

2022 인천 콘텐츠기업 IR 역량강화 프로그램 참가기업 모집공고

(재)인천테크노파크에서는 성장가능성을 보유하고 있는 콘텐츠 초기기업의 스케일업 및 전문기관과의 연계지원을 통해 실질적 투자유치 기회를 제공하고자 다음과 같이 「2022 인천 콘텐츠기업 IR 역량강화 프로그램」을 추진 하오니, 많은 관심과 참여 바랍니다.

2022년 3월 22일
(재)인천테크노파크원장

I 사업개요

□ 사업목적

- 가. 콘텐츠 초기기업의 스케일업 및 투자유치를 위한 지식재산(IP), IR 고도화 등 맞춤형 액셀러레이팅 제공
- 나. 펀드 및 투자기관, 유관기관 연계를 통한 실질적 투자유치 기회 확보 및 자금조달 지원

□ 사업개요

- 가. 사업명 : 2022 인천 콘텐츠기업 IR 역량강화 프로그램
- 나. 사업기간 : 2022. 5. ~ 2022. 11.
- 다. 지원대상 : 창업 7년 이내 인천 소재(본사) 콘텐츠기업(공고일 기준)
 - ※ 콘텐츠기업 : 출판, 음악, 게임, 영화·비디오, 캐릭터 등 콘텐츠산업 특수분류 또는 한국표준산업분류 상 콘텐츠기업(해당기업 사업영역은 '[별첨] 콘텐츠산업 분류표' 참조)
 - ※ 가점대상 : 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업
- 라. 지원규모 : 15개사 내외

마. 지원내용

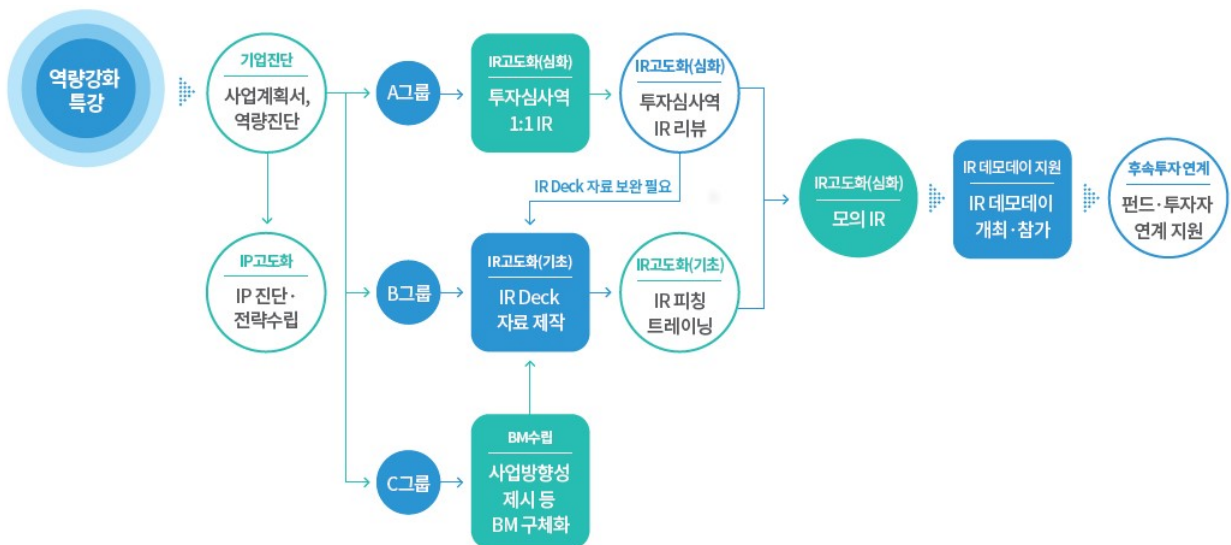
- (역량강화 특강) 투자유치, 지식재산, 홍보기술 등 분야별 특강 운영
- (엑셀러레이팅) 기업단계별 성장전략 및 투자로드맵 수립, IP 고도화 전략 제시, 맞춤형 1:1 특화 컨설팅, IR Deck 제작, IR 피칭 트레이닝 등
- (IR 데모데이 참가지원) VC, AC 등 투자자 초청 IR 데모데이 개최 및 외부기관 IR 피칭대회 행사 참가 연계 지원
- (후속 투자연계) 펀드 연계 및 투자기관 후속연계 지원

