

목 차

□ 총 칙	-----	-----	-----	-----	5
□ 2026년도 수입 예산 개요	-----	-----	-----	-----	7
□ 2026년도 수입 예산	-----	-----	-----	-----	8
□ 2026년도 지출 예산 개요	-----	-----	-----	-----	11
□ 2026년도 지출 예산	-----	-----	-----	-----	14
○ 웹툰 글로벌 산업화 교두보 구축	-----	-----	-----	-----	14
○ 만화 웹툰 전문 인력 양성	-----	-----	-----	-----	21
○ 만화 생태계 다양성 확대	-----	-----	-----	-----	26
○ 즐기는 만화 문화 확산	-----	-----	-----	-----	29
○ 만화 도시 부천 브랜드 구축	-----	-----	-----	-----	38
○ 만화 조직 활성화	-----	-----	-----	-----	46

총 칙

제1조 2026년도 수입·지출 예산 총액은 다음과 같다.

(단위 : 천원)

2026년 본예산 변경(A)	2026년 본예산 (B)	증△감(A-B)	증감율(%)[(A-B)/B]
17,302,282	12,772,807	4,529,475	35.5%

제2조 (예산규모) 2026년 수입·지출 예산의 명세는 다음 "수입·지출 예산" 과 같다.

제3조 (예산의 전용 및 변경 등) 예산의 전용과 변경은 본 원 재무회계 규정에 따른다.

제4조 (예산의 집행 제한) 수입이 확정되지 아니하고 다른기관의 허가승인을 요하는 것으로 그 결정이 없을때 집행할 수 없다.

제5조 (예산의 이월) 2026년 사업 중 이월사업은 『2025년 이월 예산』이라 한다

제6조 (외부수입 관련 예산편성) 외부 수입의 경우 예산변경(원장전결)을 하고 사후 이사회를 통해 보고하도록 한다.

□ 승인이력

○ 2026. 3. 11.(수)

진흥원 2026년 1차 이사회 전략기획팀-349(2026. 3. 14.)

○ 2026. 3. 16.(월)

부천시 승인[콘텐츠관광과-7025(2026. 3. 16.)]

2026년도 수입 예산 개요

(단위 : 천원)

예산 과 목		2026년		2026년		증△감	비고
관	항	1차 변경 예산	%	본예산	%		
계		17,302,282	100.00%	12,772,807	100.00%	4,529,475	
출연금		6,940,839	40.12%	6,940,839	54.34%	0	
자체수입		1,191,400	6.89%	1,191,400	9.33%	0	
	박물관 운영	662,500	3.83%	662,500	5.19%	0	
	시설 사용료	465,900	2.69%	465,900	3.65%	0	
	콘텐츠 비즈니스	1,000	0.01%	1,000	0.01%	0	
	축제 운영	12,000	0.07%	12,000	0.09%	0	
	기타수입	50,000	0.29%	50,000	0.39%	0	
잉여금		1,549,475	8.96%	1,200,000	9.39%	349,475	
보조금		7,531,070	43.53%	3,351,070	26.24%	4,180,000	
	국비(문화체육관광부)	7,059,600	40.80%	2,879,600	22.54%	4,180,000	
	도비(경기콘텐츠진흥원)	400,000	2.31%	400,000	3.13%	0	
	시비(부천시)	71,470	0.41%	71,470	0.56%	0	
외부수입		89,498	0.52%	89,498	0.70%	0	
	지원금	65,000	0.38%	65,000	0.51%	0	
	협찬금	24,498	0.14%	24,498	0.19%	0	
	투자원리금	0	0.00%	0	0.00%	0	

2026년도 수입 예산

(단위 : 천원)

예산과목			2026년	2026년	증△감	산출기초			
관	항	목	1차 변경예산	본예산					
계			17,302,282	12,772,807	4,529,475				
출연금			6,940,839	6,940,839	0				
	출연금		6,940,839	6,940,839	0	○ 부천시 출연금	=		6,940,839
			300,000	300,000	0	- 부천국제만화축제	=		300,000
			6,640,839	6,640,839	0	- 한국만화영상진흥원 운영비	=		6,640,839
자체수입			1,191,400	1,191,400	0				
	박물관 운영		662,500	662,500	0	○ 박물관 운영수입			662,500
		박물관입장수입	500,000	500,000	0	- 박물관 입장수입	5,000원 ×	100,000 명	= 500,000
		축제입장수입	50,000	50,000	0	- 축제 입장수입	5,000원 ×	10,000 명	= 50,000
		극장수입	26,500	26,500	0	- 박물관 극장수입	5,000원 ×	5,300 명	= 26,500
		체험교육수입	50,000	50,000	0	- 박물관 체험교육수입	5,000원 ×	10,000 명	= 50,000
		뮤지엄샵수입	36,000	36,000	0	- 박물관 뮤지엄샵 판매수입	4,000원 ×	9,000 명	= 36,000
	시설 사용료		465,900	465,900	0				

