구축

2. 웹툰창작 및 유통 활성화

2-1. 디지털만화 유통 활성화

2-2. 웹툰창작체험관 조성

2-1. 디지털만화 유통활성화

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**웹툰창작 및 유통 활성화**		
사 업 명	**디지털만화 유통활성화**		
사업기간	2015. 3. ~ 2016. 2.		
사업대상	신인만화가·만화가지망생 및 만화관련 업체		
사업비	8억원	**국비 보조금**	4억원
		도비 보조금	1억 2,000만원
		시비 보조금	2억 8,000만원
사업목적	○ 영향력있는 매체와 연계한 공모전을 통한 우수 신인작가 발굴 및 교육 ○ 저작권 보호로 한국만화의 창의력 및 경쟁력 강화 ○ 공정한 유통환경 구축을 통해 국내외 만화시장 경쟁력 강화		
사업 추진방법	○ 웹툰 아카이브 구축 - 시스템 운용장비 도입 및 디지털 데이터 수집 및 관리 운용 ○ 디지털만화 창작 아카데미 운영 - 디지털만화 신기술 교육 및 창의만화 소재 개발 ○ 디지털만화 저작권 보호 캠페인 및 연구 - 공정 거래를 위한 표준계약서 개발 및 홍보 영상 제작 등 ○ 전국대학생 디지털만화 창작 경연대회 - 진흥원, NAVER 공동 주관 경연대회 운영 ○ 만화원작 활성화 공모전 - 진흥원, CJ E&M, DAUM 3사 공동 주관 경연대회 운영		
추진실적	○ 디지털만화규장각 및 수장고, 도서관 구축 DB 구조 분석 완료 ○ 디지털 만화 신기술 교육 등 총 3개분야 14강좌 42회, 1178명 ○ 저작권보호 캠페인 운영(사인회 5회/230명, 만화콘서트 1회/80명, 서명이벤트(1회, 3,264명) ○ 189명의 대학생 작품발표 및 수상자 3인 NAVER 정식 데뷔 기회 제공 ○ 신인 작가 우수 작품 20여종 발굴, 멘토링 및 영상화 판권 구입 지원		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 2/4분기	**[디지털만화아카데미]** ○위탁업체 선정 ○아카데미 운영 **[디지털만화저작권보호캠페인]** ○표준계약서 보완 및 실사용추진 ○용역업체 선정평가 ○협약체결 ○헬프데스크 사업 **[전국대학생 디지털만화창작경연대회]** ○ 경연대회 공고 및 홍보 **[만화 원작 활성화 공모전]** ○ 공고 및 홍보	**[디지털만화아카데미]** ○ 위탁업체 선정 (4.21) ○ 아카데미운영 - 디지털만화신기술 : 2강좌/36명 **[디지털만화저작권보호캠페인]** ○표준계약서 자료집 발표 (4.23) ○ 선정평가 1회 실시 **[전국대학생 디지털만화창작경연대회]** ○ 경연대회 공고 및 홍보(5. 18. ~ 7. 16.) - 전국 대학교 및 유관기관 등 **[만화 원작 활성화 공모전]** ○ 공고 및 홍보(5. 13. ~ 7. 13.)	
2015년 3/4분기	**[디지털만화아카데미]** ○ 아카데미 운영 **[디지털만화저작권보호캠페인]** ○ 부천만화축제 캠페인 ○ 캠페인 영상 제작 ○ 저작권보호 캐릭터 제작 ○ 헬프데스크 사례웹툰 제작 ○ 저작권 연구사업 **[전국대학생디지털만화창작경연대회]** ○ 경연대회 예선작품 접수 ○ 경연대회 (예선~결승) ○ 경연대회 시상식 **[만화원작 활성화 공모전]** ○ 예선작품 접수 ○ 공모전 1단계 평가 ○ 공모전 만화생생피칭쇼 ○ 공모전 2단계 평가 ○ 공모전 ‘Creator’s Camp	**[디지털만화아카데미]** ○ 아카데미 홍보 및 관리 ○ 아카데미운영 (수료일기준) - 디지털만화신기술: 7강좌/134명 - 만화기획제작 : 8강좌/171명 - 창작소재개발특강 : 6강좌/419명 **[디지털만화저작권보호캠페인]** ○ 협약체결 (2015. 7. 1) - 한국만화가협회 ○ 저작권보호서명운동 3,264명 참여 (8. 12 ~ 16) ○ 캠페인 영상 제작 **[전국대학생 디지털만화창작경연대회]** ○ 경연대회 예선작품 접수(7. 20. ~ 21.) - 209팀 접수, 189팀 접수 ○ 경연대회(예선~결승) : 총 180만 투표 ○ 경연대회 시상식 (9. 17.) - 즐바센 작가 외 8명 시상 **[만화원작 활성화 공모전]** ○ 예선작품 접수(7. 15.) - 총 942작품 접수 ○ 공모전 1단계 평가 (7. 22.) - 942작품 중 20작품 선정 ○ 공모전 만화생생피칭쇼 (8. 14.) - kakao 박정서 편집장 외 30명 참석 ○ 공모전 2단계 평가 (8. 26.) - 20작품 중 8작품 선정 ○ 공모전 ‘Creator’s Camp 개최	

2015년 4/4분기	**[디지털만화아카데미]** ○ 아카데미 운영 **[디지털만화저작권보호캠페인]** ○ 만화의 날 캠페인 ○ 사업 정산 **[만화원작 활성화 공모전]** ○ 독자투표 ○ 공모전 3단계 평가 ○ 공모전 시상식	**[디지털만화아카데미]** ○ 아카데미 홍보 및 관리 ○ 아카데미운영 (수료일기준) - 디지털만화신기술 : 9강좌 / 174명 - 만화기획제작 : 7강좌 / 134명 - 창작소재개발특강 : 3강좌 / 110명 **[디지털만화저작권보호캠페인]** ○ 헬프데스크 사례웹툰 총5편 제작 ○ 사후 Bicof 캠페인 (12.19) ○ 헬프데스크 상담신청 총 30건 ○ 저작권 연구결과 보고회 (12.30) **[만화원작 활성화 공모전]** ○ 독자투표 : 총 3만 3천 투표 ○ 공모전 3단계 평가 (12. 11.) - 8작품 중 수상작 5작품 선정 ○ 공모전 시상식 (12. 22.) - 순다은작가 외 4명 시상	
2016년 1/4분기	**[디지털만화아카데미]** ○ 2016년도 사업계획 수립 **[디지털만화저작권보호캠페인]** ○ 2016년도 사업계획 수립	**[디지털만화아카데미]** ○ 2015년 아카데미 종합수료식 ○ 2016년도 사업계획 수립 **[디지털만화저작권보호캠페인]** ○ 저작권보호 캐릭터 제작 (1.27) ○ 사업정산	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 3. ~ 2016. 2.

○ 사업대상 : 신인만화가 · 만화가지망생 및 만화관련업체

○ 사업내용

- 웹툰아카이브 구축(2억원)
- 디지털만화 창작아카데미 운영(2억 8,000만원)
- 디지털만화 저작권보호 캠페인(1억 2,000만원)
- 전국대학생 디지털만화 창작 경연대회(1억원)
- 만화원작활성화 공모전(1억원)

○ 사업예산 : 8억원(국비 4억원, 도비 1억 2,000만원, 시비 2억 8,000만원)

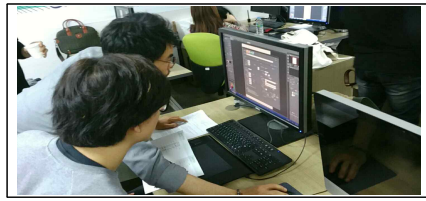
□ 추진실적

○ 웹툰아카이브 구축

- 디지털만화규장각 및 수장고, 도서관 구축 DB 구조 분석 완료

○ 디지털만화창작아카데미 운영: 총3개분야, 14강좌, 42회, 1178명 수료

- 디지털만화신기술
  - 교육운영 : 총4강좌, 18회 운영, 총344명
  - 교육내용 : 디지털만화신기술(클립스튜디오,스케치업,3D프린팅 외)
- 만화기획제작
  - 교육운영 : 총8강좌, 15회 운영, 총305명
  - 교육내용 : 만화기획제작(스토리텔링,캐릭터창조하기,플롯구성법 외)
- 창작소재개발
  - 교육내용 : 총2강좌, 9회 운영, 총529명
  - 교육내용 : 외부 전문 강사 초청특강 및 소재개발을 위한 현장답사





○ 디지털만화 저작권보호 캠페인

- 사업 운영 실적
  - 표준계약서 6종 제정 및 발표 (4. 23)
    (출판계약서, 전자출판 계약서, 웹툰연재 계약서, 저작재산권 위임 계약서, 공동저작 계약서, 기획만화 계약서)
  - 진흥원과 한국만화가협회, 한국저작권위원회, 저작권보호센터 4자간 업무협약
  - 만화저작권 보호 서명 이벤트(1회/3,264명 참여) 개최
  - 캠페인 홍보 영상 제작, 레진코믹스 SNS, 진흥원 페이스북 등 상영
  - 헬프데스크 상담 컨설팅 30건 진행
- 저작권보호 서명 이벤트 사진



○ 전국대학생 디지털만화 창작 경연대회

- 작품접수 : 209팀(온라인 참가자 189팀)
- 전년대비 참가자수 111% 증가, 총 투표수 116%증가
- 3개 작품 Naver 웹툰 연재 확정
- 2015년 수상작 선정결과

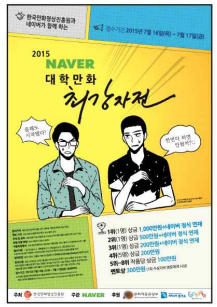
NO	작품명	작가명	비고
1	제로게임(zer0game)	즐바센(김아름)	대상
2	요괴의 주인	김뎐(김대현)	최우수상
3	아테나 콤플렉스	케이사르(김예니)	우수상
4	예쁘니까 괜찮아	서연주	장려상
5	요괴의 주인	314(나형선)	
6	투명한 동거	정서(안서정)	
7	내 ID는 강남미인!	김흉기(김향기)	
8	포근한 그남자	부발(진수지)	
9	제로게임(zer0game)	이종규	멘토상

- 신인작가 데뷔 및 연재기회 제공 : 총14명(2015. 10.)

NO	작품명	작가명	연재처	비고
1	바로잡는 순애보	이채영	네이버 웹툰	2013 대상작
2	둥글레차!	김선희	네이버 웹툰	2013 최우수작

NO	작품명	작가명	연재처	비고
3	아메리카노 엑소더스	박지은	네이버 웹툰	2013 우수작
4	저승GO!	최가은	레진 코믹스	2013 우수작
5	마녀사냥	박소연	네이버 웹툰	2013 장려작
6	히어로 왈츠	김정호	레진코믹스	2013 16강 진출작
7	11번가의 기묘한 이야기	유이현	레진코믹스	2013 16강 진출작
8	그레이	woollee	레진코믹스	2013 32강 진출작
9	시나브로 이야기	오가현	레진코믹스	2013 32강 진출작
10	애플다이나마이트(예고미남)	박설희	레진코믹스	2013 32강 진출작
11	썸남	배철완	네이버 웹툰	2014 대상작
12	미라클!용사님	정하	네이버 웹툰	2014 최우수작
13	철벽! 연애 시뮬레이션	이혜인	네이버 웹툰	2014 우수작
14	고교 약장수!	토란	올레마켓웹툰	2014 우수작

- 관련 사진



<홍보 포스터>



<시상식>

○ 만화원작활성화 공모전

- 작품접수 : 942점
- 전년대비 참가자수 130% 증가
- 2015년 수상작 선정결과

NO	작품명	작가명	비고
1	미래의 시간	비둘기(순다은)	대상
2	작약만가	인토르노(지수안)	최우수상
3	매생이맛데이즈	오청(최보운)	우수상
4	The읊놀리스트	김라무(양세정)	장려상
5	바토리의 아들	호르자(곽재균), 영광(전영광)	장려상

• 8개 작품 Daum 웹툰 연재 예정 및 6개 작품 영상판권 논의진행

NO	작품명	장르 및 제작사	비고
1	부암동 복수자 소셜클럽	드라마(JS 픽처스)	2013년도 우수작
2	그놈은 여고생	드라마(MBC 드라마넷)	2013년도 우수작
		50픽셀데이즈	
3	도대체 무슨일이야	웹드라마(CJ E&M)	2014년도 최우수작
4	50픽셀데이즈	웹드라마(디디션엔터)	2013년 최우수작
5	도대체 무슨일이야	영화(클로버이엔아이)	2013년 대상작
6	캐셔로	영화(협의중)	2014년 우수작

• 관련 사진



CJ E&M <Creator's Camp>



<시상식>

2-2. 웹툰창작체험관 조성

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**웹툰창작 및 유통 활성화**		
사 업 명	**웹툰창작체험관 조성**		
사업기간	2015. 3. ~ 2016. 2.		
사업대상	전국문화기반 시설		
사업비	10억원	**국비 보조금**	10억원
		-	-
		-	-
사업목적	○ 웹툰 소비 및 창작확산을 위한 웹툰 창작체험관 구축		
사업 추진방법	○ 웹툰창작체험관 조성 - 웹툰 창작자 양성을 위한 지역별 거점형 체험관 조성 - 어린이·청소년 웹툰창작 및 직업교육을 위한 지역별 거점형 체험관 조성 ○ 웹툰 창작 전문장비 구축 및 교육 프로그램 운영 - 태블릿, PC 등 웹툰 창작을 위한 장비 구축 - 웹툰 창작 프로그램 기술 교육 프로그램 운영		
추진실적	○ 웹툰 창작 체험관 총20개소 구축(지역형, 거점형) ○ 웹툰 창작 전문장비 총 450대 구축 ○ 각 체험관 총 1,024회 프로그램 운영 42,704명 이용, 만족도 92.74% ○ 고용창출 73명(전담 7명, 강사 66명)		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	○ 사업계획 수립	○ 사업계획수립 (5.26)	
2015년 3/4분기	○ 20개소 설치 운영 ○ 전문장비 230대 구축 ○ 중간현장평가	○ 20개소 설치 운영 ○ 전문장비 450대 구축	
2015년 4/4분기	○ 각 체험관 프로그램운영 총 800회 ○ 고용창출 20명	○ 중간현장평가 완료(~10.30) ○ 각 체험관 프로그램운영 총1,024회 ○ 고용창출 73명	
2016년 1/4분기	○ 결과평가 및 사업정산	○ 결과평가 및 사업정산 ○ 성과발표회 개최(2.16)	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 3. ~ 2016. 2.
○ 사업대상 : 만화가 및 만화관련 출판사, 기획사, 에이전시, 기업 등
○ 사업내용 : 웹툰창작체험관 조성(10억원)
○ 사업예산 : 10억원(국비)

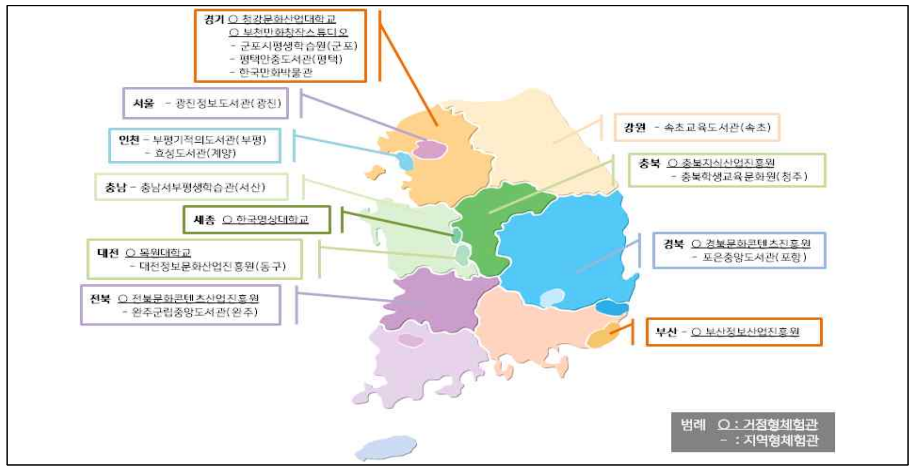
□ 추진실적

○ 웹툰창작체험관 조성

• 지역별 구축개소
- 거점형 : 부천만화창작스튜디오(경기), 경북문화콘텐츠진흥원(경북) 등 8개소 조성
- 지역형 : 한국만화박물관(경기 부천), 대전정보문화산업진흥원(대전 유성) 등 12개소 조성