II 지원내용

□ 주요내용

가. 단계별 지원 프로세스(안)

※ A그룹 : 투자시장 진출단계 / B그룹 : IR 고도화 단계 / C그룹 : BM 구체화 단계



나. 분야별 전문기관 연계지원

- 참여기업 대상 관련분야 유관기관 연계지원

구분	투자유치	지식재산	홍보기술	금융보증
연계기관	인천창조경제혁신센터	인천지식재산센터	인천시청자미디어센터	신용보증기금 기술보증기금
지원내용	투자컨설팅, 펀드연계	IP 진단 및 컨설팅	스피치교육 및 컨설팅	보증·벤처인증 컨설팅

□ 세부 지원내용

가. 역량강화 특강

- 콘텐츠 기업의 역량강화를 위한 전문분야 유관기관 연계 투자유치, 지식재산, 홍보기술 기본교육 및 특강 운영
- 분야별 특강내용(안)
 - (투자유치) 투자전략, 투자계약서 작성 등 기본교육
 - (지식재산) IP 확보·관리·사업화 등 지식재산 활용전략
 - (홍보기술) 기업 홍보역량 강화를 위한 전문 스피치 특강

나. 액셀러레이팅

- 기업 준비단계 그룹에 따른 맞춤형 IR 성장전략 코디네이팅(15개사)
 - ※ A그룹 : 투자시장 진출단계 / B그룹 : IR 고도화 단계 / C그룹 : BM 구체화 단계

구분	세부내용	
기업진단	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사업계획서 진단 <ul style="list-style-type: none"> · 투자자 관점 사업계획서 진단과 대표자 인터뷰를 통해 기업현황 심층 분석 ○ 사업아이템별 시장분석 <ul style="list-style-type: none"> · 사업아이템별 고객 및 시장 포지셔닝 및 시장추정 및 손익에 대한 타당성 검증 ※ 기업 역량진단 후 준비단계별 그룹군(A~C) 분류 <ul style="list-style-type: none"> · A그룹(투자시장 진출단계) : 투자유치를 위한 BM, IR 준비가 완료된 기업 · B그룹(IR 고도화단계) : 투자유치를 위한 IR 고도화가 필요한 기업 · C그룹(BM 구체화단계) : BM 수립 및 구체화가 필요한 기업 	
BM 수립	<ul style="list-style-type: none"> ○ BM 전략 수립 <ul style="list-style-type: none"> · 비즈니스모델 구조 분석 및 구체화 · 진단결과를 바탕으로 기업별 강점 극대화 및 약점 보완을 위한 사업방향성 제시 및 성장전략 수립 · 타겟시장을 고려한 맞춤형 Framework 수립 및 내용 구성, 사업화 전략 수립 · 기업별 특성에 맞는 콘텐츠 기획 및 스토리 컨설팅 	
IR 고도화	IR 고도화 (기초)	<ul style="list-style-type: none"> ○ IR 전략 분석 및 설계 <ul style="list-style-type: none"> · 기존 IR 자료 진단 및 스토리텔링 방법론 적용 코칭 · 투자유치 전략 분석 및 설계 · 기업밸류 및 지분 코칭 ○ IR Deck 자료 제작 <ul style="list-style-type: none"> · IR 스토리보드 작성 · 디자인 도출 및 컨셉 설정, 페이지 구성, 레이아웃 코칭 및 자료도출 ○ IR 피칭 트레이닝 <ul style="list-style-type: none"> · 제작된 IR 자료를 기반으로 발표스킬, 태도점검 등 피드백 제공
	IR 고도화 (심화)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 투자심사역 1:1 IR <ul style="list-style-type: none"> · 투자심사역 대상 1:1 프라이빗 IR 기획 지원 ○ 모의 IR <ul style="list-style-type: none"> · 투자자 대상 IR 피칭기획 지원 · 모의 IR 피칭에 대한 투자자 리뷰 제공 · IR 피칭 녹화영상 및 컨설턴트의 피칭 피드백 제공