(단위 : 천원)

예 산 과 목			2026년	2026년	증△감	산 출 기 초		
관	항	목	1차 변경예산	본예산				
		대관료	77,900	77,900	0	○ 시설 대관료		77,900
						- 상영관 대관료	800,000원 × 70 건 =	56,000
						- 강의실 대관료	50,000원 × 10 건 =	500
						- 세미나실 대관료	100,000원 × 14 건 =	1,400
						- 웹툰융합센터 대관료	500,000원 × 40 건 =	20,000
		입주자 공과금	388,000	388,000	0	○ 입주자 공과금		388,000
						- 웹툰융합센터	22,000,000원 × 12 개월 =	264,000
						- 비즈니스센터	10,000,000원 × 12 개월 =	120,000
						- 창작스튜디오	4,000,000원 × 1 개월 =	4,000
		콘텐츠 비즈니스	1,000	1,000	0			1,000
		도서판매수입	1,000	1,000	0	○ 규장각 도서판매 수입	10,000원 × 100 권 =	1,000
		축제 운영	12,000	12,000	0			12,000
		축제운영 수입	12,000	12,000		○ 축제운영 수입	300,000원 × 40 부스 =	12,000
		기타	50,000	50,000	0			50,000
		이자수입	30,000	30,000	0	○ 이자수입	30,000,000원 × 100% =	30,000
		잡수입	20,000	20,000	0	○ 잡수입	20,000,000원 × 100% =	20,000
		잉여금	1,549,475	1,200,000	349,475			

(단위 : 천원)

예 산 과 목			2026년	2026년	증△감	산 출 기 초				
관	항	목	1차 변경예산	본예산						
	잉여금		1,549,475	1,200,000	349,475	○ 전년도 잉여금				1,549,475
		잉여금	1,549,475	1,200,000	349,475	- 2025년도 잉여금				1,549,475
보조금			7,531,070	3,351,070	4,180,000					
	보조금		7,531,070	3,351,070	4,180,000					7,531,070
		국비 보조금	7,059,600	2,879,600	4,180,000	○ 국비 보조금				7,059,600
						- 만화산업인력양성				1,442,000,000원 × 100% = 1,442,000
						- 만화문화기반조성				1,537,600,000원 × 100% = 1,537,600
						- 만화콘텐츠창작지원				4,080,000,000원 × 100% = 4,080,000
		도비 보조금	400,000	400,000	0	○ 도비 보조금				400,000
						- 만화원작콘텐츠제작지원				200,000,000원 × 100% = 200,000
						- 만화웹툰 코스프레대회				200,000,000원 × 100% = 200,000
		시비 보조금	71,470	71,470	0	○ 시비 보조금				71,470
						- 만화웹툰 코스프레대회				44,100,000원 × 100% = 44,100
						- 만화애니특화공간운영				27,370,000원 × 100% = 27,370
외부수입			89,498	89,498	0					
	지원금		65,000	65,000	0	○ 지원금				65,000
						- 웹툰특화1인창조기업지원(중소벤처기업부)				65,000,000원 × 1 식 = 65,000
	협찬금		24,498	24,498		○ 2025년도 축제협찬금				24,498,000원 × 1 식 = 24,498
	투자원리금		0	0	0	○ 투자원리금				0

2026년 지출 예산 개요

(단위 : 천원)

사업구분 (정책 / 단위 / 사업명)	2026년 1차 변경예산	출연금 40.12%	보조금 43.53%				외부수입 0.52%	자체수입 6.89%	잉여금 8.96%	2026년 본예산	증△감
			소계	국비	도비	시비					
계	17,557,282	6,940,839	7,531,070	7,059,600	400,000	71,470	344,498	1,191,400	1,549,475	12,748,309	4,808,973
웹툰글로벌산업화교두보구축	758,900	300,000	264,100	20,000	200,000	44,100	24,498	4,800	165,502	568,900	190,000
제29회부천국제만화축제	490,000	300,000	0	0	0	0	24,498	0	165,502	300,000	190,000
만화웹툰코스프레대회	244,100	0	244,100	0	200,000	44,100	0	0	0	244,100	0
국제만화가대회운영지원	20,000	0	20,000	20,000	0	0	0	0	0	20,000	0
문화콘텐츠전문투자조합	4,800	0	0	0	0	0	0	4,800	0	4,800	0
부천국제만화마켓	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
만화웹툰전문인력양성	1,487,000	0	1,422,000	1,422,000	0	0	0	0	65,000	1,422,000	65,000
만화산업인력양성	1,487,000	0	1,422,000	1,422,000	0	0	0	0	65,000	1,422,000	65,000
중장년만화가재교육지원사업	202,000	0	202,000	202,000	0	0	0	0	0	202,000	0
대한민국창작만화공모전	120,000	0	120,000	120,000	0	0	0	0	0	120,000	0
차세대웹툰인재발굴양성사업	100,000	0	100,000	100,000	0	0	0	0	0	100,000	0
장애인웹툰아카데미	1,000,000	0	1,000,000	1,000,000	0	0	0	0	0	1,000,000	0
한국만화웹툰아카데미	65,000	0	0	0	0	0	0	0	65,000	0	65,000
만화생태계다양성확대	4,606,370	44,000	227,370	4,080,000	200,000	27,370	255,000	0	0	271,370	4,335,000
만화콘텐츠창작기반조성	4,080,000	0	4,080,000	4,080,000	0	0	0	0	0	0	4,080,000
다양성만화제작지원	3,280,000	0	3,280,000	3,280,000	0	0	0	0	0	0	3,280,000
창작초기단계공모	800,000	0	800,000	800,000	0	0	0	0	0	0	800,000
만화애니콘텐츠지원	27,370	0	27,370	0	0	27,370	0	0	0	27,370	0

