

# 2016년 지원사업 설명회

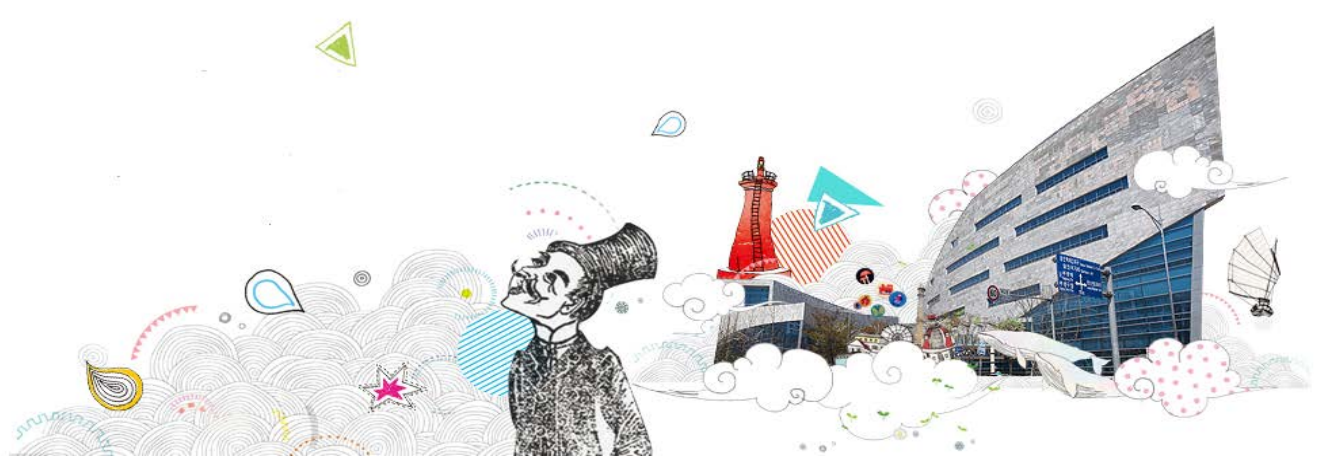


한국만화영상진흥원

KOREA MANHWA CONTENTS AGENCY

# 목 차

1. 2016년 한국만화영상진흥원 사업추진방향	3
2. 창작·스타트업 지원	11
3. 교육·인재양성	16
4. 공모·기타지원	21
5. 제19회 부천국제만화축제	30



1

# 2016년 한국만화영상진흥원 사업추진방향

『한국만화콘텐츠 산업의 중심기지』

# “창작생태계 구조화를 통한 만화문화산업 융성”

## I. 웹툰 글로벌 산업화 교두보 구축

- ① 한국만화체험관, 웹툰교육센터, 웹툰뱅크 등 해외 고객대상 지원 인프라 구축
- ② 글로벌/합작 콘텐츠 지원을 통해 한국만화 브랜드 구축

## II. 현장 중심형 창의인재 양성

- ③ 실전 교육을 통한 산업 선도 인재 양성
- ④ 만화 저작권 보호 강화 및 상생 기반 구축

## III. 만화 생태계 다양성 확대

- ⑤ 비활성 장르 창작지원으로 공공성 제고
- ⑥ 우수만화 콘텐츠 발굴 및 소비 장려

『한국만화콘텐츠 산업의 중심기지』  
“창작생태계 구조화를 통한 만화문화산업 융성”

#### IV. 즐기는 만화문화 확산

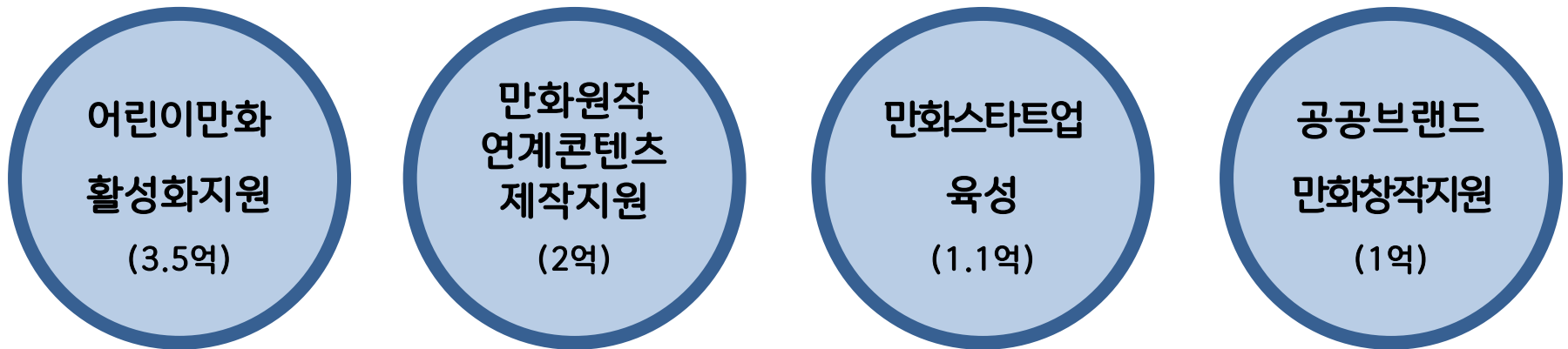
- ⑦ 공감형 전시 및 체험 교육 프로그램 확대
- ⑧ 웹툰 아카이브를 통한 빅데이터의 구축과 활용