- 콘텐츠 기업의 보유 IP(특허, 저작권 등) 고도화를 위한 솔루션 제공

구분	세부내용
IP 고도화	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 기술 시장동향 분석 · 유망기술 도출 및 강한 특허권 확보 상담 ○ IP 진단 컨설팅 · 주력 콘텐츠 IP(지식재산) 확보 전략 제시 ○ IP 기술·경영전략 제시 · IP 침해 및 분쟁예방 전략 제시 · IP 관리 사업화 및 활용 전략 제시

※ 콘텐츠 IP(특허, 저작권 등)를 보유한 기업에 한해 추가지원

다. IR 데모데이 참가지원

- 우수기업 대상 IR 피칭대회 참가지원 및 데모데이 행사 개최

구분	세부내용
IR 데모데이 개최	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 펀드 보유 벤처캐피탈 등 투자자 초청 IR 피칭대회 개최 ○ 발표기업 : 모의 IR 우수기업 7개사 ○ 참가 투자기관 : 콘텐츠펀드 보유 VC, AC 등 초기투자자 ○ 행사일정 : 2022년 10월 중
외부기관 IR 피칭대회 참가지원	<ul style="list-style-type: none"> ○ 우수기업 대상 외부기관 IR 피칭대회 행사 참가 등 연계 추진 ○ 연계 IR행사 : 인천창조경제혁신센터 ‘빅웨이브 IR’ 등

라. 후속투자 연계지원

- 인천테크노파크 운영펀드, VC, AC 등 후속 투자연계 기회 제공

구분	세부내용
펀드 연계	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인천테크노파크 운영펀드(인천창업펀드, 인천성장펀드) 추천
민간투자연계 지원	<ul style="list-style-type: none"> ○ 민간 투자기관(VC, AC) 투자상담 등 후속 연계지원 ○ 팀스 운영사와 연계한 Tips, Pre-Tips 프로그램 참가 지원 ○ 크라우드펀딩 플랫폼 연계를 통한 자금조달 지원
투자자 네트워킹	<ul style="list-style-type: none"> ○ 투자기관(VC, AC 등)과의 1:1 네트워킹 및업 기회 제공

Ⅲ

모집 및 선정방법

□ 모집계획

가. 신청기간 : 2022. 3. 22(화) ~ 2022. 4. 15(금) 14:00까지

나. 신청방법 : 인천콘텐츠기업지원센터 홈페이지(incc.or.kr) 온라인 접수
(홈페이지 로그인 → 신청하기 → 사업신청 → 서류 업로드)

다. 신청대상 : 공고일 기준 창업 7년 이내 인천 소재(본사) 콘텐츠기업

라. 선발규모 : 15개사 내외

마. 제출서류 : 아래의 제출서류 서식파일 및 스캔파일을 업로드

구분	제출서류	파일형식	제출여부	
			법인기업	개인기업
1	참가신청서(붙임2)	HWP,PDF	○	○
2	사업자등록증	PDF	○	○
3	법인등기사항전부증명서	PDF	○	×
4	매출증빙자료(2020년, 2021년) *법인기업의 경우 2개년 재무제표 제출 *설립 1년 미만 기업, 개인사업자의 경우 부가가치세 과세표준증명원 제출 *법인전환 기업의 경우 포괄양수도계약서 또는 개시대차대조표 제출	PDF	○	○
5	지식재산권 출원(등록) 증빙서류	PDF	해당시	해당시
6	기타 서류(사업계획서, 기술소개서 등)	PDF	해당시	해당시