(단위 : 천원)

사업구분 (정책 / 단위 / 사업명)	2026년 1차 변경예산	출연금 40.12%	보조금 43.53%				외부수입 0.52%	자체수입 6.89%	잉여금 8.96%	2026년 본예산	증△감
			소계	국비	도비	시비					
만화애니특화공간운영	27,370	0	27,370	0	0	27,370	0	0	0	27,370	0
만화·애니콘텐츠마켓지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
만화원작콘텐츠제작지원	455,000	0	200,000	0	200,000	0	255,000	0	0	200,000	255,000
우수만화콘텐츠발굴	44,000	44,000	0	0	0	0	0	0	0	44,000	0
제23회부천만화대상	25,300	25,300	0	0	0	0	0	0	0	25,300	0
제27회전국학생만화공모전	18,700	18,700	0	0	0	0	0	0	0	18,700	0
즐기는만화문화확산	1,845,170	140,000	1,537,600	1,537,600	0	0	0	87,970	79,600	1,665,570	179,600
만화문화기반조성	1,537,600	0	1,537,600	1,537,600	0	0	0	0	0	1,437,600	100,000
웹툰아카이브구축	465,000	0	465,000	465,000	0	0	0	0	0	465,000	0
만화평론활성화	200,000	0	200,000	200,000	0	0	0	0	0	200,000	0
선순환 공정 생태계 조성	354,000	0	354,000	354,000	0	0	0	0	0	354,000	0
만화자료수집및정보구축	518,600	0	518,600	518,600	0	0	0	0	0	418,600	100,000
한국만화박물관사업	307,570	140,000	0	0	0	0	0	87,970	79,600	227,970	79,600
만화박물관운영	117,970	0	0	0	0	0	0	87,970	30,000	87,970	30,000
만화전시	149,600	100,000	0	0	0	0	0	0	49,600	100,000	49,600
만화교육	40,000	40,000	0	0	0	0	0	0	0	40,000	0
2025박물관미술관지원사업	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2025길위의인문학	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
만화도시부천브랜드구축	4,604,201	2,556,378	0	0	0	0	65,000	875,896	1,106,927	4,697,274	△93,073
문화공간조성및클러스터작가육성	4,550,981	2,532,378	0	0	0	0	65,000	875,896	1,077,707	4,673,274	△122,293

(단위 : 천원)

사업구분 (정책 / 단위 / 사업명)	2026년 1차 변경예산	출연금 40.12%	보조금 43.53%				외부수입 0.52%	자체수입 6.89%	잉여금 8.96%	2026년 본예산	증△감
			소계	국비	도비	시비					
웹툰융합센터운영관리	1,963,400	1,387,400	0	0	0	0	576,000	0	1,963,400	0	
비즈니스센터운영관리	2,450,831	1,099,228	0	0	0	0	299,896	1,051,707	2,599,124	△148,293	
웹툰특화1인창조기업지원	65,000	0	0	0	0	65,000	0	0	65,000	0	
부천문화레지던스운영관리	71,750	45,750	0	0	0	0	0	26,000	45,750	26,000	
창작스튜디오시설관리	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
공감만화도시브랜드화	53,220	24,000	0	0	0	0	0	29,220	24,000	29,220	
우리동네만화콘텐츠만들기	24,000	24,000	0	0	0	0	0	0	24,000	0	
만화도시이미지조성	29,220	0	0	0	0	0	0	29,220	0	29,220	
만화조직활성화	4,255,641	3,900,461	0	0	0	0	222,734	132,446	4,123,195	132,446	
인력및조직운영	4,140,206	3,900,461	0	0	0	0	187,299	52,446	4,087,760	52,446	
인력운영	3,900,461	3,900,461	0	0	0	0	0	0	3,900,461	0	
조직운영	239,745	0	0	0	0	0	187,299	52,446	187,299	52,446	
정책및홍보역량강화	115,435	0	0	0	0	0	35,435	80,000	35,435	80,000	
만화정책개발	28,875	0	0	0	0	0	28,875	0	28,875	0	
언론홍보마케팅	86,560	0	0	0	0	0	6,560	80,000	6,560	80,000	