#### V. 만화도시 부천 브랜드 구축

- ⑨ 도시 곳곳에서 접할수 있는 만화갤러리. 만화마켓관
- ⑩ 만화를 통한 지역산업, 전통시장, 구도심거리 등 도시 활력 강화

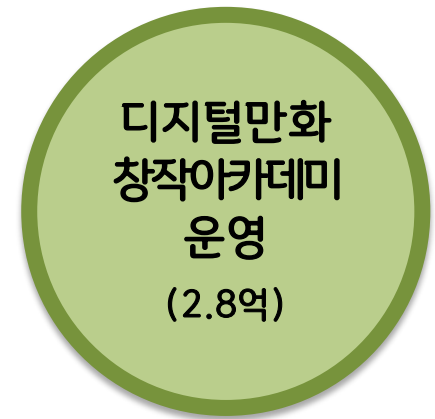
# 1. 창작·스타트업 지원

- ① 침체된 어린이 만화 분야 활성화를 위한 창작 및 출판지원
- ② 만화를 원작으로 한 웹 드라마·애니메이션·게임 등 제작지원을 통해 원작 비즈니스 활성화
- ③ 만화를 통한 우리 문화 해외 홍보



## 2. 교육·인재양성

- ① 전국 각지 30개소의 거점을 기반으로 웹툰 체험·교육공간의 저변 확대
- ② 만화가와 공동 프로젝트 수행과 만화콘텐츠기업의 인턴십 지원을 통해 현장형 창의인재 양성
- ③ 전문적 커리큘럼 운영을 통한 디지털 만화 창작역량 강화



### 3. 공모·우수작품 시상

- ① 신인 및 기성작가가 참여할 수 있는 공모전을 통해 창작의욕 고취 및 새로운 만화인재 발굴
- ② 2015~2016년도 가장 주목 받은 대표 만화 선정 및 프로모션

만화원작  
활성화  
공모전  
(1억)



전국대학생  
디지털만화  
창작경연대회  
(1억)



대한민국  
창작만화  
공모전  
(0.65억)

부천  
만화대상  
(0.36억)

오늘의  
우리만화  
(0.45억)

## 4. 작가지원 전시 및 클러스터육성

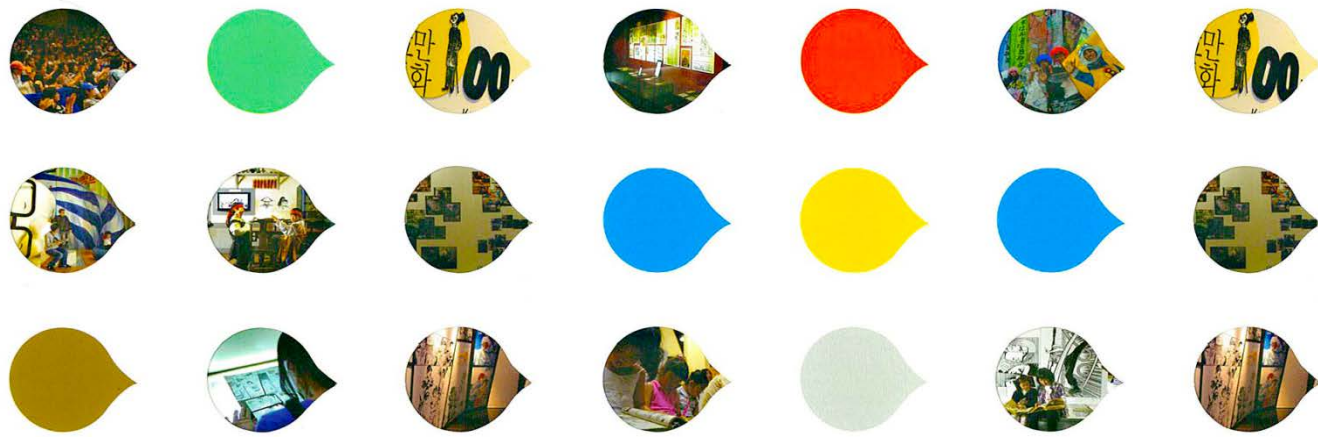
- ① 만화 전시 지원을 통한 작가 및 작품 프로모션 기회 제공
- ② 만화가 및 만화영상 관련기업 입주자 모집 및 지원