• 사업현황
- 조 성 : 전국 20개 체험관 450대 장비 구축
- 운 영 : 각 체험관 프로그램 총 1,024회 운영, 42,704명 이용, 이용객만족도 92.74%

• 관련자료
- 조성분포도



- 체험관 조성 현황

구분		기관명	소재지
지역	형태		
서울	지역형	광진정보도서관	서울 광진구 아차산로78길 90 광진정보도서관 문화동 2층
부산	거점형	부산정보산업진흥원	부산 해운대구 수영강변대로 140 부산문화콘텐츠콤플렉스 5층
인천	지역형	부평기적의도서관	인천 부평구 길주남로 166 부평기적의도서관 어울림
	지역형	효성도서관	인천 계양구 봉오대로 600번길 14 3층
대전	거점형	목원대학교	대전 서구 도안북로 88 목원대학교 캠퍼스타운 317, 319호
	지역형	대전정보문화산업진흥원	대전 중구 중앙로 101 대전근현대전시관 3층
세종	거점형	한국영상대학교	세종 장군면 대학길 300 한국영상대학교 웅진관
경기	거점형	**부천만화창작스튜디오**	경기 부천시 원미구 부천로136번길 30 1층
		청강문화산업대학교	경기 이천시 마장면 청강가창로 389-94 현재3관
	지역형	군포시평생학습원	경기 군포시 고산로 263 군포시평생학습원 402호
		평택안중도서관	경기 평택시 안중읍 서동대로 1531 3층
		한국만화박물관	경기 부천시 원미구 길주로 1한국만화박물관 2층
강원	지역형	속초교육도서관	강원 속초시 번영로 15
충남	지역형	충청남도서부평생학습관	충남 서산시 동서1로 41-4 충남서부평생학습관 405호
충북	거점형	충북지식산업진흥원	충북 청주시 청원구 오창읍 각리1길 7 205호
	지역형	충북학생교육문화원	충북 청주시 청원구 공항로 287번길 56 2층
전북	거점형	전북디지털산업진흥원	전북 전주시 완산구 홍산로 237 4층
	지역형	완주중앙도서관	전북 완주군 용진면 지암로 61
경북	거점형	경북문화콘텐츠진흥원	경북 안동시 영가로 16 경북문화콘텐츠진흥원 2층
	지역형	포은중앙도서관	경북 포항시 북구 삼호로 31 포은중앙도서관 배움4터

- 관련사진



〈거점형 체험관 상시운영〉



〈지역형 체험관(경기 군포) 청소년 직업체험교육〉

3. 다양성만화 창작기반 조성

3-1. 다양성만화 육성지원

3-2. 만화·애니 개발지원

3-3. 우수만화 콘텐츠 발굴

3-1. 다양성만화 육성지원

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**다양성만화 창작기반 조성**		
사 업 명	**다양성만화 육성지원**		
사업기간	2015. 3. ~ 2016. 6.		
사업대상	만화가 및 예비만화가		
사업비	10억원	**국비보조금**	10억원
		-	-
		-	-
사업목적	○ 어린이 만화 창작 지원 및 만화책 보급을 통한 어린이 만화 저변 확대 ○ 만화가를 꿈꾸는 어린이들의 만화 창작 기회 부여 및 교류기회 제공 ○ 한국적 고유소재를 주제로 만화를 통하여 역사적 가치를 되새기고, 결과물 국내외 확산을 통하여 관련 문화산업의 발전 도모		
사업 추진방법	○ 어린이만화 활성화 지원 - 만화 출판 전문운영 위탁을 통한 체계적인 사업관리를 통한 어린이 만화 출판 및 보급 ○ Teen-Toon 공모전 - 부천국제만화축제 기간 중 세계어린이만화가대회와 공동 진행 ○ 공공브랜드 만화 창작 지원 - 한국만화 고유 소재를 활용한 만화를 제작하여 권역별 언어로 번역 및 배포		
추진실적	○ 어린이만화(다양성만화) 총 20종 발굴 및 제작 ○ 어린이만화가 20명 발굴 및 캠프를 통한 교육 진행 ○ 한국소재 신규 만화 10종 제작		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	**[어린이만화 활성화 지원사업]** ○ 작가, 용역사 모집공고 및 홍보 **[공공브랜드 만화 창작 지원사업]** ○ 계획 수립 및 사업 공고	**[어린이만화 활성화 지원사업]** ○ 작가, 용역사 모집 공고 및 홍보(3.16-4.30) **[공공브랜드 만화 창작 지원사업]** ○ 계획 수립 및 사업 공고	
2015년 2/4분기	**[어린이만화 활성화 지원사업]** ○ 용역사 선정 ○ 작가 선정 ○ 협약 체결 ○ 1차 지원금 지급 **[Teen-Toon 공모전]** ○ Teen-Toon 공모전 위탁 운영사 모집 및 선정 **[공공브랜드 만화 창작 지원사업]** ○ 지원사업 위탁운영사 및 지원작 10종 선정	**[어린이만화 활성화 지원사업]** ○ 용역사 선정 심사 개최(5. 21.) · 2개사 접수, 1개사 선정 ○ 작가 선정 심사 개최 ((1차)5. 19. ~ 5. 21./(2차)5. 27.) · 110작품 접수, 20작품 선정 ○ 협약식 진행 및 협약체결(6. 1.) ○ 어린이만화 활성화 지원금 지급(6. 16.) **[Teen-Toon 공모전]** ○ Teen-Toon 공모전 위탁 운영사 모집 및 선정(6. 12.) · 2개사 접수, 1개사 선정 **[공공브랜드 만화 창작 지원사업]** ○ 공공브랜드 만화 창작 지원사업 위탁운영사 및 지원작 10종 선정	
2015년 3/4분기	**[어린이만화 활성화 지원사업]** ○ 작품 창작 ○ 중간 평가 **[Teen-Toon 공모전]** ○ 참가자 모집공고 및 홍보 ○ 예선 심사 ○ 창의캠프 및 본선 심사 ○ 시상식 ○ 시상금 지급	**[어린이만화 활성화 지원사업]** ○ 작품 창작(6. 1. ~ 12. 28.) ○ 중간 평가(10. 14.) · 20작품 전체 통과 **[Teen-Toon 공모전]** ○ 참가자 모집공고 및 홍보(7. 2. ~ 7. 17.) · 전국 교육청 약 30곳 외 ○ 예선 심사 진행(7. 21.) · 91작품 중 20작품 선정 ○ 창의캠프 및 본선 심사 진행(8. 13. ~ 8. 16.) · 창의캠프 20명 참가 · 본선심사 20작품 중 10작품 선정 ○ 시상식 진행(8. 16.) · 김수연 외 9명 수상	
2015년 4/4분기	**[어린이만화 활성화 지원사업]** ○ 결과평가 **[공공브랜드 만화 창작 지원사업]** ○ 중간평가 개최	**[어린이만화 활성화 지원사업]** ○ 결과평가 진행(12. 27.) · 20작품 중 18작품 통과, 2작품 재평가 **[공공브랜드 만화 창작 지원사업]** ○ 중간평가 개최 및 10종 통과	
2016년 1/4분기	**[공공브랜드 만화 창작 지원사업]** ○ 지원사업 작품 10종 제작 완료 및 결과 평가 개최	**[공공브랜드 만화 창작 지원사업]** ○ 작품 10종 제작 완료 및 결과 평가 개최	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 3. ~ 2016. 6.

○ 사업대상 : 만화가 및 예비만화가

○ 사업내용

- 어린이 만화 활성화 지원(5억 5,000만원)
- Teen-Toon 공모전(5,000만원)
- 공공브랜드 만화창작지원(4억원)

○ 사업예산 : 10억원(국비)

□ 추진실적

○ 어린이만화 활성화 지원사업

- 신규 어린이 만화 작품 20종 발굴

접수결과	경쟁률	선정결과	지원금
110작품	5.4:1	만화가 20명	각 1,500만원

- 지원내용 : 오동근 「디게조아」 외 19작품

연번	대표작가명	작품명
1	오동근	디게조아
2	손병준	GO! 아레스
3	황재오	울지않는 소년
4	강승희	빛이 나는 소년 데이빗
5	남미리	우당탕탕 씨앗텃밭
6	김윤희	스타 세일러 - 소년이여, 해적이 되어라!
7	류승희	달래의 산골일기 - 밤나무골의 사계절
8	김현민	몬스터 집행자 아쉬볼더
9	이현주	소년의 마음
10	강동훈	도전의 날개
11	이우영	영조 대왕님은 요리사
12	송성진	아란과 울삐(빨간 둥지를 찾아서)
13	남동윤	귀신선생님과 진짜 아이들-두번째이야기
14	이장희	딱지, 딱지, 코딱지
15	최민호	어린농부
16	김병수	인성마법사 클린베어
17	이슬이	하룻밤 세가지 이야기
18	김홍선	소소하게 읽는 그림 만화책 -정이로운 환모래 사막-
19	김성주	두쿠비 락!
20	이기량	신통방통도감

○ Teen-Toon 공모전

- 본선진출 및 창의캠프 참가자 : 총 20명 ('하지연(대구매곡초 4년)' 외 19명)
- 수상결과 : 총 10명 (대상: '김수연 (시흥월곶초6년, 「남매 전쟁」)'



<오리엔테이션>



<창의캠프>



<시상식>

○ 공공브랜드 만화 창작 지원

- 한국적 고유 소재 웹툰 제작 지원
  - 광복70주년 4종, 한류문화 4종, 태권도 1종, 아리랑 1종 창작 지원
  - 작품 당 원고료 3,000만원 지원(총 3억원)
- 지원 작품 홍보

구 분	전시 장소	전시 기간
국내전시	부천시청 1층 로비	8. 12. ~ 8. 31.
	한국만화박물관 제 1기획실	8. 1. ~ 10. 4.
	부천역사	9. 6. ~ 9. 11.
	부천시 오정구청 갤러리	9. 13. ~ 9. 21.
	한국만화박물관	11. 6. ~ 12. 6.
알제리국제만화축제 한국특별전 전시	알제리 알제 엘 페이스 광장 일원	10. 6. ~ 10. 10.

- 지원작 목록

연번	작품명	작가명	지정소재	출판형식
1	경성을 쏘다	박건웅	광복 70년	출판
2	황비의 향낭	함형숙	한류문화	웹툰
3	위대한 유산	정석호	한류문화	출판
4	흑과백	홍인근	광복 70년	웹툰
5	소녀신선	진효미	한류문화	웹툰
6	그녀를 찾아	김지혜	한류문화	웹툰
7	봉선화가 필 무렵	김광성	광복 70년	출판
8	돌려차기	조원표	태권도	웹툰
9	신아리랑별곡	김홍선	아리랑	출판
10	대한! 불멸의 제국	안형모	광복 70년	출판

3-2. 만화·애니 개발지원

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**다양성만화 창작기반 조성**		
사 업 명	**만화·애니 개발지원**		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 12.		
사업대상	경기도 내 만화·애니메이션·캐릭터 관련 기업		
사업비	2억원	**도비보조금**	2억원
		-	-
		-	-
사업목적	○ 만화원작의 성공사례 도출을 통해 경기도 애니메이션 관련 대표 브랜드 구축 및 진흥원 애니메이션 산업 분야 강화		
사업 추진방법	○ 애니메이션 관련 기업 컨소시엄을 대상으로 만화 원작을 기반으로 한 웹 애니메이션 제작		
추진실적	○ 웹 애니메이션 총 9종 제작 (김종훈 作 '살생부' 등 9종 선정)		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 2/4분기	○ 선정 및 협약체결	○ 선정심사(06.04) ○ 협약체결(06.23) : ㈜초록별 외 7개사	
2015년 3/4분기	○ 중간평가	○ 1차 중간평가 (09.15) · 총8개 기업 합격 : ㈜초록별 외 7개사	
2015년 4/4분기	○ 완료평가	○ 2차선정심사 및 협약체결(10.12) · 협약대상: (주)스튜디오애니멀 컨소시엄 ○ 1차 결과보고서 제출 (11.13) ○ 1차 결과평가 및 2차 중간평가 (11.19) ○ 2차 결과평가 (12.22)	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 1. ~ 12.

○ 사업대상 : 경기도 내 만화·애니메이션·캐릭터 관련 기업

○ 사업내용

- 웹 애니메이션 제작 지원 사업(2억원)

○ 사업예산 : 2억(도비 2억원)

□ 추진실적

○ 웹 애니메이션 제작 지원 사업

- 만화원작을 활용한 애니메이션 제작을 통한 OSMU 시장 개척
- 웹 기반 콘텐츠(웹툰, 웹드라마 등) 활성화에 따른 웹애니메이션의 전략적 제작 지원

선정작	기업명	원작자	지원금
킹타이거 334호	㈜초록별	강동훈	2,000만원
흰둥이	베어독	윤성필	2,000만원
가비왕	스튜디오 아초	류두열	2,000만원
길냥이의 사계절	길냥이 키츠	조혜승	2,000만원
모든 걸 걸었어	㈜아트플러스엠	황재오	2,000만원
고양이 왕자	㈜이코믹스미디어	강모림	2,000만원
잭팟	㈜크리스피	손대균	2,000만원
내고장 부천	㈜고구미	김금숙	2,000만원
살생부	스튜디오 애니멀	김종훈	3,500만원

3-3. 우수 만화 콘텐츠 발굴

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**다양성만화 창작기반 조성**		
사 업 명	**우수만화 콘텐츠 발굴**		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 10.		
사업대상	만화가 및 만화관련 출판사, 기획사, 에이전시, 기업 등		
사업비	1억 7,490만원	**국비보조금**	1억 1,000만원
		출 연 금	6,490만원
		-	-
사업목적	○ 가장 주목받은 대표 만화 선정과 시상을 통한 만화창작 및 출판 장려 ○ 한국만화콘텐츠 창작 인재 발굴을 통한 창작의욕 고취 및 만화출판산업 진흥 확대		
사업 추진방법	○ 2015 오늘의 우리만화 - 한국 대표만화 우수작품 선정 및 문화체육관광부 장관상 시상 ○ 제13회 대한민국창작만화공모전 - 단편만화, 카툰, 스토리 등 각 부분별 우수 작품 선정 ○ 제12회 부천만화대상 - 금년 가장 주목 받은 대표 만화 시상을 통한 창작 및 출판 장려 ○ 제16회 전국학생만화공모전 - 한국 미래 만화 콘텐츠산업을 주도할 만화인재 발굴 및 육성		
추진실적	○ 2015 오늘의 우리만화 - 강풀 <무빙>등 5개 작품 선정 ○ 제13회 대한민국창작만화공모전 - 김예지 <작은 엄마>(대상) 등 7개 작품 선정 및 전시 ○ 제12회 부천만화대상 - 윤태호 <인천상륙작전>(대상) 등 5개 작품 선정 ○ 제16회 전국학생만화공모전 - 임준묵(대상) 등 37명 선정		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 2/4분기	**[오늘의우리만화]** ○ 선정 계획 수립 ○ 업무협약 **[부천만화대상]** ○ 사업 계획 수립 ○ 후보작품 공개모집 ○ 부천시민만화상 선정 용역 선정 **[전국학생만화공모전]** ○ 사업계획작성 ○ 후원기관 협조요청 ○ 공모요강 공고	**[오늘의우리만화]** ○ 선정 계획 완료 ○ 업무협약 : (사)한국만화가협회 **[부천만화대상]** ○ 사업 계획 수립 : 4개분야 5개 부문 ○ 후보작품 공개모집 : 6.3~7.23 ○ 후보작품 추천.선정위원회 구성:19명 ○ 부천시민만화상 선정 · 온오프라인 투표:6.29~7.20 **[전국학생만화공모전]** ○ 후원기관 협조요청 : 8곳	
2015년 3/4분기	**[오늘의 우리만화]** ○ 사업관리 **[부천만화대상]** ○ 선정결과발표 ○ 시상식 ○ 상금지급 **[전국학생만화공모전]** ○ 예선작품접수 ○ 예선발표 ○ 본선대회 ○ 수상자발표 ○ 시상식 ○ 도록제작및배포 **[제13회 대한민국창작만화공모전]** ○ 작품 선정 및 시상식, 전시회 개최	**[오늘의우리만화]** ○ 1차 과업운영비(70%) 지급 **[부천만화대상]** ○ 선정결과 : 인천상륙작전(대상)외 4개작품 ○ 시상식 : 8.12. ○ 상금지급 : 26,000만원 **[전국학생만화공모전]** ○ 예선작품접수 : 64명, 120작품 ○ 예선발표 : 59명 ○ 본선대회 : 58명, 85작품 ○ 수상자발표 : 37명 ○ 시상식 : 8.16. ○ 도록제작및배포 : 450부 제작, 400부 발송 **[제13회 대한민국창작만화공모전]** ○ 작품접수 : 150작품 ○ 선정평가 (07.27) ○ 재평가 (08.05) · 대상(문화체육관광부장관상) 김예지 〈작은엄마〉 외 7개작품 ○ 수상작품전시 (8.12~16) ○ 시상식(8.16) ○ 도록제작및배포 : 450부 제작, 400부 발송 ○ 상금지급 : 3,200만원 (대상:800만원 외)	
2015년 4/4분기	**[오늘의우리만화]** ○ 선정완료 ○ 정산보고 ○ 만화의 날 기념 토론회 개최	**[오늘의우리만화]** ○ 선정 완료 : 5개작품 ○ 정산보고(11.27) · 집행 잔여금 반납 ○ 토론회 〈도서관과 만화〉 개최(11.3) · 참석자 : 100여명 · 자료집 제작 : 200부	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 1. ~ 10.