※ 모든 서류는 하나의 파일로 압축하여 업로드(제출파일명 : 참가신청서_기업명.zip)

□ 선정방법

가. 평가방법 : 관련분야 전문가 평가위원회 구성하여 서면·발표평가 실시

※ 평가위원회 : 문화콘텐츠, 투자 등 관련 분야 외부 전문가 5인 내외 구성

나. 평가절차 : 적합성검토(인천TP) → 선정평가(서면·발표평가) 순으로 진행

다. 선정기준 : 평가위원별 산술평균 후 평점 70점 이상 고득점 순으로 선정

라. 선정통보

○ 인천테크노파크 홈페이지(www.itp.or.kr) 게재 및 선정기업 개별통보

마. 평가일정 및 방법

구 분	일 정	내 용
① 신청서접수	3. 22. ~ 4. 15. 14:00까지	○ 인천콘텐츠기업지원센터 홈페이지 접수 (마감일 14:00까지 제출)
↓		
② 적격성 확인	4. 18. ~ 4. 20.	○ 자격요건 등 서류 적격성 확인
↓		
③ 평가일정 안내	4. 22.(예정)	○ 적격기업 대상 선정평가 일정 안내
↓		
④ 선정평가	4. 27.(예정)	○ 서면+발표평가 동시진행 ○ 최종 지원기업 15개사 선정
↓		
⑤ 선정안내	4. 29.(예정)	○ 홈페이지 발표 및 개별안내 ○ 선정기업 오리엔테이션 : 5. 3(예정)

※ 상기 일정은 추진상황에 따라 일부 변경될 수 있음

바. 평가항목 및 배점기준

구 분	평가항목	세부내용	배 점
서류심사 (40)	기업역량	○ 사업화 의지와 열정, 목표의 명확성 ○ 대표자 또는 팀원의 관련 전문성 확보 수준	10
	사업모델	○ 아이템 및 기술 등 지식재산(IP) 차별성, 사업모델 타당성 ○ 사업모델의 확장·성장 가능성	10
	사업계획	○ 시장분석·전략의 타당성, 진입가능성 ○ 구체적인 작성여부, 시장진입 및 확장 계획	10
	기대효과	○ 지식재산(IP) 확보현황 및 투자유치 가능성 ○ 콘텐츠산업 연관성 및 예상 발전기여도	10
발표심사 (60)	기업역량	○ 사업화 의지와 열정, 목표의 명확성 ○ 대표자 또는 팀원의 관련 전문성 확보 수준	20
	사업성	○ 아이템 및 기술 등 지식재산(IP) 차별성, 사업모델 타당성 ○ 사업모델의 확장·성장 가능성	10
	시장성	○ 시장규모, 목표시장 적합성, 시장 성장성 ○ 시장진입·확장 가능성, 수익창출 가능성	20
	기대효과	○ 지식재산(IP) 확보현황 및 시장 잠재력 ○ 투자유치 실적 및 잠재력	10
가산점 (5)	입주기업	○ 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업(공고일 기준)	5
합 계			105

□ **문 의 처 : 인천테크노파크 문화산업지원센터**

- 사업담당 : 032-876-5077, dainxx@itp.or.kr

□ **기타사항**

- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 관계법령, 안내지침 등의 미숙지, 신청서의 휴대폰 번호, 이메일 등 연락처 기재 착오 또는 누락이나 연락 불가(미수신 포함), 제출서류 미비 등으로 인하여 발생하는 불이익은 신청기업의 책임입니다.
- 마감시간 임박하여 접수가 몰려 서버 장애로 인한 불편사례(신청페이지 서버 및 국세청 홈텍스 발급서버)가 반복되고 있으니, 충분한 여유를 두고 사전에 신청 완료해 주시기 바라며, 사업 공고문에서 제시한 접수기한을 지키지 못했을 시, 어떠한 사유에 의해서도 접수가 불가합니다.
- 선정기업은 「2022 인천 콘텐츠기업 IR 역량강화 프로그램」을 성실히 이수하여야 합니다.
- 제출된 서류는 일체 반환하지 않으며, 선정 후 기재된 내용이 사실과 다르거나 자격요건에 부합하지 않는 것으로 판명될 경우 선정이 취소되고 향후 신청 시 자격이 제한될 수 있으며, 평가결과에 대해 리뷰를 제공하지 않습니다.
- 선정기업의 사유로 사업 포기 등 지원 취소사유 발생 시에는 사업 선정일로부터 1개월 이내에 지원포기 공문을 제출하여야 합니다.
- 본 사업의 성과는 인천테크노파크에서 지원성적으로 활용될 수 있습니다.
- 선정기업은 사후 결과조사(지원사업 모니터링 조사 및 지원 후 추진 성과에 대한 조사 등)에 성실히 임해야 합니다.