작가전시  
지원사업  
(0.16억원)

전문가  
무료상담  
(0.27억원)

입주  
작가·기업  
지원  
(비예산)

구분	사업명	지원대상	사업예산(억원)
<b>합계</b>			<b>29.19</b>
1. 창작·스타트업 지원  7.6억원	어린이만화활성화 지원	작가·기업	3.50
	만화 원작 콘텐츠 제작지원	기업	2.00
	만화 스타트업	작가·기업	1.10
	공공브랜드만화 창작지원	작가	1.00
2. 교육·인재양성  17.7억원	웹툰창작체험관 조성 및 운영	일반인·공공기관	10.00
	현장형 창의인재 양성사업	작가·기업·예비만화창작자	4.90
	디지털만화창작아카데미 운영	작가·예비만화창작자	2.80
3. 공모·우수작품 시상  3.46억원	만화원작활성화 공모전	예비만화창작자(신인)	1.00
	전국대학생 디지털만화 창작경연대회	예비만화창작자(대학생)	1.00
	대한민국창작만화공모전	작가·예비만화창작자	0.65
	오늘의 우리만화	작가	0.45
	부천만화대상	작가	0.36
4. 전시지원·클러스터육성 0.43억원	작가전시지원사업	작가	0.16
	전문가 무료상담	작가·기업	0.27
	입주작가 및 기업 모집	작가·기업	비예산



2

창작·스타트업 지원

작가·기업  
3.5억원

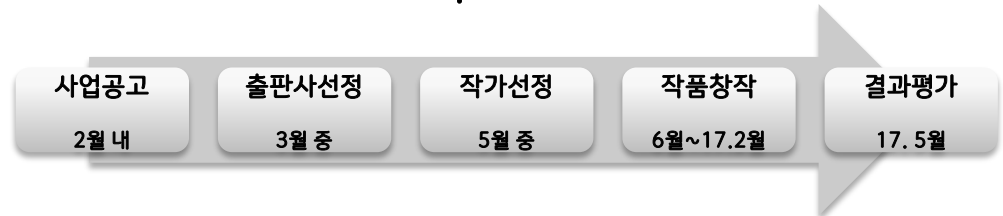
# 어린이만화 활성화지원

- 추진방향**
- ✓ 출판사와 작가 매칭지원
  - ✓ 출판사 3개사 선정 후 작가가 출판사 지망(출판사 당 작가 5명)

- 사업개요**
- 목 적 : 어린이 대상 만화 활성화
  - 사업기간 : 2016. 2. ~ 2017. 6.
  - 지원대상 : 작가 및 만화관련기업(출판사)

- 사업내용**
- 지원내용
    - 작가 지원
      - 작가 15명 각 15백만원(120p 이상의 출판물 제작)
    - 출판사 지원
      - 출판사 3개사 각 100백만원(작가 지원금 포함)
      - 원고료, 출판 지원(작품당 500부 이상)
  - 제 출 물 : 기획서 및 10p 작품원고

**추진일정**



기업  
2억원

# 만화 원작 연계 콘텐츠 제작지원

**추진방향** V 만화원작을 바탕으로 영상콘텐츠 및 게임 제작지원

**사업개요** □ 목적 : 만화원작 연계 콘텐츠 지원을 통해 원작의 비즈니스 활성화

□ 사업기간 : 2016. 2. ~ 2017. 1.