○ 사업대상 : 만화가 및 만화관련 출판사, 기획사, 에이전시, 기업 등

○ 사업내용

- 2015 오늘의 우리만화 선정(4,500만원)
- 제13회 대한민국창작만화공모전(6,500만원)
- 제12회 부천만화대상(3,700만원)
- 제16회 전국학생만화공모전(2,790만원)

○ 사업예산 : 1억 7,490만원(국비 1억 1,000만원, 출연금 6,490만원)

□ 추진실적

○ 2015 오늘의 우리만화 선정

(단위 : 천원)

작품명	작가명	상금
계		**25,000**
마당 씨의 식탁	홍연식	각 5,000
무빙	강풀	
Ho!	억수씨	
호랑이형님	이상규	
죽어도 좋아♡	골드키위새	

○ 제13회 대한민국창작만화공모전

(단위 : 천원)

시상부문	작품명	작가명	상금
계			**32,000**
대상	작은 엄마	김예지	8,000
최우수상	연어	박재광	각 5,000
	호두까	최해솔	
	피즈 일가에는 무슨 문제가 있는 걸까?	김정수	
우수상	청장공로	이근백	각 3,000
	상상만화	문지욱, 문지혁	
	해치가 우리집에	김재의	

○ 제12회 부천만화대상 선정

(단위 : 천원)

시상부문	작품명	작가명	상 금
계			**26,000**
대상	인천상륙작전	윤태호	10,000
부천시민만화상	아만자	김보통	3,000
어린이만화상	미운아기오리 뽕쉬	김지연, 한나빵	5,000
해외작품상	7층	오사 게렌발	5,000
학술평론상	만화가 담아내는 세상	김낙호	3,000

※ 시상부문에 '부천시민만화상' 신설, 부천만화대상의 권위 제고와 시민참여도 강화.

○ 제16회 전국학생만화공모전

(단위 : 천원)

시상부문		시상	상금	수상자
계			**7,000**	**17명**
전체		대상 (1명)	1,000	임준묵
고등부	카툰부문	금상 (1명)	700	전승아
		은상 (1명)	500	고은지
		동상 (2명)	각 300	박지아, 정은지
고등부	이야기 만화부문	금상 (1명)	700	이태산
		은상 (1명)	500	한륜희
		동상 (2명)	각 300	최현기, 홍우형
중등부	카툰부문	금상 (1명)	500	최수진
		은상 (1명)	300	이한샘
		동상 (2명)	각 200	김민규, 함다경
	이야기 만화부문	금상 (1명)	500	김다슬
		은상 (1명)	300	이한결
		동상 (2명)	각 200	명벼리, 이상경

4. 창조인재양성 및 만화문화 확산

4-1. 만화창조 인재양성

4-2. 만화규장각 사업

4-3. 한국만화 박물관 운영

4-1. 만화창조인재양성

Ⅰ. 사업개요

전략과제	창조인재양성 및 만화문화 확산		
사 업 명	만화창조인재양성		
사업기간	2015. 5. ~ 2016. 2.		
사업대상	만화작가, 만화프로듀서, 예비만화가		
사업비	6억원	국비보조금	6억원
		-	-
		-	-
사업목적	○ 만화콘텐츠 창작시스템에 특화된 일대일 멘토·멘티 교육시스템을 통한 창조인재 양성 ○ 만화콘텐츠 기반의 프로젝트 수행을 통한 1인 창조기업 양성		
사업 추진방법	○ 현장형 창조인재 양성 - 예비만화창작자(멘티)와 프로만화가(멘토)의 1:1 매칭형 실전 교육 지원을 통한 현장 창직인재 양성 ○ 만화 스타트업 지원사업 - 예비 및 초기 창업자의 만화관련 콘텐츠 개발을 위한 프로젝트 제작비용 지원		
추진실적	○ 만화가 및 교육생 매칭 및 현장 인재 양성 : 42개팀(총84명) ○ 만화원작기반 파생콘텐츠 개발 기업 육성 : 10개팀 ○ 신규 사업자 등록(창업) : 3개팀		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 2/4분기	**[현장형 전문인력 양성]** ○ 만화가선생님 모집 ○ 교육생 모집 ○ 협약체결 ○ 사업 참여자 워크숍 개최 ○ 사업 진행	**[현장형 전문인력 양성]** ○ 신청서 접수(2015.04.29) · 접수 : 만화작가 35팀, 교육생 64명 ○ 심사 및 선정(2015.05.21.) · 멘토멘티 매칭 : 35건 ○ 협약체결 (2015.05.26.) · 협약체결 : 35팀	
2015년 3/4분기	**[현장형 전문인력 양성]** ○ 만화가선생님 모집 ○ 교육생 모집 ○ 협약체결 ○ 사업 진행 **[만화 스타트업]** ○ 만화가 및 기업 모집 ○ 선정 및 협약체결	**[현장형 전문인력 양성]** ○ 추가모집(2015.09.23.) · 접수 : 만화작가 11팀, 교육생 14명 ○ 심사 및 선정(2015.09.30.) · 멘토멘티 매칭 : 7건 ○ 협약체결(2015.10.08.) : 협약체결 : 7팀 **[만화 스타트업]** ○ 신청서 접수(2015.07.30.) : 접수 : 27건 ○ 만화가 및 기업 10개팀 선정(2015.08.10.) ○ 1차 지원금 지급(2015.09.10.)	
2015년 4/4분기	**[현장형 전문인력양성]** ○ 사업 진행 ○ 결과 평가 **[만화 스타트업]** ○ 중간평가 10개팀 진행 ○ 2차 지원금 지급 ○ 결과평가 10개팀 진행	**[현장형 전문인력양성]** ○ 교육생 결과물 평가(2015.12.09.) · 결과평가대상 : 35팀 ○ 교육생 결과물 재평가(2015.12.21.) · 결과평가대상 : 1팀 ○ 사업 운영 : 42팀 **[만화 스타트업]** ○ 중간평가(2015.10.29.) : 10팀 ○ 2차 지원금 지급(2015.11.06.) ○ 결과평가(2015.12.21.) : 10팀	
2016년 1/4분기	**[현장형 전문인력양성]** ○ 사업참여자 대상 초청특강 ○ 사업결과물 취합 ○ 결과발표회 개최 ○ 사업결과물 발간 **[만화 스타트업]** ○ 회계정산 10개팀	**[현장형 전문인력양성]** ○ 초청특강 계획수립(2016.01.16.~01.20) ○ 초청특강 계획수립(2016.01.16.~01.20) ○ 교육생결과물(단편) 7팀 평가(2016.02.12.) ○ 결과작품집 제작(2016.02.23.) ○ 결과발표회 개최(2016.02.23.) ○ 사업 운영 : 7팀 **[만화 스타트업]** ○ 결과 재평가(2016.01.06.) : 1팀 ○ 회계정산 10개팀	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 5. ~ 2016. 2.

○ 사업대상 : 만화작가, 만화 프로듀서, 예비만화가

○ 사업내용

- 현장형 창조인재 양성(4억 9,000만원)
- 만화 스타트업 지원사업(1억 1,000만원)

○ 사업예산 : 6억원(국비 6억원)

□ 추진실적

○ 현장형 창조인재 양성

- 교육생 및 멘토 작가 선발 : 각 42명(총84명)
  - 교육생활동비 1인 7개월간 총840만원 지원
  - 만화가교수비 1인 7개월간 총210만원 지원

※ 진흥원 입주자 19개팀 참여

- 결과작품 이미지





○ 만화 스타트업 지원사업

- 만화 스타트업 10개팀 선정

업체명	과업내용	비고
(주)만화가족	아임 펫! - 안토니오' 캐릭터 상품 개발	
콜라보엑스	과속의 역사 ios 앱 개발	
워니프레임	웹툰 콘텐츠 활용 이모티콘 개발	
웹툰토이즈	다음웹툰 임필스 12인치 피규어 개발	
(주)우보펀앤런	웹툰 콘텐츠를 활용한 보드게임 개발	
madamtoon	간식다방 캐릭터 상품 5종 개발	
길냥이 키즈	길냥이 키즈 캐릭터상품 5종 개발	진흥원입주업체
유어박스	숨바꼭질 동물들 페이퍼 토이 개발	진흥원입주업체
태소	만화캐릭터 패키지 소비재 상품 개발	진흥원입주업체
스튜디오 미러볼	대어전기 백파 컨버전 킥 개발(낚시용품)	진흥원입주업체

- 프로젝트 수행비용 팀당 1,000만원 지원

※ 진흥원 입주자 4개팀 참여



<사업결과물>

4-2. 만화규장각사업

Ⅰ. 사업개요

전략과제	창조인재양성 및 만화문화 확산		
사 업 명	만화규장각사업		
사업기간	2015. 1. ~ 2016. 2.		
사업대상	일반시민, 만화계 종사자, 만화관련 학교 및 만화 연구자		
사업비	8억 2,520만원	국비보조금	4억원
		도비보조금	1억 2,000만원
		시비보조금	2억 8,000만원
		외부수입	2,520만원
사업목적	○ 만화콘텐츠 기반의 다양한 전시 및 교육 운영을 통해 만화문화 저변확대 및 인식개선 ○ 만화 실물자료와 지식정보의 아카이빙을 통한 문화 인프라를 구축하고, 이를 바탕으로 누구나 찾고 즐길 수 있는 생활 속의 문화 환경 조성		
사업 추진방법	○ 도서관만화자료 수집 및 운영 - 도서관 만화자료 수집, 도서자료 및 만화규장각 DB통합 등 ○ 박물관만화자료 수집 및 운영 - 박물관 만화자료 수집, 보존, 자료등록 및 활용 등 ○ 만화전문정보 구축 및 운영 - 만화전문정보 구축 및 서비스, 콘텐츠 동향연구, 포럼 운영 등 ○ 만화기획 전시 - 상설전시 보강, 기획전시, 특별전시, 작가 지원 전시 등 ○ 박물관 교육 프로그램 운영 - 청소년만화아카데미, 만화가특강(만화가와 만나는 날) 등 ○ 행복한 만화나눔사업 - 찾아가는 만화박물관 및 만화체험프로그램 등		
추진실적	○ 만화자료 5,241건(누적258,466건) 수집 및 DB 구축 ○ 329건의 단행본 및 관련자료 축적(수장고) ○ 학술 및 DB 구축을 위한 13,798건의 만화전문정보 구축 ○ 기획전시 7회, 특별전시 2회, 작가 지원 전시 4회 개최 ○ 박물관 교육 프로그램 10개 운영 ○ 행복한 만화나눔-순천향대학교 부천병원 등 9개소 1,673권의 만화 기증		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	**[도서관만화자료수집]** ○ 만화자료 수증 **[도서관 열람서비스]** ○ 기간제근로자 채용 ○ 열람실 운영 ○ 만화자료 기증 ○ 이달의 추천만화 **[만화포럼]** ○ 만화포럼 연간계획 ○ 포럼 진행 **[박물관만화자료 서비스]** ○ 소장자료 대외서비스 **[디지털만화규장각DB구축]** ○ 웹진기사구축(134호) ○ 만화도서정보DB구축 **[만화기획전시]** ○ 상설전시 개편 ○ 김원빈 특별전-주먹대장전 개최 **[박물관교육프로그램 운영]** ○ 사업계획서 작성 ○ 상설체험교육 운영 **[행복한만화나눔]** ○ 찾아가는 만화박물관 운영 ○ 행복한만화나눔 도서 기증	**[도서관만화자료수집]** ○ 자료수증 : 2종 104권 **[도서관 열람서비스]** ○ 근로자채용 : 6명 ○ 열람실 운영 : 64일, 32,922명 방문 ○ 자료기증 : 2곳 407권 ○ 추천만화 : 3회 15종 **[만화포럼]** ○ 포럼 진행 · 1차(11회),2차(12회) 포럼 개최 · 개별발제(6회) 진행 **[박물관만화자료 서비스]** ○ 자료제공, 대여, 촬영 진행 **[디지털만화규장각DB구축]** ○ 웹진기사구축(134호) - 15건 ○ 만화도서정보DB구축 - 376건 **[만화기획전시]** ○ 상설전시 개편 · 내용 : 70 ~ 90년대 만화전시 보강 웹툰 전시 코너 신설 · 사업기간 : 1. ~ 3. ○ 김원빈 특별전-주먹대장전 · 전시일정 : 3. 14. ~ 7. 26 · 전시장소 : 제1기획전시실 · 관람인원 : 49,922명 · 도록 제작 : 200부 **[박물관교육프로그램 운영]** ○ 사업계획서 작성 ○ 상설체험교육 운영 ○ 나만의 팝아트 만들기 운영 ○ 어린이 만화드로잉 교실 운영 **[행복한만화나눔]** ○ 찾아가는 만화박물관 운영 · 설날맞이 카툰전(1,832명) · 부천FC 개막전(2,300명) ○ 행복한만화나눔 도서 기증 · 대구 북구(을) 북카페(112권) · 소사 만화카페(295권)	

2015년 2/4분기	**[도서관만화자료수집]** ○ 만화자료 수증 ○ 연간자료납품업체 선정공고 ○ 납품업체선정 ○ 자료구입 **[도서관 열람서비스]** ○ 열람실 운영 ○ 만화자료 기증 ○ 이달의 추천만화 **[만화포럼]** ○ 포럼 진행 **[박물관만화자료 DB구축]** ○ 박물관만화자료 DB구축 인력 운영 **[박물관만화자료 수집]** ○ 박물관만화자료 수집 **[박물관만화자료 서비스]** ○ 소장자료 대외서비스 **[디지털만화규장각DB구축]** ○ 웹진기사구축(135호) ○ 만화도서정보DB구축 **[만화기획전시]** ○ 세월호 추모 1주기 만화전 개최 ○ 고우영 작가전 개최	**[도서관만화자료수집]** ○ 자료수증 : 328종 352권 ○ 납품업체선정 ○ 자료구입 : 994권 구입 **[도서관 열람서비스]** ○ 열람실 운영 : 73일, 24,418명 방문 ○ 자료기증 : 2곳 400권 ○ 추천만화 : 3회 15종 **[만화포럼]** ○ 만화포럼 연간계획 수립 ○ 포럼 진행 · 3차(13회) 포럼 개최 · 개별발제(2회) 진행 **[박물관만화자료 DB구축]** ○ 근로자채용 : 3명 **[박물관만화자료 수집]** ○ 박물관만화자료 수증 : 박기정 作 단행본 100권 ○ 박물관만화자료 상시구입 : 오명천 作 스펙탄 등 7권 **[박물관만화자료 서비스]** ○ 자료제공, 대여 **[디지털만화규장각DB구축]** ○ 웹진기사구축(135호) - 15건 ○ 만화도서정보DB구축 - 162건 **[만화기획전시]** ○ 세월호 참사 1주년 추모전시 “잊지말아요 0416” · 전시일정 : 4. 14. ~ 4. 26. · 전시장소 : 제2기획전시실 및 부천시청로비 · 관람인원 : 6,345명 ○ 아버지 고우영전 · 전시일정 : 4. 25. ~ 8. 9. · 전시장소 : 1층 로비 · 관람인원 : 45,321명 · 도록 제작 : 100부	