별첨

콘텐츠산업 분류표

분류코드	콘텐츠산업 특수분류	분류코드	한국표준산업분류 (KSIC 10차)
1	출판산업		
1-1	출판업		
1-1-1	일반 서적 출판업(종이매체출판업)	58113	일반 서적 출판업
1-1-2	교과서 및 학습 서적 출판업	58111	교과서 및 학습 서적 출판업
1-1-3	신문 발행업	58121	신문 발행업
1-1-4	잡지 및 정기 간행물 발행업	58122	잡지 및 정기 간행물 발행업
1-1-5	정기 광고 간행물 발행업	58123	정기 광고 간행물 발행업
1-1-9	기타 인쇄물 출판업	58190	기타 인쇄물 출판업
1-2	인쇄업		
1-2-0	인쇄업	18111* 18113* 18119*	경 인쇄업 오프셋 인쇄업 기타 인쇄업
1-3	출판 도소매업		
1-3-1	서적 및 잡지류 도매업	46453*	서적, 잡지 및 기타 인쇄물 도매업
1-3-2	서적 및 잡지류 소매업	47611*	서적, 신문 및 잡지류 소매업
1-3-3	계약배달 판매업(신문배달판매)	47992*	계약배달 판매업
1-4	온라인 출판 유통업		
1-4-1	인터넷/모바일 전자출판제작업	62010*	컴퓨터 프로그래밍 서비스업
1-4-2	인터넷/모바일 전자출판서비스업	63991* 63999*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업 그 외 기타 정보 서비스업
1-4-3	인터넷서점(만화제외)	47911* 47912*	전자상거래 소매 중개업 전자상거래 소매업
1-5	출판 임대업		
1-5-0	서적 임대업(만화제외)	76291*	서적 임대업
2	만화산업		
2-1	만화 출판업		
2-1-1	만화 출판사(만화잡지, 일일만화, 코믹스 등)	58112*	만화 출판업
2-1-2	일반 출판사(만화부문)	58112*	만화 출판업
2-2	온라인 만화 제작·유통업		
2-2-1	인터넷/모바일 만화 콘텐츠 제작 및 제공(CP)	62010*	컴퓨터 프로그래밍 서비스업
2-2-2	인터넷 만화콘텐츠 서비스	63991* 63999*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업 그 외 기타 정보 서비스업
2-2-3	모바일 만화콘텐츠 서비스	63991* 63999*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업 그 외 기타 정보 서비스업
2-3	만화책 임대업		
2-3-1	만화임대(만화방, 만화카페 등)	76291*	서적 임대업