□ 지원대상 : 경기도 소재 콘텐츠 제작 기업

**사업내용** □ 지원내용

○ 3개 과제, 과제 당 50~70백만원 (차등)지원

- 원작 연계 영상콘텐츠, 게임 제작 및 사업화

- 연계 대상 만화 원작에 대한 이용 동의서 제출 필수

**추진일정**

사업공고

2월 내

수행기관선정

4월

중간평가

9월

결과평가

17. 1월

작가  
1.1억원

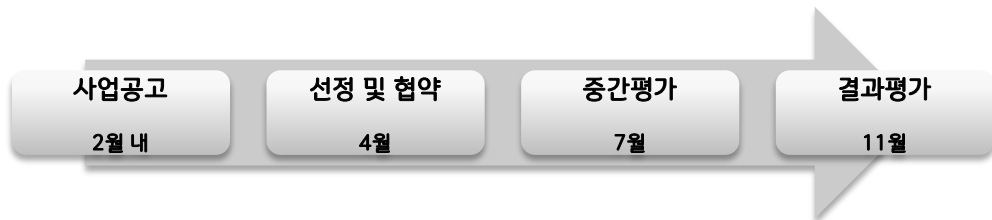
# 만화 스타트업 육성

**추진방향** V 만화원작 연계 캐릭터상품, 게임, 쇼핑몰 제작 등 다양한 상품화 제작지원

- 사업개요**
- 목 적 : 만화콘텐츠 기반 관련 창업·창직 활성화
  - 사업기간 : 2016. 2. ~ 11.
  - 지원대상 : 만화 콘텐츠를 활용한 예비·초기창업자(3년 이내)

- 사업내용**
- 지원범위
    - 만화콘텐츠 연계 프로젝트 제작 지원
      - ※ 캐릭터 상품, 게임제작, 영상콘텐츠 제작, 전시, 교육, 앱, 쇼핑몰 등
  - 지원규모 : 총 5개 팀 선정 각 20백만원 지원

**추진일정**



작가  
1억원

# 공공브랜드 만화 창작지원

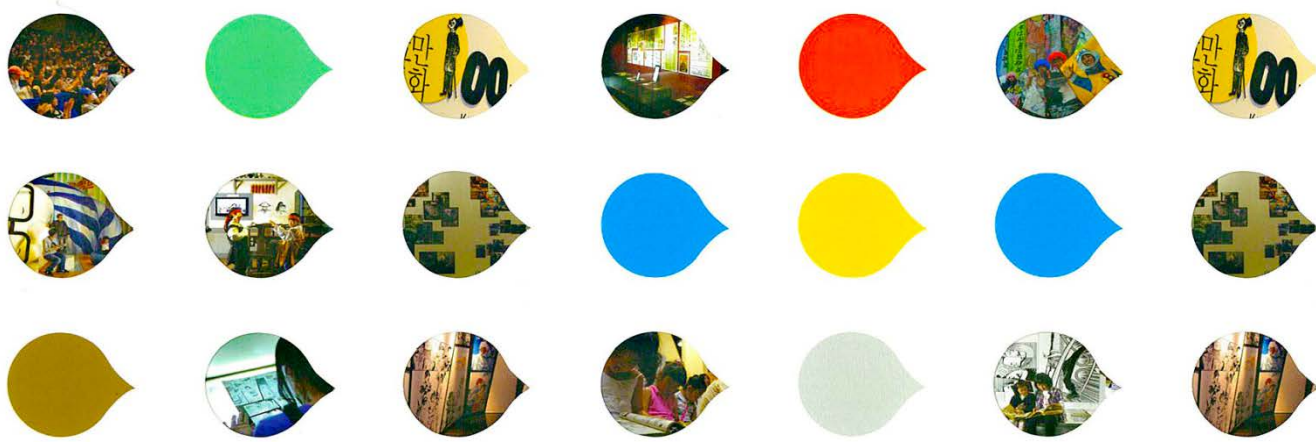
**추진방향** V 만화를 통한 한국의 고유문화 국내·외 홍보

- 사업개요**
- 목 적 : 한국의 문화 가치 국내외 확산
  - 사업기간 : 2016. 2. ~ 2017. 6.
  - 지원대상 : 신인·기성 만화가

- 사업내용**
- 지정소재
    - 한국의 정신문화(예)선비정신), 한국 관광의 해, 동계스포츠
  - 지원내용
    - 원고료 : 작품당 20백만원 / 총 3종 선정
      - ※ 웹툰 결과물 : 최소 10화(웹툰1화=출판만화16페이지 상당)
      - ※ 출판 결과물 : 최소 160페이지
    - 번역 및 제작, 해외 배포

**추진일정**





# 교육·인재양성

일반인 및  
공공기관  
10억원

# 웹툰창작 체험관 조성 및 운영

## 추진방향

- V 기존 선정지역 외 미 운영 지역 중심 신규 체험관 조성
- V 체험관에서 활용 가능한 교육 콘텐츠 개발 및 보급

## 사업개요

- 목 적 : 웹툰창작과 소비문화 확산을 위한 지역거점 마련
- 사업기간 : 2016. 2. ~ 12.