	○ 응답하라 1988만화방전 개최	○ 응답하라 1988 “만화방” · 전시일정 : 5. 15. ~ 10. 18. · 전시장소 : 제2기획전시실 · 관람인원 : 106,061명	
	○ 작가지원전(1차) 개최	○ 작가지원전 1차 “정석호 수묵만화전” · 전시일정 : 4. 17. ~ 6. 7. · 전시장소 : 카툰갤러리 · 관람인원 : 26,721명	
	○ 작가지원전(2차) 개최	○ 작가지원전 2차 “Wonderland“전 · 전시일정 : 6. 12. ~ 8. 2. · 전시장소 : 카툰갤러리 · 관람인원 : 15,551명	
	[박물관교육프로그램 운영] ○ 만화가와 만나는 날 운영 (월 1회)	**[박물관교육프로그램 운영]** ○ 만화가와 만나는 날 운영(4.4(토), 5. 2.(토), 6. 6.(토))	
	○ 전시(주먹대장전) 연계 교육 운영	○ 전시(주먹대장전) 연계교육 운영 (5. 30. ~ 7. 25., 총 8회)	
	[행복한만화나눔] ○ 찾아가는 만화박물관 운영	**[행복한만화나눔]** ○ 찾아가는 만화박물관 운영 · 여의도 봄꽃축제(17,119명) · 복사골 예술제(3,500명)	
	○ 행복한만화나눔 도서 기증	○ 행복한만화나눔 도서 기증 · 부천시청 1층 민원 대기실(100권) · 원종 중앙시장(301명)	
2015년 3/4분기	**[도서관만화자료수집]** ○ 만화자료 수증 ○ 자료구입 **[도서관 열람서비스]** ○ 열람실 운영 ○ 만화자료 기증 ○ 이달의 추천만화 **[만화포럼]** ○ 포럼 진행 **[박물관만화자료 수집]** ○ 박물관만화자료 수집	**[도서관만화자료수집]** ○ 자료수증 : 72종 498권 ○ 자료구입 : 1,106권 구입 **[도서관 열람서비스]** ○ 열람실 운영 : 78일, 46,390명 방문 ○ 자료기증 : 3곳 657권 ○ 추천만화 : 3회 15종 **[만화포럼]** ○ 포럼 진행 · 4차(14회),5차(15회) 포럼 진행 · 개별발제(3회) 개최 · 공동연구주제 토론 **[박물관만화자료 수집]** ○ 박물관만화자료 정기구입 : <레슬러>박기정 作 등 172권	

		○ 박물관만화자료 상시구입 : 슈퍼보드 자석 북마크 등 45건	
	[박물관만화자료 서비스] ○ 소장자료 대외서비스	**[박물관만화자료 서비스]** ○ 열람, 대여, 자료제공 진행	
	[디지털만화규장각DB구축] ○ 웹진기사구축(136~138호) ○ 만화도서정보DB구축	**[디지털만화규장각DB구축]** ○ 웹진기사구축(136~138호) - 40건 ○ 만화도서정보DB구축 - 982건	
	[만화기획전시] ○ 광복70주년 기념만화전 개최	**[만화기획전시]** ○ 광복70주년 기념만화전 · 전시일정 : 10. 1. ~ 10. 4. · 전시장소 : 제1기획전시실 · 관람인원 : 72,527명 · 도록 제작 : 150부 · 전시체험용 소책자 제작 : 10,000부	
	○ 작가지원전(3차) 개최	○ 작가지원전 3차 “청둥아 진정해” 전 · 전시일정 : 8. 21. ~ 11. 29. · 전시장소 : 카툰갤러리 · 관람인원 : 15,551명	
	[박물관교육프로그램 운영] ○ 청소년만화아카데미 운영 (상반기) ○ 만화가와 만나는 날 운영 (월 1회)	**[박물관교육프로그램 운영]** ○ 청소년만화아카데미 운영 (상반기, 7.28~8.6, 총7강) ○ 만화가와 만나는 날 운영 (7.4(토), 8.1(토), 9.5(토))	
	[행복한만화나눔] ○ 찾아가는 만화박물관 운영 ○ 만화박물관 초청 프로그램 진행 ○ 행복한만화나눔 도서 기증	**[행복한만화나눔]** ○ 찾아가는 만화박물관 운영 · 만화열차(200명) ○ 만화박물관 초청 프로그램 진행 · 부천관내 어린이 단체 대상 초청 만화축제 및 박물관 관람(88명) ○ 행복한만화나눔 도서 기증 · 소사 어울마당(409권) · 부천 장애인종합복지원(119권) · 순천향대학교 부천병원(129권)	
2015년 4/4분기	**[도서관만화자료수집]** ○ 만화자료 수증 ○ 자료구입	**[도서관만화자료수집]** ○ 자료수증 : 137종 141권 ○ 자료구입 : 2,137권 구입	
	[도서관 열람서비스] ○ 열람실 운영 ○ 만화자료 기증 ○ 이달의 추천만화	**[도서관 열람서비스]** ○ 열람실 운영 : 79일, 48,639명 방문 ○ 자료기증 : 3곳 414권 ○ 추천만화 : 3회 15종	

	[만화포럼] ○ 포럼 진행 ○ 포럼 자료집 제작	**[만화포럼]** ○ 포럼 진행 · 6차(16회) 포럼 개최 · 진흥원 주요사업 논의 · 차기 공동연구주제 선정 ○ 만화포럼 자료집 제작(400부) 및 배포	
	[박물관만화자료 활용] ○ 한국만화걸작선 발간 ○ 소장자료 해제연구 완료	**[박물관만화자료 활용]** ○ 〈사랑의 낙서〉 강철수 作 전 3권 발간 ○ 소장자료 〈해적섬〉 박광현 作 등 203권 해제 완료	
	[박물관만화자료 수집] ○ 박물관만화자료 수집	**[박물관만화자료 수집]** ○ 박물관만화자료 수증 : 중국작가(2인) 원화 3점 ○ 박물관만화자료 상시구입 : 만화세계 등 잡지 2권	
	[박물관만화자료 DB구축] ○ 박물관만화자료 소장자료 DB 문화유산표준관리시스템 업로드 완료 ○ 원문DB구축	**[박물관만화자료 DB구축]** ○ 12,295건 103,502점 업로드 완료 ○ 6,111건 원문 DB구축 완료	
	[박물관만화자료 서비스] ○ 소장자료 대외서비스	**[박물관만화자료 서비스]** ○ 자료제공 3회, 대여 2회 진행	
	[디지털만화규장각DB구축] ○ 웹진기사구축(139~142호) ○ 만화도서정보DB구축 ○ 만화연감제작	**[디지털만화규장각DB구축]** ○ 웹진기사구축(139~142호) - 39건 ○ 만화도서정보DB구축 - 5,748건 ○ 만화연감제작 1종	
	[만화기획전시] ○ 팝아트로 보는 웹툰전	**[만화기획전시]** ○ Robot be Human : 창조된 인간 · 전시일정 : 12. 15. ~ 16. 4. 24. · 전시장소 : 제1, 2기획전시실 · 관람인원 : 39,187명 (※ 팝아트로 보는 웹툰전에서 변경됨) · 도록 제작 100부 · 전시소개 리플릿 제작 : 12,000부	
	○ 작가지원전(4차) 개최	○ 작가지원전 4차 “꼼짝달싹” 전 · 전시일정 :12. 4. ~ 16. 4. 10. · 전시장소 : 카툰갤러리 · 관람인원 : 45,852명	
	[박물관교육프로그램 운영] ○ 만화가와 만나는 날 운영 (월 1회)	**[박물관교육프로그램 운영]** ○ 만화가와 만나는 날 운영 (10.3(토), 11.7(토), 12.5(토))	

	○ 전시((Robot be human : 창조된 인간전) 연계교육 운영 **[행복한만화나눔]** ○ 찾아가는 만화박물관 운영 ○ 만화박물관 초청 프로그램 진행 ○ 행복한만화나눔 도서기증	○ 전시((Robot be human : 창조된 인간전) 연계교육 운영 · 꿈꾸는 로봇만들기 · 참여작가 특강 : 12. 19.(토), 이정문 작가 **[행복한만화나눔]** ○ 찾아가는 만화박물관 운영 · 세계어린이만화가대회 및 틴툰 본선작품전시:삼산체육관역(작품수 22점) · 청송사과축제(210명) · 2015전국어린이문화콘텐츠박람회 <얘들아!박물관가자>(10,332명) ○ 만화박물관 초청 프로그램 진행 · 문화소외계층 초청 산타와 함께하는 크리스마스(59명) ○ 행복한만화나눔 도서 기증 · 가톨릭대학교 부천성모병원(145권) · 세종병원(63권)	
2016년 1/4분기	**[박물관교육프로그램 운영]** ○ 청소년만화아카데미 운영 ○ 만화가와 만나는 날 운영 (월 1회) ○ 전시((Robot be human : 창조된 인간전) 연계교육 운영	**[박물관교육프로그램 운영]** ○ 청소년만화아카데미 운영(1.12~22, 총8강) ○ 만화가와 만나는 날 운영(16. 1.9) ○ 전시((Robot be human : 창조된 인간전) 연계교육 운영 · 꿈꾸는 로봇만들기 · 참여작가 특강 : 16.1.30(토), 김형배 작가	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 1. ~ 2016. 2.

○ 사업대상 : 일반시민, 만화계 종사자, 만화관련 학교 및 만화연구자

○ 사업내용

- 도서관 만화자료 수집 및 운영(1억 6,500만원)
- 박물관 만화자료 수집 및 운영(1억 4,120만원)
- 만화 전문정보 구축 및 운영(1억 1,900만원)
- 만화기획전시(2억 8,000만원)
- 박물관교육프로그램운영(9,000만원)
- 행복한만화나눔(3,000만원)

○ 사업예산 : 8억 2,520만원(국비 4억원, 도비 1억 2,000만원, 시비 2억 8,000만원, 외부수입 2,520만원)

□ 추진실적

○ 도서관만화자료 수집 및 운영

- 자료 현황

(단위 : 권)

연도	계	만화도서(권)	만화관련자료(권)	영상자료(편)
누계	**258,466**	**240,262**	**12,044**	**6,160**
2015	5,241	5,040	123	78

- 수증 현황 : 허신애 등 10회 5,954권 수증
- 만화도서관이 추천하는 이달의 만화 : 총12회, 60종 도서 추천 (진흥원 뉴스레터 및 SNS를 통한 목록 배포)
- 행복한만화나눔 도서기증 : 대구 북구(을) 북카페 등 10회 1,878권 기증

○ 박물관만화자료 수집 및 운영

• 수장고 현황

년도	계	만화원고(매)	단행본(권)	관련자료(건)
누계	18,817	5,716	10,785	2,316
2015	329	3	286	40

※ 등록문화재 3건 보유(<토끼와 원숭이> 단행본, <엄마찾아 삼만리> 원화, <코주부 삼국지> 단행본)

※ 구입 226건(단행본 184권, 잡지 2권, 관련자료 40건), 수증 103건(박기정 단행본 100권, 평거 외 2인 원화 3점)

• 고전명작만화복간 : <사랑의 낙서(1)~(3)>, 강철수 作, 1974년

• 소장품 해제 연구 : 1944년 ~ 1962년 단행본 및 잡지 103권, 박기정 작가 수증자료 100권

• 자료 서비스 : CJ E&M TV쇼 <고성국의 빨간의자> 등 총 24회

○ 만화전문정보 구축 및 운영

• 웹툰아카이브 구축

- 디지털만화규장각 및 수장고, 도서관 구축 DB 구조 분석 완료

• 만화전문정보 DB 구축 : 13,894건 구축

(단위 : 건)

년도	계	만화종합DB	작가/작품정보DB	기사DB(연구/산업/해외동향 등)
누계	243,579	209,003	5,648	28,928
2015	7,361	7,268	38	55

• 국내 최대 만화정보포털 디지털만화규장각 홈페이지 운영

- 웹진 발간(총8호)

• 만화 포럼 운영

- 만화포럼 운영 총6회 진행

- 만화포럼 자료집 칸 발간

○ 만화기획전시

• 기획전시 및 각종 전시 개최

- <광복70주년 만화전> 등 만화전시 13회 개최

- 만화작가지원 전시를 통한 전시의 다양성 확보(4회)

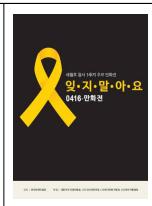
구분	전시명	기 간	장 소
기획전시	김원빈 특별전 - 주먹대장전	3. 14. ~ 7. 26.	한국만화박물관 기획전시실 / 로비
	세월호 참사 1주년 추모전시 "잊지말아요 0416"	4. 14. ~ 4. 26.	

구분	전시명	기 간	장 소
	아버지 고우영전	4. 25. ~ 8. 9.	
	응답하라 1988 "만화방"	5. 15. ~ 10. 18.	
	광복70주년 기념만화전 "만화의 울림 - 전쟁과 가족"	8. 1. ~ 10. 4.	
	공공브랜드 창작 만화 전시	11. 6. ~ 12. 6.	
	Robot be Human : 창조된 인간	12. 15. ~ 16. 4. 24.	
특별전시	키덜트 토이전	5. 1. ~ 5. 10.	한국만화박물관 로비
	부천아트밸리 작품 전	10. 28. ~ 11. 4.	
작가지원 전 시	1차 전시 "정석호 수묵만화전"	4. 17. ~ 6. 7.	한국만화박물관 카툰갤러리
	2차 전시 "Wonderland"전	6. 12. ~ 8. 2.	
	3차 전시 "청둥아 진정해" 전	8. 21. ~ 11. 29.	
	4차 전시 "꼼짝달싹" 전	12. 4. ~ 16. 4. 10.	