2-3-2	서적임대(대여) (만화부문)	76291*	서적 임대업
2-4	만화 도소매업		
2-4-1	만화 서적 및 잡지류 도매	46453*	서적, 잡지 및 기타 인쇄물 도매업
2-4-2	만화 서적 및 잡지류 소매	47611*	서적, 신문 및 잡지류 소매업
2-4-3	인터넷서점(만화부문)	47911* 47912*	전자상거래 소매 중개업 전자상거래 소매업
3	음악산업		
3-1	음악제작업		
3-1-1	음악 기획 및 제작업	5920*	오디오품 출판 및 원판 녹음업
3-1-2	음반(음원) 녹음시설 운영업	59202	녹음시설 운영업
3-2	음악 및 오디오물 출판업		
3-2-1	음악 오디오물 출판업	59201*	음악 및 기타 오디오물 출판업
3-2-2	기타 오디오물 제작업	5911*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 제작업
3-3	음반복제 및 배급업		
3-3-1	음반 복제업	18200*	기록매체 복제업
3-3-2	음반 배급업	59130*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 배급업
3-4	음반 도소매업		
3-4-1	음반 도매업	46461*	음반 및 비디오물 도매업
3-4-2	음반 소매업	47620*	음반 및 비디오물 소매업
3-4-3	인터넷 음반 소매업	47911* 47912*	전자상거래 소매 중개업 전자상거래 소매업
3-5	온라인 음악 유통업		
3-5-1	모바일 음악 서비스업	63991*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업
3-5-2	인터넷 음악 서비스업	63991*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업
3-5-3	음원 대리 중개업	59201* 63991*	음악 및 기타 오디오물 출판업 데이터베이스 및 온라인 정보제공업
3-5-4	인터넷/모바일 음악 콘텐츠 제작 및 제공업(CP)	59201* 62010* 63991*	음악 및 기타 오디오물 출판업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업 데이터베이스 및 온라인 정보제공업
3-6	음악 공연업		
3-6-1	음악공연 기획 및 제작업	90191*	공연 기획업
3-6-2	기타 음악공연 서비스업	90199*	그 외 기타 창작 및 예술관련 서비스업
3-7	노래연습장 운영업		
3-7-0	노래연습장 운영업	91223	노래연습장 운영업
4	영화산업		
4-1	영화 제작, 지원, 및 유통업		
4-1-1	영화 기획 및 제작	5911*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 제작업
4-1-2	영화 수입	59130*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 배급업
4-1-3	영화제작 지원	59120*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 제작 관련 서비스업
4-1-4	영화 배급	59130*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 배급업

4-1-5	극장 상영	59141	영화관 운영업
4-1-6	영화 홍보 및 마케팅	59113*	광고 영화 및 비디오물 제작업
4-1-7	영화투자 조합	59111*	일반 영화 및 비디오물 제작업
4-2	DVD/VHS 제작 및 유통업		
4-2-1	DVD/VHS 제작	5911*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 제작업
4-2-2	DVD/VHS 도매	46461*	음반 및 비디오물 도매업
4-2-3	DVD/VHS 소매(온라인 포함)	47620* 47911* 47912*	음반 및 비디오물 소매업 전자상거래 소매 중개업 전자상거래 소매업
4-2-4	DVD/VHS 대여	76220*	음반 및 비디오물 임대업
4-2-5	DVD/VHS 상영	59142	비디오물 감상실 운영업
4-2-6	온라인 상영	63991*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업
5	게임산업		
5-1	게임 제작 및 배급업		
5-1-1	게임 기획 및 제작업	5821*	게임 소프트웨어 개발 및 공급업
5-1-2	게임 배급업	5821*	게임 소프트웨어 개발 및 공급업
5-2	게임 유통업		
5-2-1	컴퓨터 게임방 운영업	91222	컴퓨터 게임방 운영업
5-2-2	전자 게임장 운영업	91221	전자 게임장 운영업
5-3	게임 도소매 및 임대업		
5-3-1	게임기 도소매업	46463* 47640*	장난감 및 취미, 오락용품 도매업 게임용구, 인형 및 장난감 소매업
5-3-2	게임 소프트웨어 도소매업	46510* 47311*	컴퓨터 및 주변장치, 소프트웨어 도매업 컴퓨터 및 주변장치, 소프트웨어 소매업
5-3-3	게임기 임대업	76220*	음반 및 비디오물 임대업
5-3-4	게임 소프트웨어 임대업	76210*	스포츠 및 레크레이션 용품 임대업
6	애니메이션산업		
6-1	애니메이션 제작업		
6-1-1	애니메이션 창작 제작업	59112*	애니메이션 영화 및 비디오물 제작업
6-1-2	애니메이션 하청 제작업	59112*	애니메이션 영화 및 비디오물 제작업
6-1-3	온라인(인터넷·모바일) 애니메이션 제작업	59112*	애니메이션 영화 및 비디오물 제작업
6-2	애니메이션 유통 및 배급업		
6-2-0	애니메이션 유통, 배급 및 홍보업	59130*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 배급업
6-3	온라인 애니메이션 유통업		
6-3-0	온라인 애니메이션 서비스업(인터넷, 모바일)	63991*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업
7	방송산업		
7-1	지상파 방송		
7-1-1	지상파방송사업자	60100* 60210*	라디오 방송업 지상파 방송업