## □ 지원대상

- 거점형 = 광역자치단체 3개소(지역문화콘텐츠진흥원 등)
- 지역형 = 기초자치단체 7개소(비영리단체 등)
- ※ 기존 선정지역은 제외

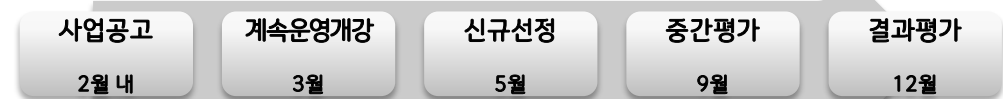
## 사업내용

- 지원내용: 조성 및 운영비 예산지원

## □ 지원규모

- 신규조성: 거점형 75백만원(3개소), 지역형 35백만원(7개소)
- 계속운영: 2~40백만원 내외(체험관 별 차등지급)

## 추진일정



※ 뒷 페이지 계속



작가·기업  
예비창작자  
4.9억원

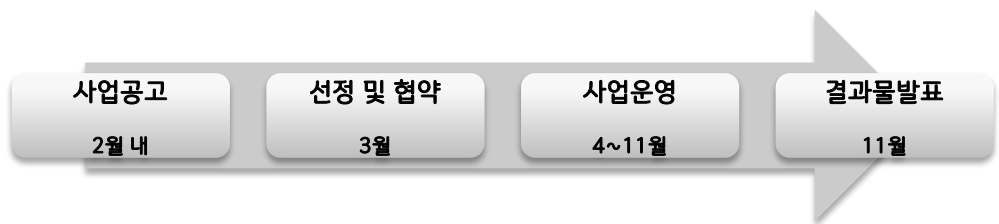
# 현장형 창의인재 양성

**추진방향** V 기성만화가와 만화콘텐츠기업의 현장형 교육을 통한 창의인재 양성

- 사업개요**
- 목적 : 만화 콘텐츠 분야 창의 인재 양성
  - 사업기간 : 2016. 2. ~ 11.
  - 지원대상 : 만화가·만화콘텐츠기업 / 예비창작자·기획자

- 사업내용**
- 지원내용
    - 만화가와 예비창작자의 공동 프로젝트 수행
    - 플랫폼 및 출판사의 만화전문인력 양성을 위한 인턴십 지원
  - 지원규모 : 총 40개 팀 7개월간 지원
    - 만화창작자 : 총1,120만원(월1.3백만원 + (작가)월0.3백만원)
    - 만화기업 : 총960만원(월1.3백만원 + (기업)1회0.5백만원)

**추진일정**



작가 및  
예비창작자  
2.8억원

K-Comics 아카데미

# 디지털 만화창작 아카데미 운영

## 추진방향

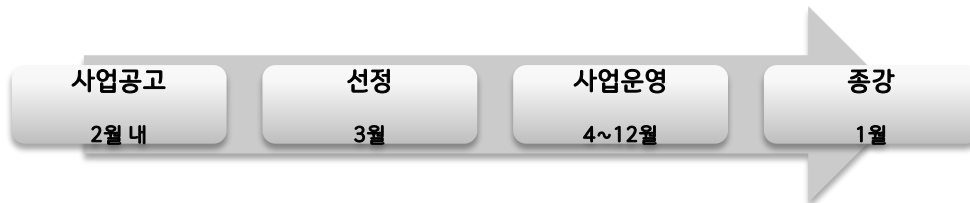
- √ 기초반·심화반 세분화 및 심화과정 내 멘토링 시스템 강화
- √ 저녁반 증대 및 인문학 강좌 확대를 통한 교육대상 확장
- √ 지방기관과의 교육 연계를 통하여 수업 저변확대

## 사업개요

- 목 적 : 전문적 만화 창작교육을 통한 우수인재 확대
- 사업기간 : 2016. 3. ~ 12.
- 사업장소 : 진흥원교육실, 부천만화창작스튜디오, 서울 외
- 교육대상 : 만화가, 예비창작자, 관련종사자 등
- 교육내용

구분	내용
디지털 만화 신기술 (기초,심화)	클립스튜디오, 스케치업, 디지털 컬러링 등
만화 기획·연출	아이템·스토리개발 만화 기획·연출, 인문학강좌 외
창작소재개발	초청특강 및 현장답사

## 추진일정





# 공모전 1억원

카카오와 CJ E&M이  
함께하는  
Daum온라인만화공모전

## 만화원작 활성화 공모전

- 목 적 : 신인 만화가 발굴 및 만화의 OSMU 활성화
- 공모대상 : 신인 만화가
- 공모부문 : 2차 콘텐츠로 확대 가능한 만화원작 공모
- 시상규모
  - 최종(5명) : 상금, Daum 연재권, CJ E&M 영상화 우선 협상권
  - 시상금 : 대상(1명)10백만원·최우수(1명)7백만원·우수(1명)4백만원·장려(2명)3백만원
  - 개발비 : 예선(20명)2백만원·본선(8명) 3백만원