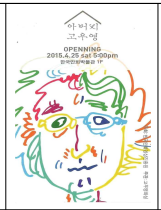
• 주요 전시 포스터



주먹대장전



세월호추모전



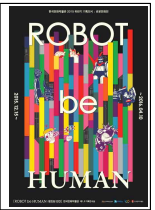
아버지 고우영전



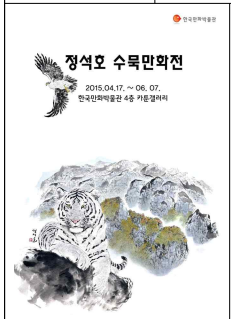
응답하라1988 만화방



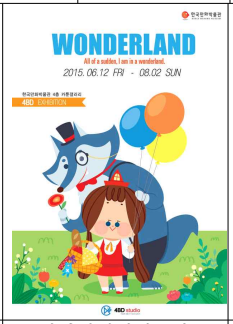
광복70주년 기념만화전



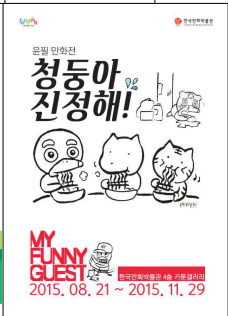
Robot be Human전



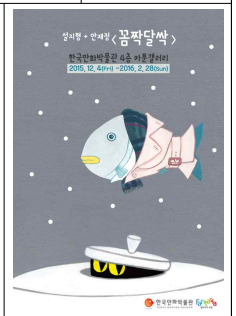
작가지원전시 1차 정석호 수묵만화전



작가지원전시 2차 WONDERLAND전



작가지원전시 3차 청둥아 진정해! 전



작가지원전시 4차 꼼짝달싹전

○ 박물관교육프로그램운영

• 청소년 대상 만화가·도슨트 직업체험 프로그램 상시 운영

교 육 명	기간	대상	인원(명)	비고
계			**33,154**	
상설체험교육	상시	전체	28,341	상시
상설전시 도슨트 교육	상시	초·중·고	3,748	상시
도슨트 직업체험 나는야 만화변사	상시	초·중·고	214	상시
어린이 만화드로잉 교실	1. 13. ~ 1. 23.	초등학생	21	1회
나만의 만화 팝아트 만들기	1. 3. ~ 1. 31.	일반	97	5회
만화가와 만나는 날	4. 4. ~ 16. 1. 9.	청소년 및 일반	428	10회
나만의 주먹대장 만들기	5. 30. ~ 7. 25.	초등학생 및 일반	170	8회
꿈꾸는 만화 로봇 만들기	12. 19. ~ 16. 3. 26.	초등학생 및 일반	25	5회
'Robot be human : 창조된 인간' 전 참여 작가 특강	12. 19./ 16. 1. 30.	청소년 및 일반	70	2회
청소년만화아카데미	7. 28. ~ 8. 6.(상반기) 16. 1. 12. ~ 1. 22.(하반기)	고등학생	40	2회

• 교육 진행 사진



청소년만화아카데미



만화가와 만나는 날



나만의 주먹대장 만들기



꿈꾸는 만화 로봇 만들기

○ 행복한만화나눔

행사명	내용	개최일자
만화도서 나눔을 통한 만화문화 확산	- 설날맞이 새해소망 및 기원을 담은 카툰전시 운영(부천시청로비) - 참여인원 : 1,832명	1.08.~12.1.
설날맞이 카툰전 의기양양(意氣羊羊)	- 부천FC 개막경기 관람객 대상 캐리커처 체험행사운영 - 부천FC 선수단 캐리커처 전시 운영 - 참여인원 : 2,300명	2.2.~2.17.
부천FC 개막전 행사	- 발달장애우 초청 캐리커처그리기행사, 만화도서열람, 만화그리기 체험 및 이벤트 참여 행사 운영 - 참여인원 : 17,119명	3.21.
여의도 봄꽃축제	- 페이스페인팅 및 포토존 운영, 박물관 할인권 증정 - 참여인원 : 3,500명	4.10.~4.14.
복사골예술제	- 다문화가정 및 외국인노동자 자녀 초청 캐리커처 그리기 행사 및 작가토크쇼, 코스튬플레이이벤트 행사 운영 - 참여인원 : 200명	5.2.~5.5.
만화열차	- 부천관내 어린이 단체대상 초청 만화축제 및 박물관 관람(3개소 참여) - 초청인원 : 88명	8.13.
만화박물관 초청	- 삼산체육관역사내 만화전시(세계어린이만화가대회 및 틴툰 본선작품) 운영 - 작품수 : 22점	8.13.
세계어린이만화가대회 및 틴툰 본선 작품 전시	- 포토존 운영, 디지털캐리커처 그리기 행사, 캐릭터 머그컵 만들기, 만화작가 사인회 진행 - 참여인원 : 210명	10.1.~10.12.
청송사과축제	- 만화도서열람, 라이트박스 체험, 태블릿(신티크) 체험, 툰토이 입체 캔버스 전시, 툰토이 고무자석 만들기 체험 - 참여인원 : 10,332명	11.6.~11.9.
2015전국어린이문화 콘텐츠박람회 〈애들아!박물관가자〉	- 문화소외계층 초청 박물관 관람, 체험교육, 만화영화상영, 산타와 함께하는 포토존 운영, 룰렛 선물 증정 이벤트 - 초청인원 : 59명	11.24.~12.3.
산타와 함께하는 크리스마스	- 문화소외계층 초청 박물관 관람, 체험교육, 만화영화상영, 산타와 함께하는 포토존 운영, 룰렛 선물 증정 이벤트 - 참여인원 : 1,712명	12.25.

• 행사 이미지



부천FC



여의도 봄꽃축제



만화열차



청송사과축제



2015전국어린이문화콘텐츠박람회



산타와 함께하는 크리스마스

4-3. 한국만화박물관 운영

Ⅰ. 사업개요

전략과제	창조인재양성 및 만화문화 확산		
사 업 명	한국만화박물관 운영		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 12.		
사업대상	학생 및 일반시민, 교육기관 등		
사업비	6억 7,681만원	외부수입	1억 8,201만원
		자 부 담	4억 3,818만원
		잉 여 금	5,662만원
사업목적	○ 한국만화박물관을 중심으로 한 부천지역 관광활성화 ○ 정부 정책 및 유관기관·기업대상 마케팅 협력 활용을 통한 관람객 유치 강화 ○ 외부 전시·교육 재원 유치를 통한 진흥원 재정건전성 확보		
사업 추진방법	○ 한국만화박물관 운영 - 만족도 제고를 위한 서비스 강화, 관람객 유치를 위한 홍보 마케팅 강화, 애니메이션 및 복합 문화 상영관 운영 ○ 박물관 우수 교육 전시 프로그램 개발 - 경기도 공사립 박물관·미술관 지원사업 전시 ○ 외부 전시 및 교육 공모사업 유치 - 문화공감 3.0 - 카툰 공감 100(대통령 직속 지역발전위원회), 꿈의 학교 - 만화상상놀이터(경기도 교육청), 무한상상실(한국과학창의재단)		
추진실적	○ 한국만화박물관 운영 - 만화영화 상영 20편, 상영관 이벤트 8회 (시사회) - KB국민은행과 함께하는 박물관 노닐기 사업 : 224명 - 문화가 있는 날 사업 참여 : 수혜자 총 3,291명 - 관광주간 사업 참여(문화체육관광부) : 수혜자 총 13,745명 ○ 광복 70주년 기념만화전 '전쟁과 가족' 개최 ○ 대통령 직속 지역발전위원회 '문화공감 3.0-카툰공감 100' 운영 : 교육인원 63명 ○ 경기도 교육청 '꿈의학교-만화상상놀이터' 운영 : 교육인원 31명 ○ 한국과학창의재단 '완전정복! 만화스토리텔링' 운영 : 교육인원 626명		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	**[홍보및마케팅]** ○ 업무협약을 통한 부천지역 관광활성화 및 만화박물관 홍보 ○ 제휴를 통한 티켓할인 마케팅 **[상영관 운영]** ○ 일반영화 뽀로로 외 1건 상영 ○ 다양성 영화 옛날옛적에 외 1건 상영	**[홍보및마케팅]** ○ 업무협약 체결 : 1건 · 국립산업기술박물관 건립 관련 울산광역시와의 업무협약(MOU) ○ 제휴를 통한 티켓할인 마케팅 : 7건 · 소셜커머스 티켓판매(쿠팡) 1차 (판매수 : 2,584매, 판매수입: 7,174,497원) · 삼성화재등 우수고객 대상 이용쿠폰 · (티켓상호할인)웅진플레이, 아인스월드, BiFan, 야인시대캠핑장, BIAF **[상영관 운영]** ○ 1/4분기 관람객 4,673명 ○ 1/4분기 관람수입 12,599,000원	
2015년 2/4분기	**[홍보및마케팅]** ○ 업무협약을 통한 부천지역 관광활성화 및 만화박물관 홍보 ○ 관광활성화 이벤트 **[상영관 운영]** ○ 일반영화 도라에몽외 2건 상영 ○ 다양성영화 할머니의 수다 외 3건 상영	**[홍보및마케팅]** ○ 업무협약 체결 : 2건 · 제11회 영등포 여의도 봄꽃축제 업무이행 협약(영등포문화재단) · 청강문화산업대학교와의 만화연구 활성화를 위한 상호 협력 협약 체결 ○ 관광활성화 이벤트 진행 · 5월 관광주간 참여(7,168명) **[상영관 운영]** ○ 2/4분기 관람객 3,866명 ○ 2/4분기 관람수입 1,494,000원	
2015년 3/4분기	**[홍보및마케팅]** ○ 제휴를 통한 마케팅 **[상영관 운영]** ○ 일반영화 호야와토리 외 3건 상영 ○ 다양성영화 모험을 떠나자 외 3건 상영	**[홍보및마케팅]** ○ 제휴를 통한 티켓할인 마케팅 : 3건 · 소셜커머스 티켓판매(쿠팡) 2차(판매수 : 6,603매, 판매수입: 18,326,459원) · 홈플러스북부지역본부와의 티켓 할인 프로모션(899명) · 서울도시철도공사 스토리홍보 공동 프로모션 : 역사 내 포스터 제작 및 부착 (스크린도어2,900매, 역사내부930매) **[상영관 운영]** ○ 3/4분기 관람객 8,470명 ○ 3/4분기 관람수입 7,451,000원	
2015년 4/4분기	**[홍보및마케팅]** ○ 업무협약을 통한 부천지역 관광활성화 및 만화박물관 홍보 ○ 관광활성화 이벤트 ○ 티켓판매대행(선판매) 진행 **[상영관 운영]** ○ 일반영화 안녕전우치 외 4건 상영 ○ 다양성영화 여행의 끝 외 3건 상영	**[홍보및마케팅]** ○ 업무협약 체결 · 청송문화관광재단과의 〈문화산업 발전을 위한 상호 협력 협약 체결〉 ○ 관광활성화 이벤트 : 2건 · 가을 관광주간 참여(6,577명) · 부천시민의 날 할인(242명) ○ 티켓판매대행(선판매) : 1건 · 10,000매(수입:22,000,000원) **[상영관 운영]** ○ 4/4분기 관람객 8,380명 ○ 4/4분기 관람수입 22,602,000원	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 1. ~ 12.

○ 사업대상 : 학생 및 일반시민, 교육기관

○ 사업내용

- 한국만화박물관 운영(4억 9,480만원)
- 박물관 우수 교육 전시 프로그램 개발(4,000만원)
- 무한상상실 운영(3,600만원)
- 카툰공감100(1억 6,500만원)
- 꿈의 학교 만화상상놀이터(2,101만원)

○ 사업예산 : 6억 7,681만원(외부수입 1억 8,201만원, 자체수입 4억 3,818만원, 잉여금 5,662만원)

□ 추진실적

○ 박물관 총 관람실적

(단위 : 명, 천원)

구분	총 입장객			총수입
	계	개인	단체	
계	**483,859**	**413,202**	**70,657**	**1,810,607**
2014	266,223	230,403	35,820	932,514
2015	217,636	182,799	34,837	878,093

○ 박물관 마케팅

- 부천지역 관광활성화 및 만화박물관 마케팅을 위한 기관 제휴(4회)
- '문화가 있는 날, 대한민국 관광주간' 운영을 통한 시민 대상 문화향유의 기회 제공(13회 운영)
- 세부 내역

항 목	내 용	참석자 수(명)
업무협약	국립산업기술박물관 건립 관련 울산광역시와의 업무협약(MOU) 체결 (3.23.) 제11회 영등포 여의도 봄꽃축제 업무이행 협약 : 영등포문화재단 (4.8.) 청강문화산업대학교와의 만화연구 활성화를 위한 상호 협력 협약 체결 (6.30.) 청송문화관광재단과의 문화산업 발전을 위한 상호 협력 협약 체결 (10.27.)	-
제휴 및 사업 참여	홈플러스북부지역본부와의 티켓할인프로모션 (7.13.~8.30.)	899
	삼성화재등 우수고객 대상 박물관 이용 쿠폰 (1.1.~2016.4.30.)	160
	티켓상호할인 : 응진플레이(20%), 아인스월드(20%), BiFan(40%), 야인시대캠핑장(40%), BIAF(40%)	540
	'KB국민은행-박물관노닐기' 사업 참여	224
소셜커머스 제휴	소셜커머스(쿠팡) 판매 2회 진행	9,315
	'(주)레저큐' 와의 제휴 : 온라인 티켓판매대행 (10.1.~16.9.30.)	10,000
관람객 유치 홍보	행복한만화나눔<찾아가는 만화박물관> 운영 - 부천FC 개막전, 여의도 봄꽃축제, 복사골예술제, 축제 만화열차 운영 서울도시철도공사 스토리홍보 공동 프로모션 : 스크린도어(2,900매) 및 역사 내부(930매) 포스터 게시 박물관 전시 및 이벤트 홍보 : 부천관내 DID, BIS등 '찾아가는 경기관광박람회' 등 관련 행사 협조 경기관광공사 블로그 기자단 팸투어 협조(6.21, 8.16.) : 총80명 주한외국인유학생 팸투어 협조(10.31.) : 총80명 경기도 FIT 쿠폰북 참여(4.1.~2016.3.31.) (20%할인,1매4인적용)-경기관광공사 : 개별 외래 관람객 대상 '2015경기도의료관광쿠폰북 ' 참여 : 20%할인,4D관람무료	-
관광활성화 이벤트	문화가 있는 날(매월마지막주 수요일) : 300명 무료 입장	3,291
	5월 관광주간(5.1.~14.) 참여 : 30%할인	7,168
	부천시민의날 주요관광시설 할인 참여 : 부천시민대상 박물관입장료 1,000원(10.1.~3.)	242
	부천 펀펀시티투어(매월1회) : 40%할인	93
	가을 관광주간(10.19.~11.1.) 참여 : 30%할인	6,577
	<키덜트 토이전> 이벤트 (5. 1. ~ 5. 10.) <만화, 봄> 사진 공모전 (5. 1. ~ 5. 31.) <헬로카봇 펜타스톰> 조형물 기증 기념 이벤트 (8. 7. ~ 8. 8.)	-
만화영화상영관 무료시사회 및 기획/특별전	<토닥토닥 꼬모> 시사회	227
	<최강로봇 애니메이션> 기획 상영회 (4일간 12회 상영)	2,272
	<터닝메카드> 상영회 (3회 상영)	939
	<헬로카봇> 상영회 (3회 상영)	1,121
	<결혼하지 않아도 괜찮을까> 시사회	110
	<무민> 시사회	386
	만화영화 OST 콘서트	386
	<로봇 트레인> 시사회	386
	<더 매직: 리틀톰과 도둑공주> 시사회	386
	<피부색깔-꿀색> 교육연계 프로그램 시사회	250

- 주요 행사 이미지



찾아가는 만화박물관
<여의도 봄꽃축제>



만화박물관 초청<만화열차>



5678서울도시철도공사 스토리 홍보
공동 프로모션

○ 만화영화상영관 운영

• 세부 내역

구 분	내 용	관람객(명)
계		**47,882**
개봉작 상영	'뽀로로' 외 12개 작품	6,090
다양성 영화	'독립애니메이션' 외 8 작품 상영	759
기획 상영	'터닝메카드' 외 20건	6,533
캐릭터 공연	딸기가 좋아외 1건	7,703
대관 행사	'PIFAN' 외 54건	26,797

• 주요 상영 포스터



뽀로로 눈요정마을 대모험



도라에몽 스탠바이미



딸기가 좋아



84태권V



숀더쉽



안녕 전우치! 도술로봇 대결전



아더와 미니모이3



빼꼼의 크리스마스 대소동

○ 외부 전시·교육 공모사업 유치

• 공사립박물관·미술관 지원사업 외 3개 유치

(단위 : 만원)

기관명	사업명	프로그램명	기간	대상	인원	지원금액
계						**18,201**
경기도 박물관협회	공사립 박물관·미술관 지원사업	광복70주년 기념만화전 〈만화의 울림 - 전쟁과 가족〉	8. 1. ~ 10. 4.	-	-	4,000
대통령직속 지역발전위원회	문화공감 3.0	카툰공감100	10. ~ 16. 12.	어린이, 청소년 및 일반	63명	8,500
경기도교육청	꿈의 학교	만화상상 놀이터	9. ~ 16. 1.	고등학교 1, 2학년생(관내)	31명	2,101
한국과학 창의재단	무한상상실	완전정복! 만화스토리텔링	5. ~ 12.	초·중·고	626명	3,600