7-1-2	지상파 이동멀티미디어 방송 사업자	60100* 60210*	라디오 방송업 지상파 방송업
7-2	유선방송		
7-2-1	종합유선방송 사업자	60222*	유선방송업
7-2-2	중계유선방송 사업자	60222*	유선방송업
7-2-3	음악유선방송 사업자	60222*	유선방송업
7-3	위성방송		
7-3-1	일반위성방송 사업자	60229*	위성 및 기타 방송업
7-3-2	위성이동멀티미디어방송 사업자	60229*	위성 및 기타 방송업
7-4	방송채널사용사업		
7-4-0	방송채널사용 사업자	47919* 60221	기타 통신 판매업 프로그램 공급업
7-5	전광판방송		
7-5-0	전광판방송 사업자	60229 71391*	위성 및 기타 방송업 옥외 및 전시 광고업
7-6	방송영상물제작업		
7-6-0	방송영상독립제작사	59114*	방송 프로그램 제작업
7-7	인터넷 영상물 제공업		
7-7-1	인터넷방송영상물 서비스업	60229* 612*	위성 및 기타 방송업 전기 통신업
7-7-2	인터넷TV 방송업	60229* 612*	위성 및 기타 방송업 전기 통신업
7-7-3	인터넷프로토콜TV(IPTV)	60229* 612*	위성 및 기타 방송업 전기 통신업
7-8	방송영상물 배급 및 중개업		
7-8-1	방송영상물 배급업	59130*	영화, 비디오물 및 방송프로그램 배급업
7-8-2	방송영상물 중개업	59130*	영화, 비디오물 및 방송프로그램 배급업
7-8-3	기타 방송영상물 서비스업	59120*	영화, 비디오물 및 방송 프로그램 제작 관련 서비스업
7-9	방송관련 단체		
7-9-1	방송영상산업 직능단체	94110*	산업 단체
7-9-2	방송영상산업 전문인력 양성기관	85709* 85669*	기타 교육지원 서비스업 기타 기술 및 직업 훈련학원
8	광고산업		
8-1	광고(종합)대행업		
8-1-1	광고대행·매체대행	71310*	광고 대행업
8-1-2	광고기획·전략대행	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
8-2	광고 제작업		
8-2-1	CM·영상·카피·그래픽 제작	59113* 71393*	광고 영화 및 비디오물 제작업 광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
8-2-2	온라인 제작	71393* 62010*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업
8-2-3	광고사진 스튜디오	73302*	상업용 사진 촬영업