### 추진일정



공모전  
1억원

추진방향 V 본선 진출작 블라인드 투표로 공정성 한층 강화

- 목적 : 대학생 만화가 발굴 및 데뷔 기회 제공
- 공모대상 : 전국 대학 재학생 및 교·강사
- 시상규모
  - 대회 1위 ~ 3위 네이버 연재권
  - 시상금 : 대상 10백만원·최우수상 5백만원·우수상 3백만원·장려상 1백만원·멘토상 3백만원
  - 원고료 (32명 / 총 46백만원, 멘토비 (16명 / 총 16백만원)

네이버  
대학만화최강자전

전국 대학생  
디지털만화  
창작 경연대회

추진일정

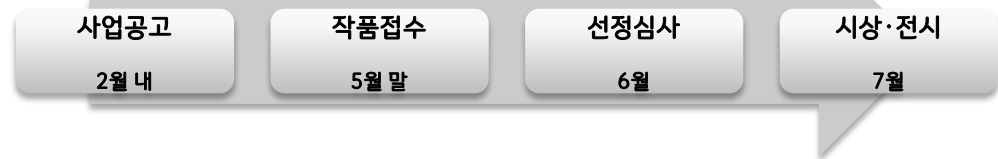


공모전  
0.65억

# 대한민국 창작만화 공모전

- 목 적 : 한국만화산업의 창작인재 저변 확대
- 공모대상 : 만 18세 이상 만화 창작자(기성작가 포함)
- 공모부문
  - 단편(20~30p), 카툰(3점 이상)
- 시상규모 : 총상금 36백만원
  - 대상 1명, 최우수상 1명, 우수상 2명, 장려상 3명 상금 및 시상
- 훈격 및 시상 : 문화체육부장관상 등 / 부천국제만화축제 폐막식

## 추진일정



작품시상  
0.45억

## 오늘의 우리만화 선정

- 목 적 : 2015~2016년도 가장 주목받은 우리나라 대표 만화선정을 통한 창작 의욕고취 및 만화 가치 확산
- 선정대상 : 2015년 9월 ~ 2016년 8월까지 발표된 작품
- 시상규모 : 5명(상금 각5백만원), 선정작 프로모션(배포 등)
- 훈격 시상 : 문화체육부장관상 / 만화의 날 기념식

### 추진일정



작품시상  
0.36억

## 부천만화대상

- 목적 : 국내 발표된 작품 및 평론을 선정, 만화창작활성화
- 선정대상 : 2015년 5월 ~ 2016년 4월까지 완결된 작품
- 시상규모
  - 대상 1명(상금10백만원)
  - 어린이만화상 1명(상금 5백만원)
  - 해외만화상 1명(상금 5백만원)
  - 학술평론상 1명(상금 3백만원)
  - 부천시민만화상 1명(상금 3백만원)
- 훈격 시상 : 부천시장상 등 / 부천국제만화축제 개막식

### 추진일정

위원구성

3월

후보 공개모집

5월

선정심사

6월

시상 및 전시

7월

기타지원  
0.16억

# 작가전시 지원사업

**추진방향** V 연례적인 전시 지원을 통한 작품 프로모션 기회제공

- 사업개요**
- 목 적 : 만화작가의 작품 전시지원을 통한 작가 및 작품의 프로모션 기회 제공
  - 사업기간 : 2016. 2. ~ 2017. 4.
  - 지원대상 : 만화작가 (전시기획자 연계 지원 가능)

- 사업내용**
- 지원내용 : 전시공간 및 전시지원금 3백만원 내외
  - 지원규모 : 총 4팀 선정

**추진일정**



기타지원  
0.27억

사업내용 만화콘텐츠 관련 법률·회계·해외진출 분야무료 상담

전문가

무료상담

해외진출 상담분야 : 법률, 조세, 지적재산권, 금융, 마케팅, 창업  
신청방법 : <http://www.komacn.kr> 접속

담당자 글로벌사업팀 서희진 주임(032-310-3082, seo.heejin@komacn.kr)

국내 상담분야 : 법률, 변리, 세무, 회계  
신청방법 : <http://smart.komacn.kr> 접속

담당자 산업진흥팀 백훈규 주임(032-310-3026, whitehk@komacn.com)

## 기타지원

# 입주 작가 및 기업 지원

**추진방향** V 만화·영상 콘텐츠 산업을 이끌어 나갈 우수한 작가 및 기업 모집  
V 만화산업 활성화를 위한 홍보 및 마케팅 지원

**지원내용**

- 공공만화 제작 지원
  - 디렉토리북 및 홍보 팜플렛 제작
  - 진흥원 홍보물 및 부천시 홍보네트워크를 활용한 작품 홍보
- 전문가 법률자문 지원(지식 재산권, 계약서, 회계 등)