• 꿈의 학교 만화상상놀이터
  - 교육기간 : 2015. 9. ~ 2016. 1.
  - 교육대상 : 부천지역 고등학교 1~2학년
  - 교육인원 : 2개반 총 31명
  - 교육내용 : 만화 및 캐릭터 제작 교육
• 무한상상실 완전정복! 만화스토리텔링
  - 교육기간 : 2015. 5. ~ 12.
  - 교육대상 : 초등학교 고학년 및 청소년
  - 교육인원 : 총 626명 (초등부 6기, 청소년부 4기)
  - 교육내용 : 만화스토리텔링을 통한 만화창작 교육 및 3D프린터 시연
• 외부 전시·교육 공모사업 이미지



경기도 공사립 박물관 미술관 지원사업 '광복70주년 기념만화전'



꿈의학교 '만화상상놀이터'



무한상상실 '완전정복 스토리텔링'

5. 공감만화도시 조성 및 만화산업클러스터 운영

5-1. 공감만화도시 브랜드화

5-2. 공공 및 홍보만화 제작 지원

5-3. 만화산업클러스터 운영 및 기반시설 관리

5-1. 공감만화도시 브랜드화

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**공감만화도시 조성 및 만화산업클러스터 운영**		
사 업 명	**공감만화도시 브랜드화**		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 12.		
사업대상	부천시민		
사업비	4억 3,567만원	**시비보조금**	2억 6,667만원
		출 연 금	1억 2,100만원
		잉 여 금	4,800만원
사업목적	○ 만화콘텐츠 활용을 통한 도시공간 특화 및 브랜드화 ○ 지역 유휴공간 활용을 통한 주민밀착형 만화문화거점 조성・운영		
사업 추진방법	○ 만화도시 브랜드화 - 초등학생용 홍보책자 만화 제작, 초등학생 만화졸업앨범 제작 - 원도심 내 만화 특화거리 상권 활성화를 위한 이벤트 기획·운영 - 상동역 상상 정거장 운영 등 ○ 만화콘텐츠를 활용한 도시 공간 특화 - 지하철7호선 삼산체육관역 만화환경 조성 - 만화콘텐츠를 활용한 아파트만화벽화 조성 - 만화캐릭터 포토존 조성 ○ 지역문화콘텐츠 상품개발 및 주민밀착형 거점공간 조성·운영 - 지역 유휴 공간을 활용한 주민밀착형 문화 공간 조성·운영 - 지역문화 콘텐츠를 활용한 문화상품 개발 및 제작		
추진실적	○ 부천시 초등학생용 홍보책자 12,000부 제작 및 보급 ○ 초등학생 만화 졸업앨범 8개소(1,045명) 제작 및 전시 (2개소) ○ 만화벼룩시장 ‘선셋아트마켓’ 운영(2개소, 10회, 3,500여명 관람) ○ 지하철 7호선 삼산체육관역 출구 만화 환경 조성 ○ 만화 콘텐츠를 활용한 아파트 벽화 조성(7개동, 6개 작품) ○ 만화캐릭터 포토존 조성 (1개소) ○ 주민밀착형 문화공간 ‘소사어울마당’ 조성 및 운영 ○ 지역문화 콘텐츠를 활용한 문화상품 개발 및 제작 (디자인 6종 및 샘플제작 3종)		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사업계획	추진실적	비고
2015년 1/4분기	○ 부천시 초등학생용 홍보 책자 〈내친구부천〉 만화화 ○ 소사어울마당 설계완료	○ 부천시 초등학생용 홍보 책자 〈내친구부천〉 만화원고 제작 : 12,000부/63개교 배부 ○ 소사어울마당 실시설계 완료	
2015년 2/4분기	○ 만화졸업앨범 학교 및 작가 선정 ○ 소사어울마당 리모델링 공사 ○ 부천시 주요 만화이미지 사업 협력 지원	○ 만화졸업앨범 학교(8개교) 및 작가(4팀) 선정 ○ 소사어울마당 리모델링 공사 완료 및 개관(7.21) ○ 협력지원 : 부천식물원 그린도서관 만화화 및 심곡복개천 현장사무소 만화디자인(안) 개발	
2015년 3/4분기	○ 지하철7호선 삼산체육관역 만화환경 조성 ○ 원도심 내 만화특화거리 활성화를 위한 만화아트마켓 운영 ○ 부천시 주요 만화이미지 사업 협력 지원	○ 지하철7호선 삼산체육관역 만화환경 조성 및 서울도시철도공사 MOU체결 ○ 만화벼룩시장 ‘선셋아트마켓’ 10회 개최 (관람객 3,500여명) ○ 협력지원 : 소명지하차도 만화디자인 공모 지원	
2015년 4/4분기	○ 만화졸업앨범 작품제작 완료 및 공공공간 전시 ○ 송내대로변 아파트만화 벽화 조성 ○ 부천시 경관 속 만화접목을 위한 만화디자인매뉴얼 개발 용역 착수 ○ 지역문화콘텐츠를 활용한 문화상품 개발(2종) ○ 만화캐릭터 포토존 조성	○ 만화졸업앨범 작품제작(8개교 1,045명)완료 및 공공공간(2개소) 전시 ○ 송내대로변 아파트만화 벽화 조성 (7개동 6작품) ○ 부천시 만화디자인매뉴얼 개발 (실내/외 공간) ○ 지역문화콘텐츠를 활용한 문화상품 개발 : 디자인 6종 및 샘플제작 3종 (오르골, 비누, 넥타이) ○ 만화캐릭터 (부천시 공공 사용협약캐릭터 ‘토리양’) 포토존 조성 1개소	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 1. ~ 12.

○ 사업내용

- 만화도시 브랜드화(1억 5,900만원)
- 만화콘텐츠를 활용한 도시 공간특화(1억 6,227만원)
- 지역문화콘텐츠 상품개발 및 주민밀착형 거점공간 조성·운영(1억 440만원)
- 상동역 상상정거장 운영(1,000만원)

○ 사업예산 : 4억 3,567만원(시비 2억 6,667만원, 출연금 1억 2,100만원, 잉여금 4,800만원)

□ 추진실적

○ 지역유휴공간을 활용한 주민밀착형 문화공간 [소사어울마당] 조성

- 기간 : 2014. 10 ~ 2015. 7 (※개관일 : 7. 21)
- 내용 : 지역 유휴시설 리모델링을 통한 주민밀착형 생활문화예술거점 조성 (1층 : 만화까페, 2층 : 주민생활문화예술공간)
- 예산액 : 2억 2,000만원
- 운영현황 : 주민대상 캐리커쳐수업 외 17개 프로그램 운영
- 입주작가 : 1팀

○ 부천시 초등학생용 홍보책자 [내 친구 부천] 만화 제작

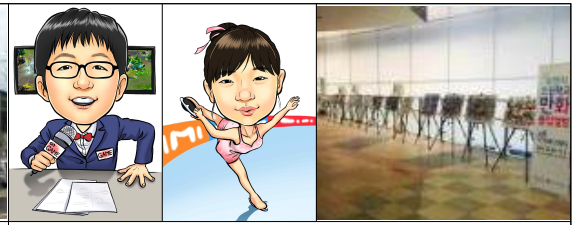
- 12,000부, 63개교 배부

○ 부천시 초등학교 만화졸업앨범 제작 및 공공공간 전시 : 8개교, 총 1,045명

- 각 교내 및 공공공간(3개소:한국만화박물관, 부천시청) 전시 개최



소사 어울마당



장래희망 캐리커쳐 작품 및 공공공간 전시

○ 원도심 내 만화특화거리 상권활성화를 위한 만화벼룩시장 기획·운영

- 대상지 : 2개소 (부천역 상상거리, 역곡역 임꺽정로)
- 내용 : 만화벼룩시장 '선셋만화아트마켓' 10회 개최 (관람객 3,500여명)



부천역 상상거리 '선셋아트마켓'



만화상품 벼룩시장



버스킹 공연

○ 지하철 7호선 삼산체육관역 출구 만화환경 조성

- 만화수상작의 주요캐릭터를 활용한 지하철 역사 내 벽면 만화환경 조성으로 박물관으로의 방향유도 및 홍보



복도



벽면



캐노피

○ 송내대로변 아파트만화벽화 조성 : 7개동, 6작품



머털도사



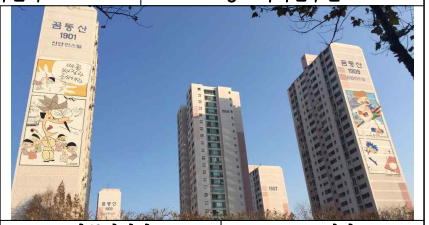
빨간자전거



공포의외인구단



패밀리맨



맹꽁이서당

로보찌빠

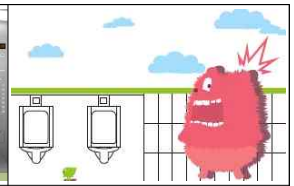
○ 부천시 경관 속 만화접목을 위한 만화디자인매뉴얼 개발 : 실/내외



건물외벽

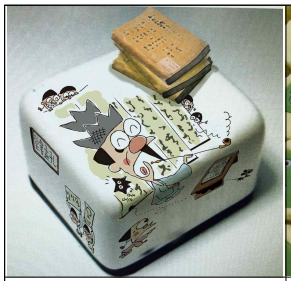


엘리베이터



화장실

○ 지역문화(만화・애니)콘텐츠를 활용한 문화상품개발 : 디자인6종, 샘플제작3종



오르골



비누



넥타이

○ 부천시 주요 만화이미지 사업 협력 지원 : 부천식물원 외 2개소

○ 상동역 상상정거장 운영 : 99,746명 (2012. 11. 개장 ~ 2015. 10. 31.)

5-2. 공공 및 홍보만화 제작지원

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**공감만화도시 조성 및 만화산업클러스터 운영**		
사 업 명	**공공 및 홍보만화 제작 지원**		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 12.		
사업대상	만화작가, 만화프로듀서, 예비만화가		
사업비	1억 1,900만원	**외부수입**	1억 1,900만원
		-	-
		-	-
사업목적	○ 공공홍보를 위한 커뮤니케이션 수단으로서 만화 콘텐츠 활용 ○ 공공 및 홍보만화 제작을 통한 관련 기업・기관・작가 네트워크 구축 ○ 만화・애니메이션 콘텐츠 전문기관으로서 진흥원 위상 강화		
사업 추진방법	○ 공공만화 제작협력 지원 - 홍보만화 의뢰에 대한 맞춤형 상담 및 지원 - 공공만화 제작 협력을 위한 DB구축 ○ 공공 및 홍보만화 수주 홍보 및 프로모션 - 공공 및 홍보만화 프로모션 및 마케팅 진행		
추진실적	○ 국회예산정책처, 행정자치부 등 공공 및 홍보만화 제작 지원 총 16건 진행 ○ 외부지원금 1억 1,900만원 유치		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 2/4분기	**[농촌체험활성화 웹툰 제작]** ○ 사업 협의 **[국회예산정책처]** ○ 사업 협의	**[농촌체험활성화 웹툰 제작]** ○ 사업 구체적 추진 협의 **[국회예산정책처]** ○ 정책홍보 만화도서 제작(2015.02.27.)	
2015년 3/4분기	**[농촌체험활성화 웹툰 제작]** ○ 사업 협의 **[행정자치부정부3.0정책만화]** ○ 사업 협의 **[미래에셋생명 웹툰·캐릭터 공모전]** ○ 홍보 협조 **[LG사이언스랜드과학UCC공모전]** ○ 홍보 협조	**[농촌체험활성화 웹툰 제작]** ○ 작가 선정 협의(2015.08.28) ○ 웹툰 제작 지역 확정(2015.08.28) **[행정자치부정부3.0정책만화]** ○ 제작 방향 및 예산 협조(2015.08.20) **[미래에셋생명 웹툰·캐릭터 공모전]** ○ 공모전 홍보 협조(2015.08.24.) **[LG사이언스랜드과학UCC공모전]** ○ 공모전 홍보 협조(2015.10.07.)	
2015년 4/4분기	**[농촌체험활성화 웹툰 제작]** ○ 사업 추진 **[행정자치부정부3.0정책만화]** ○ 작가 선정 **[미래에셋생명 웹툰·캐릭터 공모전]** ○ 시상 협조 **[LG사이언스랜드과학UCC공모전]** ○ 시상 협조	**[농촌체험활성화 웹툰 제작]** ○ 농정원 업무협약(2015.10.12.) ○ 작가 선정 및 계약체결(2015.12.21.) ○ 웹툰 24개 제작 완료(2015.12.31.) ○ 네이버 테마웹툰 연재(20112.31) **[행정자치부정부3.0정책만화]** ○ 작가 선정(2015.12.04.) ○ 우수정책 홍보만화31편 1차 제작 완료 (2015.12.24.) **[미래에셋생명 웹툰·캐릭터 공모전]** ○ 심사 및 시상(2015.12.30.) **[LG사이언스랜드과학UCC공모전]** ○ 시상 협조(2016.01.14.)	
2016년 1/4분기		**[행정자치부정부3.0정책만화]** ○ 우수정책 홍보만화31편 최종 완료 (2016.01.18.)	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 1. ~ 12.

○ 사업대상 : 만화작가, 만화 프로듀서, 예비만화가

○ 사업내용

- 공공 및 홍보만화 제작지원

○ 사업예산 : 1억 1,900만원(외부지원금)

□ 추진실적

○ 공공 및 홍보만화 제작지원

- 만화제작 및 공모전 협조, 대외 협력 등 : 16건 진행
- 공공홍보만화 제작을 위한 외부지원금 유치 : 1억 1,900만원
- 공공 및 홍보만화 관계 기관·기업 네트워크 강화 : 국회예산정책처 외 15곳
- 지원실적

연번	내 용	운영비용
	계	**2억 3,880만원**
1	농림수산식품교육문화정보원(농림축산식품부) : 농촌체험활성화 웹툰 제작 및 홍보지원	6,900만원
2	미래에셋생명 : 웹툰/캐릭터 공모전 후원 및 홍보지원	5,000만원
3	한국과학창의재단(미래창조과학부) : 과학공모전-랩툰 후원 및 홍보지원	3,000만원
4	LG상남도서관((재)LG 연암문화재단) : LG사이언스랜드 과학 UCC 공모전 후원 및 홍보지원	3,000만원
5	다우기술 : Tstore와 다우기술이 함께하는 OSMU 콘텐츠 공모전 홍보 및 프로모션	3,000만원
6	중소기업은행 : 기업 캐릭터 홍보용 웹툰 제작	1,980만원
7	국회예산정책처 : 한반도 통일의 경제적 효과 만화도서 제작	500만원
8	행정자치부 : 정부 3.0 정책우수사례 만화제작	500만원
9	㈜폭스트론 : Little Critter LLC의 TV animation series 52부작 제작 추진	(협상중)
10	한국인터넷진흥원(미래창조과학부) : 정보보호 창작 공모전 후원 및 홍보지원	-
11	한국국학진흥원 : 2015년 전통창작소재 컨퍼런스 홍보 및 프로모션	-
12	국제효만화센터 : 국제효만화공모전 후원 및 홍보 지원	-