8-2-4	CI(Commercial Identity) 제작	71393* 73203*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업 시각 디자인업
8-3	서비스업		
8-3-1	마케팅·리서치	71400*	시장조사 및 여론조사업
8-3-2	PR(Public Relations)	71532*	공공관계 서비스업
8-3-3	SP(Sales Promotion)	71310*	광고 대행업
8-3-4	이벤트	75992*	전시, 컨벤션 및 행사 대행업
8-3-5	공간 디자인	75992*	전시, 컨벤션 및 행사 대행업
8-4	인쇄업		
8-4-1	인쇄	1811*	인쇄업
8-4-2	제판	18121*	제판 및 조판업
8-5	온라인업		
8-5-1	광고대행	71310*	광고 대행업
8-5-2	매체대행	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
8-5-3	광고기획·전략대행	71393* 62010*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업
8-5-4	광고제작	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
8-6	기타업		
8-6-1	광고물 기획·편집	71393*	광고물 문안, 도안, 설계 등 작성업
8-6-2	기타(장비취급 등)	62022*	컴퓨터 시설 관리업
9	캐릭터산업		
9-1	캐릭터 제작업		
9-1-1	캐릭터 개발 및 라이선스업	73203*	시각 디자인업
9-1-2	캐릭터상품 제조업	33120* 33401* 33409*	모조 귀금속 및 모조 장신용품 제조업 인형 및 장난감 제조업 기타 오락용품 제조업
9-2	캐릭터상품 유통업		
9-2-1	캐릭터상품 도매업	46417* 46452* 46463*	의복액세서리 및 모조장신품 도매업 문구용품, 회화용품, 사무용품 도매업 장난감 및 취미, 오락용품 도매업
9-2-2	캐릭터상품 소매업	47422* 47612* 47640*	의복 액세서리 및 모조 장신구 소매업 문구용품 및 회화용품 소매업 게임용구, 인형 및 장난감 소매업
9-3	캐릭터 놀이시설 운영업		
9-3-0	캐릭터 놀이시설 운영업	91229*	기타 오락장 운영업
9-4	캐릭터 상품 온라인 유통업		
9-4-0	인터넷 및 모바일 캐릭터 서비스업	63991*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업
10	지식정보산업		
10-1	e-learning업		
10-1-1	e-learning 기획업	58222* 62010*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업
10-1-2	e-learning 인터넷/모바일 서비스업	63991* 62010*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업

10-1-3	인터넷/모바일 e-learning 제작 및 제공업 (CP)	63991* 62010*	데이터베이스 및 온라인 정보제공업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업
10-1-4	에듀테인먼트 기획 및 제작업	58222* 62010*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업
10-2	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업		
10-2-0	기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공업	639*	기타 정보 서비스업
10-3	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업		
10-3-0	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업	63120	포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업
10-4	가상세계 및 가상현실업		
10-4-1	스크린골프 시스템 기획 및 제작업	58222* 62010*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업
10-4-2	스크린골프장 운영업	91136*	골프연습장 운영업
10-4-3	기타 가상세계 및 가상현실 기획 및 제작업	58222* 62010*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 컴퓨터 프로그래밍 서비스업
10-4-4	기타 가상세계 및 가상현실 서비스업	91299*	그 외 기타 분류 안된 오락관련 서비스업
11	콘텐츠솔루션산업		
11-1	콘텐츠솔루션업		
11-1-1	저작물		
11-1-2	콘텐츠보호		
11-1-3	모바일솔루션		
11-1-4	과금/결제		
11-1-5	콘텐츠관리시스템(CMS)	58222* 62090*	응용 소프트웨어 개발 및 공급업 기타 정보 기술 및 컴퓨터운영 관련 서비스업
11-1-6	콘텐츠전송네트워크(CDN)		
11-1-9	기타 콘텐츠 솔루션		
11-2	컴퓨터그래픽스(CG) 제작업		
11-2-0	컴퓨터그래픽스(CG) 제작업		
12	공연산업		
12-1	공연업		
12-1-1	공연기획 및 제작업	90121 90122* 90123 90131 90132*	연극단체 무용 및 음악단체 기타 공연단체 공연 예술가 비공연 예술가
12-1-2	공연시설 운영업	90110	공연시설 운영업
12-2	공연관련 서비스업		
12-2-1	공연 및 제작관련 대리업	75121* 90192*	임시 및 일용 인력 공급업 공연 및 제작관련 대리업
12-2-2	매니저업	73901*	매니저업
※ 세분류가 하나 이상으로 분할되는 경우 또는 KSIC 분류의 품목 중 일부품목에만 해당되는 경우 *표시			

※ 해당 산업분류체계는 통계청 통계분류포털에 게시된 '콘텐츠산업 특수분류'에 따라 정립됨