**2016년 입주모집**

- 모집시기 : 6~7월
- 모집규모 : 총 19개실(비즈니스센터 5, 창작스튜디오 14개실)
- 지원자격
  - 만화작가 및 만화스토리작가
  - 만화 및 문화콘텐츠 관련 기업

KOREA  
MANHWA  
CONTENTS  
AGENCY



5

## 제19회 부천국제만화축제

**추진방향** V 부천국제판타스틱영화제와 기간 연계를 통한 축제 효과증대

**축제개요** □ 기 간 : 7. 27.(수) ~ 7. 31.(일) / 5일간

□ 주 제 : “만화의 미래”

□ 장 소 : 한국만화박물관, 영상문화단지, 부천시청 등

**프로그램** □ 전 시 : 만화의미래 주제전, 윤태호 특별전 등

□ 폐 어 : KICOM, 특설만화마켓, 피칭쇼 등

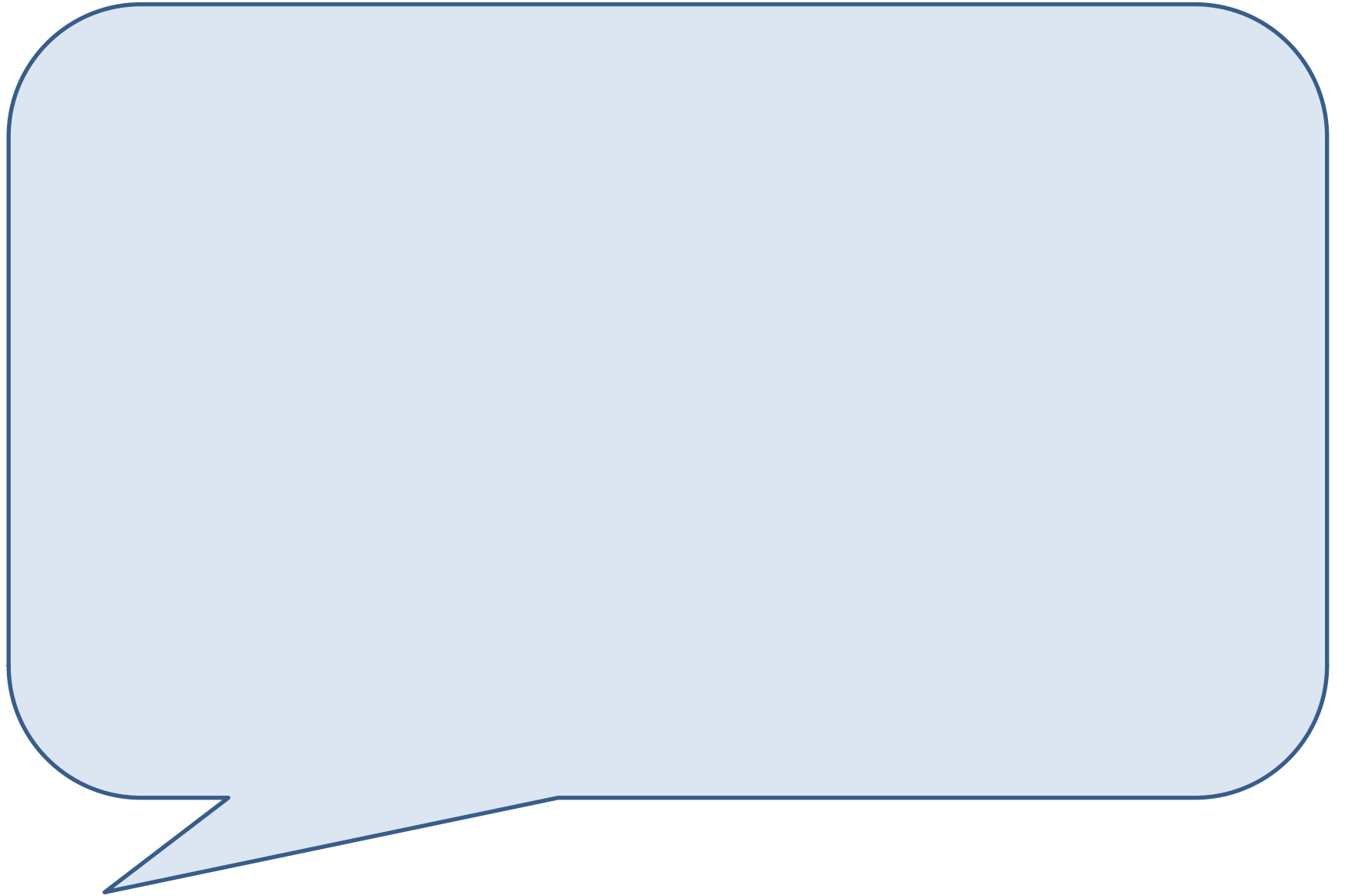
□ 컨퍼런스 : KOCOA(Korea Comics Agora)