• 작품이미지



5-3. 만화산업클러스터 운영 및 기반시설 관리

Ⅰ. 사업개요

전략과제	**공감만화도시 조성 및 만화산업클러스터 운영**		
사 업 명	**만화산업클러스터 운영 및 기반시설 관리**		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 12.		
사업대상	입주 직가 및 기업, 관람객 등		
사업비	22억원	**출 연 금**	21억 5,473만원
		자 부 담	4,377만원
		외부수입	150만원
사업목적	○ 국내·외 발전가능성 있는 만화·영상 관련 기업(작가) 유치 및 지원 ○ 만화·영상 콘텐츠를 기반으로 하는 부천형 만화 전문 클러스터 확대		
사업 추진방법	○ 창작기반 시설(비즈니스센터 및 창작스튜디오 등) 관리 - 관람객의 편의 및 입주자 대상 업무환경 조성 - 진흥원 내부 전산장비 및 업무 관리 시스템 운영 - 시설물 안전관리 체계 구축 등 ○ 클러스터 작가(기업) 유치 및 교류협력 강화 - 입주자 유치 및 신규 작가 양성 - 입주 작가 및 기업 간 네트워크 및 교류 활성화 ○ 정보보안 체계 강화 - 중앙관리 통합보안 운영으로 온라인 보안 강화 - 내부 네트워크의 안정적인 서비스 제공 ○ 정부3.0 - 정부3.0 목표에 따른 홈페이지 서비스 강화 - 정부3.0의 취지를 따르기 위한 종합 계획 수립 - 정부3.0 운영회의 실시		
추진실적	○ 용역사 직원 안전 및 친절 교육 매월 1회 ○ 긴급구조 통제단 불시 가동 훈련 진행 ○ 입주자 네트워크 및 교류 활성화 - 소재개발을 위한 안동 스케치 투어 - 부천국제만화축제와 함께하는 ‘만끽’ 행사 지원		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	**[창작기반시설관리]** ○ 용역사 직원 안전 및 친절교육 ○ 긴급 구조 통제단 불시 가동 훈련 **[클러스터 유치 및 운영]** ○ 우수작가 및 기업유치 **[업무행정PC 중앙관리형 통합보안 도입]** ○ 솔루션 도입을 통한 보안강화 **[정부3.0 확대]** ○ 공공데이터 개방 ○ 정보공개 메뉴 신설	**[창작기반시설관리]** ○ 안전 및 친절교육 : 3회 실시 ○ 긴급구조 불시 가동훈련 : 1회 실시 (부천소방서) **[클러스터 유치 및 운영]** ○ 신규기업 입주 : 1회실시, 2개팀 14명 입주 **[업무행정PC 중앙관리형 통합보안 도입]** ○ 서버 12기, 행정업무용 PC 80대에 대한 통합보안 시행(3.13) **[정부3.0 확대]** ○ 홈페이지 정보공개 메뉴 신설 공개범위 확대 ○ 웹툰아카이브 시스템 개발 정부3.0 적용	
2015년 2/4분기	**[창작기반시설관리]** ○ 용역사 직원 안전 및 친절교육 **[클러스터 유치 및 운영]** ○ 입주작가 및 기업 네트워크 및 교류 **[업무환경 개선]** ○ 업무효율 강화를 위해 제도 및 환경 개선	**[창작기반시설관리]** ○ 안전 및 친절교육 : 3회 실시 **[클러스터 유치 및 운영]** ○ 네트워크 교류 ○ 창작스튜디오 입주자 간담회 **[업무환경 개선]** ○ 업무용메일 변경을 통해 대용량 첨부 등 행정불편 개선	
2015년 3/4분기	**[창작기반시설관리]** ○ 용역사 직원 안전 및 친절교육 **[클러스터 유치 및 운영]** ○ 우수작가 및 기업 모집 ○ 부천국제만화축제와 함께 하는 만끽행사 지원 ○ 입주자 홍보 및 마케팅지원 ○ 입주작가 및 기업 네트워크 및 교류 ○ 소재 개발을 위한 스케치투어(안동)	**[창작기반시설관리]** ○ 안전 및 친절교육 : 3회 실시 **[클러스터 유치 및 운영]** ○ 신규작가 입주 : 3회 모집(8개팀 31명 입주) ○ 만끽행사 지원 ○ 축제 페어관 입주자 부스운영 ○ 네트워크 교류 : 2회 실시 ○ 홈페이지 작가 안내 홍보 ○ 안동 스케치 투어	
2015년 4/4분기	**[창작기반시설관리]** ○ 용역사 직원 안전 및 친절교육 ○ 박물관 전기 모자분리 설계계획 ○ 동절기 시설안전 점검 운영 ○ 만화가의 숲 계약전력 변경 **[클러스터 유치 및 운영]** ○ 입주작가 및 기업 네트워크 및 교류 ○ 원로작가 간담회	**[창작기반시설관리]** ○ 안전 및 친절교육 : 3회 실시 ○ 박물관 전기 모자분리 설계 용역 실시 ○ 동절기 안전점검 계획에 따른 재설작업 실시 ○ 만화가의 숲 계약전력 변경 - 기본료 년 395만원 절감 **[클러스터 유치 및 운영]** ○ 네트워크 교류 위한 입주자 전체 비즈미팅 **[정부3.0 확대]** ○ 정부3.0 운영회의 개최(1회), 외부전문가 초청 특강 실시(1회)	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2015. 1. ~ 12.

○ 사업대상 : 입주 작가 및 기업, 관람객 등

○ 사업내용

- 창작기반 시설 관리
- 클러스터 작가(기업) 유치 및 교류협력 강화
- 정부3.0 운영 및 정보화 서비스 제공

○ 소요예산 : 22억원(출연금 21억 5,473만원, 자체수입 4,377만원, 외부수입 150만원)

□ 추진실적

○ 창작기반 시설 관리

- 시설안전 조치 강화
  - 긴급구조 통제단 불시 가동 훈련(전직원 대상) : 8. 28.
  - 동절기 시설점검 및 안전점검 운영(적설량에 따른 비상근무 체계운영) : 12.18
  - 비상상황을 대비한 비상연락망 구축, 시험 실시
- 용역사 직원 안전 및 친절 교육 : 매월 1회
- 한국만화박물관 전기 모자분리 공사 설계
  - 박물관 전기 사용용도 변경 설계(일반용 → 교육용)
  - 회로분리에 따른 전력케이블 등 제방공사 설계
  - 절약요금 연 20,464,550원 예상
- 만화가의 숲 전기요금 절감을 위한 계약전력 변경
  - 과다 책정된 계약전력의 변경(100㎾ →60㎾)으로 기본료 인하
  - 월329,200원(년 3,950,400원 절감)

○ 클러스터 작가(기업) 유치 및 교류협력 강화

- 신규작가 유치
  - 1차 모집 : 총2개팀(社) 14명
    · 비즈니스센터 1개팀4명, 만화가의숲 1개社 10명
  - 2차 모집 : 총7개팀(社) 28명
    · 비즈니스센터 2개팀2社 15명, 창작스튜디오 3개팀13명

- 3차 추가모집 : 비즈니스센터 1개社 3명

• 진흥원 입주작가 활동현황

구 분	연재	출간	강의	캐리커쳐	전시	일러/삽화	영상/애니	지원사업	기타
계	**192**	**109**	**99**	**36**	**63**	**35**	**8**	**40**	**145**
비즈니스센터	92	38	60	6	41	11	5	11	77
창작스튜디오	83	71	34	30	21	21	3	26	65
만화가의 숲	17	-	5	-	1	3	-	3	3

※ 기타 : 컨텐츠판매, 만화용역, 편집, 심사, 홍보만화, 저작권 등록 등

• 진흥원 입주기업 활동현황

(단위:건)

합계	연재	출판	애니/광고/영상	캐릭터	디지털만화	어플리케이션	디자인	협약	전시	기타
270	**20**	**60**	**20**	**20**	**16**	**6**	**25**	**3**	**28**	**72**

※ 기타 : 마케팅, 환경개선, 매칭, 협약, 매칭, 라이선싱, 저작권등록 등

• 입주 만화작가 및 입주업체 지원 실적

사업명	사업지원내용	입주작가 및 단체
현장형 창조인재 양성사업	멘토링시스템 교육사업 교육생 활동비 및 교수비 월150만원, 7개월 지원	신의철 작가 외 18명
만화 스타트업	만화원작 기반의 파생 콘텐츠 제작지원 1개팀당 1,000만원 지원	길냥이 키츠 외 2개팀
어린이만화활성화지원사업	신규 어린이만화 창작 및 출판, 보급 지원 작가당 1,500만원 창작비용 지원	김현민, 김홍선, 남동윤, 이기량
웹애니메이션 제작지원	웹 애니메이션 제작비 및 홍보 프로모션 지원 (8개 기업 각 2,000만원, 1개 기업 3,500만원)	베어독, 스튜디오 아초, 길냥이 키츠, 이코믹스미디어, 고구미
작가 전시 지원	작가 전시 지원금, 전시 공간 협조 (지원금: 전시 당 300만원 / 전시 공간: 한국만화박물관 카툰갤러리)	정석호, 윤필, 설지형, 장석우(4BD Studio)
만화졸업앨범 제작	부천시 초등학교 만화앨범제작(8개소) 및 공공공간 전시(2개소)	안중걸 작가 외 3팀
만화도시브랜드화	부천시 초등학생용 홍보책자 <내 친구 부천> 만화제작	김금숙 작가 외 2명
	역곡남부역 철로변 벽화사업 2차	최정규 작가 외 4명
	부천식물원 그린도서관 만화환경조성	시공간의 감
	만화를 통한 지역상권 활성화 사업	떠다니는 섬 외 2개 업체

• 입주 작가 및 기업 창작소재 개발을 위한 활동 지원

- 경북 안동지역 등 고문화 체험 및 스케치 투어(2015. 7.)

- 하회마을 탐방 등 2박3일간 투어 실시, 스토리텔링 D/B 사용법 체험

• Bicof와 함께하는 만끽행사 지원(2015. 8.)

- 만화가, 일러스트작품, 만화가 소장품 등 아트마켓에서만 볼 수 있는 만화콘텐츠 벼룩시장 운영 : 약10회

- 프로그램 : 작가사인회, 캐리커쳐, 나만의 캐릭터 그리기, 만화읓놀이 등 차별화된 체험존, 이벤트 운영

- 타 문화사업과의 연계 운영을 통한 시너지 발생 유도

• 입주작가 및 기업간 네트워크 활성화

- 입주작가 및 기업 비즈미팅 개최 : 3회, 146명 참여 (2015. 6./7./11.)

• 입주기업 및 작가 수상 및 대외 활동 실적

- 박용제 작가 [갓 오브 하이스쿨] 2015년 콘텐츠대상 만화부문 대통령상 수상

○ 정부 3.0 및 정보화 서비스 운영

• 정부 3.0 운영회의 시행(2015. 9.)

- 온라인 민원처리 빠른 응답처리가 가능하도록 민원처리제 보완

- 기관 홈페이지 행정정보 공개 범위 확대 제공

- 공공 DB 표준을 준수한 웹툰아카이브 시스템 개발 진행

• 정부 3.0 외부강사 초빙 강연(2015. 11.)

- 내용 : 정부3.0 가치의 확산 및 추진체계 구축, 공감대 형성

- 참석자 : 대상자 54명 중 47명(참석률 87.03%)

• 업무용 웹메일 개선 교체(2015. 3.)

- 직원 및 업무용 메일 사용자 확대 : 45명 → 65명

- 조직도, 일정관리 대용량 첨부파일 등의 편의기능 추가로 활용도 증가

6. 만화조직 활성화

6-1. 인력 및 조직운영

6-2. 정책 및 홍보역량 강화

6-1. 인력 및 조직운영

Ⅰ. 사업개요

전략과제	만화조직 활성화		
사 업 명	인력 및 조직운영		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 12.		
사업대상	내부 직원		
사업비	28억 619만원 사업비 : 1억 3,400만원 진흥원 운영비 : 26억 7,219만원 (※ 진흥원 운영비 : 인건비 등)	출 연 금	24억 1,657만원
		자 부 담	3억 8,962만원
		-	-
진흥원 운영비 상세내역	○ **총 26억 7,219만원(출연금 23억 7,280만원, 자부담 2억 9,939만원)** ○ 인건비 : 23억 7,280만원 ○ 일반운영비 : 9,097만원 ○ 공공운영비 : 122만원 ○ 직무수행경비 : 8,580만원 ○ 여비 : 7,140만원 ○ 업무추진비 : 3,213만원 ○ 보전금(직원 포상금) : 740만원 ○ 자산취득비 : 1,047만원		
사업목적	○ 직원 만족도 향상 및 직장과 가정의 균형을 위한 복지 제도 정비 ○ 조직성과 향상 및 역량 강화를 위한 합리적인 평가보상제도 기틀 마련과 전략적 직원 교육 진행 ○ 업무 프로세스 개선 및 자체 감독기능 강화를 통한 업무 효율성 증대		
사업 추진방법	○ 직원 복지 제도 개선 및 확대 ○ 전문기관 컨설팅을 통한 합리적 성과평가체계 구축 ○ 직무교육, 워크숍, 등을 통한 직무역량 강화 ○ 경영자원통합시스템 고도화를 통한 업무 프로세스 개선		
추진실적	○ 가정친화 우수기관 인증 ○ 가족돌봄 휴직제도 및 임신기간 근로시간 단축제도 도입 ○ 성과평가 운영 체계 개선을 위한 직무 재설계 ○ 조직 소통 강화 워크숍 및 인문교양 특강 등 26회 진행 ○ 업무 표준화를 위한 매뉴얼화 진행		

Ⅱ. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	○ 성과평가체계구축 계획(안) 수립 및 연구 용역 진행 ○ 2015년도 사업계획 워크숍 ○ 경영혁신 워크숍 ○ 외부강사 초청특강	○ 2015. 목표수립 워크숍 진행 (2. 16.) ○ work smart를 위한 워크숍 진행 (3. 5. ~ 3. 6.)	
2015년 2/4분기	○ 상반기 성과 평가 적용(안) 마련 및 근무평정 실시 ○ 외부강사 초청특강 ○ 상반기 청렴교육 ○ 상반기 폭력예방교육 ○ 직무교육	○ 상반기 근무평정 실시 ○ 외부 강사 초청특강 (4. 1.) ○ 상반기 청렴 교육 (4. 3.) ○ 상반기 폭력예방교육 (6. 2.) ○ 직무교육 5회 진행	
2015년 3/4분기	○ 성과평가연구 분석결과 도출 및 세부 평가체계 설계 ○ 외부강사 초청특강 ○ 하반기 청렴교육	○ 성과관리형 평가를 위한 직무 재설계 컨설팅 계획 수립 및 연구용역 진행 (10. 5. ~ 12. 5.) ○ 하반기 청렴 교육 (9. 22.)	
2015년 4/4분기	○ 성과평가체계 정비 작업 ○ 하반기 근무평정 실시 ○ 외부강사 초청특강 ○ 하반기 폭력예방교육 ○ 2016년도 사업계획 워크숍	○ 성과관리형 평가를 위한 직무 재설계 완료 (12. 30.) ○ 하반기 근무평정 실시 ○ 2016년도 사업계획 워크숍 실시 ○ 외부 강사 초청특강 (11. 2.) ○ 하반기 폭력예방교육 (10. 2. / 12. 11. ~ 12.) ○ 하반기 청렴 교육 (11. 13.) ○ 업무능력 향상 교육 (12. 9.) ○ 문화체험 (12. 14. ~ 16.) ○ 부서간 커뮤니케이션 스킬 향상 그룹 교육 (12. 16. ~ 19.) ○ 문화체험 (12. 30.)	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업내용

- 일과 가정 양립을 위한 직원복지 제도 개선 및 확충
- 성과평가 운영체계 개선을 위한 직무 재설계
- 직무역량 강화 교육 실시 및 업무 프로세스 개선 및 자체 감사기능 강화

○ 사업예산 : 28억 619만원(출연금 24억 1,657만원, 자부담 3억 8,962만원)

□ 추진실적

○ 일과 가정 양립을 위한 직원복지 제도 개선 및 확충

- 가족친화 우수기관 인증(여성가족부, 12. 22.)
- 가족 돌봄 휴직제도 및 임신기간 근로시간 단축제도 도입 : 2015. 9.
- 직원의 휴식 및 재충전 기회 부여를 위한 연차사용 촉진제도 도입 : 2015. 5.

○ 성과평가 운영체계 개선을 위한 직무 재설계 : 2015. 10. ~ 12.

- 직무분석을 통한 개인별 업무량 분석 및 개인별 성과평가 측정지표 도출

○ 직무역량 강화 교육 실시

- 관내 대학과의 산학 연계를 통한 문화행정 전문가 양성교육 진행 : 2015. 9.
- 조직 소통 강화 워크숍 및 인문교양 특강 등 진행 : 연 26회

○ 업무 프로세스 개선 및 자체 감사기능 강화

- 경영자원통합관리 시스템(K-System) 도입 : 2015. 3.
  - 예산 및 인사 관리 전산화
- 회계 및 복무관련 업무 매뉴얼 수립 : 2015. 12. ~ 2016. 1.
- 자체감사를 통한 업무 기강 확립 : 2015 . 5. ~ 9. (3회)

6-2. 정책 및 홍보역량 강화

Ⅰ. 사업개요

전략과제	만화조직 활성화		
사 업 명	정책 및 홍보역량강화		
사업기간	2015. 1. ~ 2015. 12.		
사업대상	대내외 정관계자, 만화계, 언론사, 국민 등		
사업비	1억 7,662만원	자 부 담	1억 7,662만원
		-	-
		-	-
사업목적	○ 만화거버넌스를 통한 정책 수립 체계 구현 ○ 예산 자생력 확보 및 관리 체계 구축을 통한 효율성 증대 ○ 체계적 홍보 전략 수립 및 마케팅 진행을 통해 진흥원 위상강화 및 고객과의 소통 활성화		
사업 추진방법	○ 내부정책회의 및 만화계 현장의견 수렴 정례화, 만화정책 제안 ○ 정책개발 및 신규사업 발굴 ○ 효율적인 사업 조정 및 관리로 평가 극대화 ○ 예산 편성 검토 프로세스 강화 및 예산 책임 관리제 도입 ○ 체계적 언론 홍보 및 미디어 마케팅 강화 ○ 온라인 및 뉴미디어 강화 ○ 전 직원 홍보역량 강화		
추진실적	○ 만화계 등 정책수요처와 공감대형성을 위한 내·외부 협의체 운영 - 이사회, 운영위원회, 사랑방좌담회, 만화포럼, 입주자 간담회 등 총 7개 회의 및 협의체 운영 ○ 경영수익 창출 및 외부 재원 확보 - 웹툰의 글로벌 시장 진출을 총한 일자리 창출 사업(경기도) 등 총 35억 7,621만원의 신규 재원 확보 ○ 공중파 방송 노출을 통한 진흥원 및 부천국제만화축제 마케팅 강화 - 부천국제만화축제 생중계 및 인터뷰 등 : KBS, SBS 등 7개 매체 16건 ○ 보도자료 총 141건 월평균 11회 배포 및 3,672회 기사화(2016. 1. 31. 기준)		

II. 계획대비 사업추진 실적

시 기	사 업 계 획	추 진 실 적	비고
2015년 1/4분기	**[예산관리]** ○ 예산교부 · 출연금 1차 교부신청 · 보조금 1차 교부신청 (국비 및 국도시비 사업) ○ 예산변경 · 1차 변경예산(안) 편성 ○ 사업정산 · 2014. 보조금 사업비 정산 (4개 단위 사업) **[지원사업]** ○ 2015년 지원사업 계획 수립 ○ 2015년 경영평가 준비 **[정책네트워크]** ○ 사업 설계를 위한 정책논의 **[홍보역량강화]** ○ 연간 홍보계획 수립	**[예산관리]** ○ 예산교부 · 출연금 1차 교부(22억원) · 보조금 1차 교부(45억) (국비 및 국도시비 사업) ○ 예산변경 · 1차 변경예산(안) 반영 ○ 사업정산 · 2014. 보조금 사업비 정산 완료 (4개 단위 사업_29억원 정산) **[지원사업]** ○ 2015년 지원사업 설명회 개최 ○ 경영평가 성과지표 수립 **[정책네트워크]** ○ 국비사업 계획 협의(문화부) **[홍보역량강화]** ○ 미디어 프로모션 1회: SBS<런닝맨> 박물관 노출 ○ SNS 홍보 프로모션: 트위터 웹툰위크 1회 진행	
2015년 2/4분기	**[예산관리]** ○ 예산교부 · 출연금 2차 교부신청 · 보조금 2차 교부신청 (국도시 및 도시비 사업) · 웹툰글로벌 도비 사업비 교부 신청 ○ 예산실적관리 · 1차 예산집행 실적 취합 ○ 예산변경 · 2차 변경예산(안) 편성 **[지원사업]** ○ 2015년 지원사업 계획 수립 ○ 사업 설계를 위한 정책논의 ○ 2015년 경영평가 실시 **[정책네트워크]** ○ 문화부 업무협력 **[홍보역량강화]** ○ 홍보대행사 입찰 공고 ○ 홍보 UCC 제작	**[예산관리]** ○ 예산교부 · 출연금 2차 교부(24억원) · 보조금 2차 교부(17억원) (국도시 및 도시비 사업) · 웹툰글로벌 도비 사업비 교부(33억원) ○ 예산실적관리 · 1차 예산집행 실적 보고(1회) ○ 예산변경 · 2차 변경예산(안) 반영 **[지원사업]** ○ 2015년 지원사업 설명회 개최 ○ 국비사업 계획 협의(문화부) ○ 경영평가 진행 · 실적자료 준비 및 제출(부천시) · 실사단 간담회 진행 및 결과 이의신청 **[정책네트워크]** ○ '창작의 비밀-토크콘서트' 업무협력 · 대통령 참석 '문화가 있는 수요일' 진행 · 예술의 전당-허영만展 관람 및 작가 만남 · 2개 특강 운영(경기예고 학생 32명 참석) **[홍보역량강화]** ○ 홍보대행사 심사 및 선정 ○ SNS 홍보 프로모션: 트위터 웹툰위크 1회 진행 ○ 부천시 유관기관 홍보 UCC 제작(장려상 수상)	

2015년 3/4분기	**[예산관리]** ○ 예산교부 · 보조금 2차 교부신청(국비 사업) ○ 예산실적관리 · 2차 예산집행 실적 취합 ○ 예산변경 · 3~4차 변경예산(안) 편성 ○ 사업정산 · 2014. 보조금 사업비 정산 (1개 단위사업) **[지원사업]** ○ 행정사무감사 **[정책네트워크]** ○ 사업 설계를 위한 정책논의 ○ 제4기 이사회 출범 ○ 제3기 운영위원회 출범 **[홍보역량강화]** ○ 제18회 부천국제만화축제 집중 홍보	**[예산관리]** ○ 예산교부 · 보조금 2차 교부(6억원), (국비 사업) ○ 예산실적관리 · 2차 예산집행 실적 보고(3회) ○ 예산변경 · 3~4차 변경예산(안) 반영 ○ 사업정산 · 2014. 보조금 사업비 정산 완료 (1개 단위사업_20억원 정산) **[지원사업]** ○ 2015년 행정사무감사 준비 계획(안) 수립 **[정책네트워크]** ○ 국비사업 계획 협의(문화부) ○ 제4기 이사회 출범(7.22.) · 이사장 선출(이희재), 오재록 원장 연임 · 총 20명 구성 완료(이사 18명, 감사 2명) ○ 제3기 운영위원회 출범(9.11.) · 김종선 운영위원장 등 총 8명 구성 완료 **[홍보역량강화]** ○ 제18회 부천국제만화축제 공식기자간담회 2회 개최(서울/부천) ○ 주요 방송사(SBS, KBS, EBS) 뉴스 보도 ○ 온라인 뉴스레터 발행: 3회	
2015년 4/4분기	**[예산관리]** ○ 예산편성 · 2016. 예산편성지침 계획 마련 · 2016. 본예산(안) 편성 · 부천시의회 예산결산 특별위원회 대응(관련자료 작성) ○ 예산실적관리 · 3차 예산집행 실적 취합 ○ 예산변경 · 5차 변경예산(안) 편성 **[지원사업]** ○ 사업 설계를 위한 정책논의 ○ 행정사무감사 수감 ○ 지원사업 평가 연구용역 **[정책네트워크]** ○ 웹툰산업발전을 위한 업무협력 **[홍보역량강화]** ○ 해외 주요 매체 홍보 확대	**[예산관리]** ○ 예산편성 · 2016. 예산편성지침 수립 · 2016. 본예산(안) 수립 · 부천시의회 예산결산 특별위원회 대응 (관련자료 제출) ○ 예산실적관리 · 3차 예산집행 실적 보고(5회) ○ 예산변경 · 5차 변경예산(안) 편성 **[지원사업]** ○ 2016년 국비사업 방향 협의(문화부) ○ 행정사무감사 수감(11. 27.) · 의원 추가 요청자료 2건 제출 완료 · 기타 지적사항 4건 개선 계획 제출 ○ 지원사업 평가 연구용역 · 지원사업평가 및 향후 지원사업 방향성조사 · 입주자 및 박물관 관람객 만족도 조사 실시 **[정책네트워크]** ○ 국회 웹툰토론회 후원(김광진 의원실) · 후원명칭사용, 포스터 제작 지원 **[홍보역량강화]** ○ 중국, 알제리 매체 한국 만화관련 보도 ○ 연하장 제작 및 배포 ○ 온라인 뉴스레터 발행: 3회	

Ⅲ. 사업추진성과

□ 사업개요

○ 사업내용

- 만화정책개발(8,662만원)
- 언론홍보마케팅(9,000만원)

○ 사업예산 : 1억 7,662만원(자체수입)

□ 추진실적

○ 만화계 등 정책수요처들과 공감대 형성을 위한 지속적 네트워크 구축

- 내·외부 회의 및 협의체 운영현황

네트워크	주요안건	대 상	진행건수
이사회	주요사업 및 예산변경 등 주요 안건 처리	한국만화영상진흥원 임원	6회
운영위원회	만화계와 소통 및 주요사업 논의	한국만화영상진흥원 운영위원	2회
만화정책기획회의	부천시 만화정책 및 관련 현안사항 논의	부천시 문화산업과, 만화계	6회
사랑방좌담회	만화계 주요 이슈 및 현안	만화가, 산업계 종사자	1회
만화포럼	학예연구, 산업동향	만화 관련 학계 교수, 연구자	6회
지원사업설명회	진흥원 지원사업 안내	전국의 만화가, 관련 기업	1회
입주자간담회	클러스터 운영현안, 만화도시 관련 논의	입주 작가/기업	3회



〈제4기 이사회 출범〉



〈제3기 운영위원회 출범〉

○ 경영수익 창출 및 외부 재원 확보

- 부천국제만화축제 유료화를 통한 수입 창출(9,400만원)
- 문화체육관광부 사업 이외의 신규 재원 확보 노력

재 원 처	세부내역	금 액
합 계	**7개 사업**	**36억 2,771만원**
경기도	웹툰의 글로벌시장 진출을 통한 일자리창출	33억원
역곡3동	공공 및 홍보만화 제작	5,000만원

재 원 처	세부내역	금 액
농림수산식품교육문화정보원		6,900만원
한국과학창의재단	무한상상실 운영	3,600만원
한국박물관협회	2015 공립박물관 소장유물 DB화 사업	2,520만원
경기도박물관협회	박물관 우수 교육·전시 프로그램 개발	4,000만원
대통령직속 지역발전위원회	문화공감3.0 카툰공감100	8,500만원
경기도 교육청	꿈의학교 만화상놀이터	2,101만원
부천상공회의소	기업사랑 한마당 지원금	150만원

○ 내외부 평가를 통한 사업 관리 강화

- 2015년 경영평가(부천시) 실시
  - 2015년 실적자료 제출(4. 14.)
  - 경영평가 결과 이의 신청(2건) 및 반영(1건)
  - ※ 경영시스템 영역 평가 부분 관련 평가 멘트 수정 반영
  - ※ 고객만족도 조사 결과의 형평성을 고려한 재평가 요청 미반영
  - 2015년 종합점수 80.6점(C등급), 2016년 B등급 목표 설정
- 행정사무감사 실시(11. 27.)

시정 및 처리요구사항	조치계획	추진상황
만화 애니메이션 산업화 방안 강구	성과확대를 위한 사업관리 진행	추진 중
기탁금 모금에 만전	후원 및 협찬 확대 진행	추진 중
시정홍보, 만화로 제작 홍보	부천시 만화팀 협력 지원 진행	추진 중
국제축제 먹거리 대책 강구	스타트업 지원 푸드트럭 중심의 먹거리 기획	추진 중

- 지원사업 평가 연구용역 실시
  - 정량조사 : 수혜 및 비수혜 작가 총 387명
  - 수혜자 대상 FGI 조사 : 총 32명
  - 만화계 전문가 IDI 조사 : 총 5명
  - 타 기관 만화·문화콘텐츠 관련 담당자 조사 : 총 3명
  - 지원사업 평가 연구용역 종합보고서 및 박물관 만족도 조사 결과보고서 제작

○ 공중파 방송 노출을 통한 진흥원 및 부천국제만화축제 홍보·마케팅 강화

- 제18회 부천국제만화축제 생중계 및 관련자 인터뷰 방송 노출
  - KBS1TV, KBS2TV, SBS, EBS, YTN, OBS 등 7개 매체 16건

순번	날짜	방송매체	제목
1	7.20.	OBS	부천국제만화축제다음달12~16일열려
2	8.11.	KBSTV 9시 뉴스	광복70 미래30 부천만화축제 내일 개막
3	8.12.	KBSTV 9시 뉴스	부천만화축제 기념 만화열차 임시 운행

4	8.12.	KBSTV 뉴스광장	광복70 미래30 부천만화축제 오늘 개막
5	8.12.	SBSTV 5시뉴스	광복 70년 기념 만화축제 개막 볼거리 풍성
6	8.12.	OBS	‘만화 70+30’ 부천국제만화축제 개막
7	8.12.	EBS	부천국제만화축제 내일 개막
8	8.13	KBSTV 9시 뉴스	아프지만 잊히지 않기를…만화에 담긴 광복 70년
9	8.13	KBSTV 9시 뉴스(경인)	아프지만 잊히지 않기를…만화에 담긴 광복 70년
10	8.13.	KBS2TV	『2TV 아침』 부천국제만화축제 생방송 취재
11	8.14.	KBSTV 뉴스광장	독립, 전쟁, 가족 만화숙에 미친 광복 70주년
12	8.14.	YTN	‘광복 70년’ 만화로 돌아보다!
13	8.15	EBS	“세계로 가는 한국 만화“··부천만화축제
14	8.17.	KBSTV 9시 뉴스	아프지만 잊혀지지 않기를... 만화에 담긴 광복 70년
15	8.17.	연합뉴스TV	[인터뷰] 오재록 원장 인터뷰
16	8.17.	연합뉴스TV	’만화 70+30’ 제18회 부천국제만화축제

- 주요 방송 캡처 이미지



KBS



SBS

• SBS 예능 <런닝맨>, <접속! 애니월드>, KBS <2TV 아침> 등 방송 프로그램에 박물관 노출



SBS <런닝맨>



KBS <2TV 아침>

○ 보도자료 총 141건 월평균 11회 배포 및 3,672회 기사화(2016. 1. 31. 기준)

• KBS, SBS, EBS, YTN, JTBC 등 방송사 프라임타임(8·9시) 뉴스 보도 강화

• 이슈별 기자간담회(2회)를 통한 전사적 홍보

행사명	주요결과
제 18회 부천국제만화축제 기자간담회 서울, 부천(2회)	- 서울 : 7. 14(11시) 한국일보, 한겨레, 연합뉴스, 서울경제 등 38개 매체 - 부천 : 7. 14(16시) EBS, 경기일보, 부천타임즈 등 22개 매체

• 입주 작가·기업 비즈니스 홍보 프로모션 8회 지원

• 기타 취재협조 및 매체관계 확대

- 취재협조 총 122회(월평균 10회 이상), 인터뷰 총 50회(월평균 5회 이상)

○ 온라인 홍보 강화

• 트위터코리아와의 <웹투니스트와 라이브Q&A> 온라인 이벤트 총 2회 진행

한국만화영상진흥원
KOREA MANHWA CONTENTS AGENCY
경기도 부천시 원미구 길주로 1 (상3동)
www.komacon.kr