□ 이 벤 트 : 세계어린이만화가대회, 만깍 등 만화가이벤트,  
만화OST콘서트, 코스프레 전국대회 등

**담당자** 축제사무국 장상용 국장 (032-310-3070, enisei2@naver.com)



MEMO



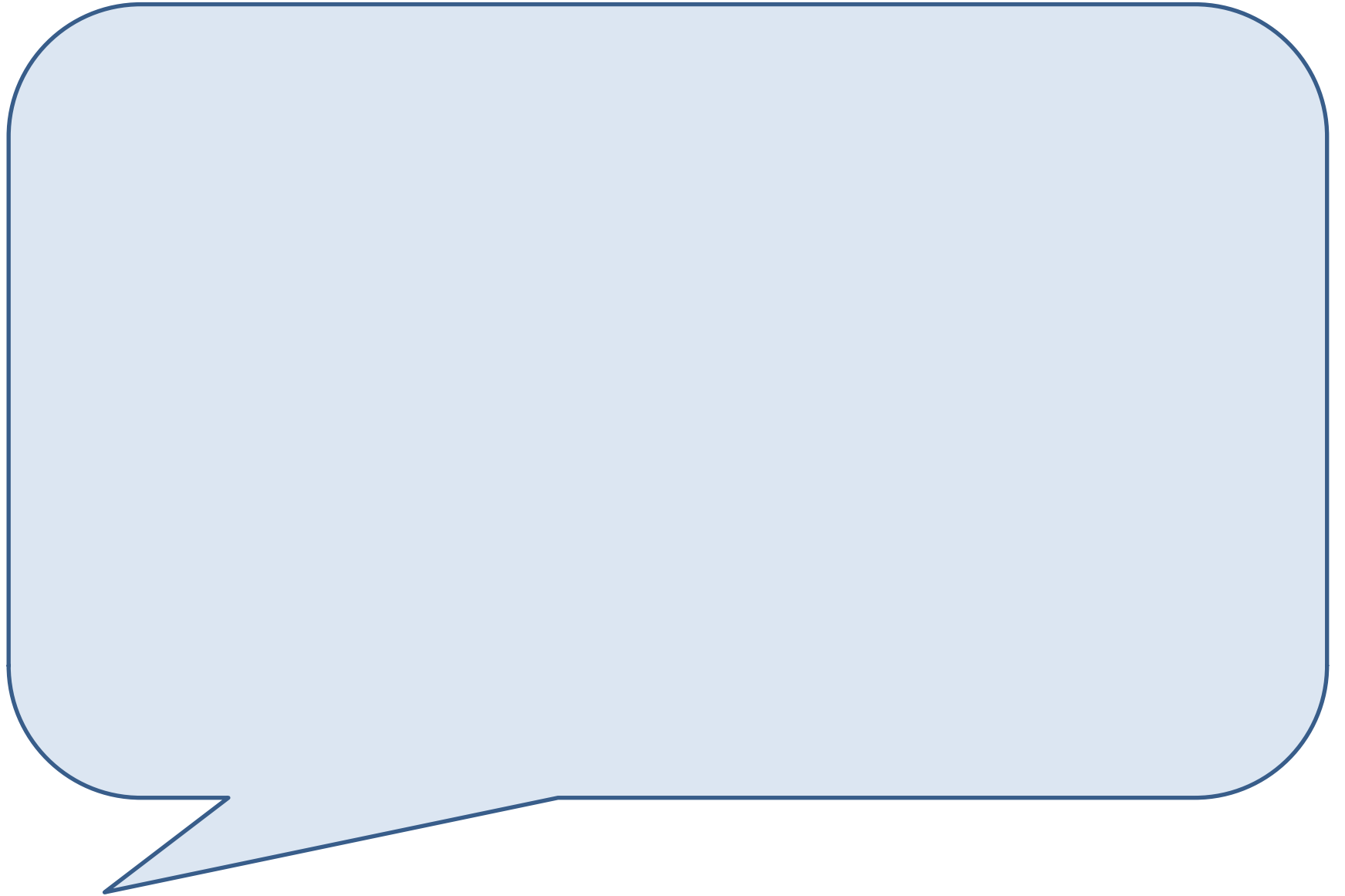
MEMO



MEMO



MEMO



MEMO

감사합니다.