

2026 꿈다락 문화예술학교 교육생 모집 공고

문화체육관광부, 한국문화예술교육진흥원이 지원하고, 한국만화영상진흥원 시행하는 문화예술교육프로그램 <2026 꿈다락 문화예술학교>를 운영합니다. 이에 참여해주실 교육생을 다음과 같이 모집하오니 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2026. 5. 15.

한국만화영상진흥원장

1. 교육개요

프로그램명	교육대상	기수	교육일정	교육장소	모집인원
만평, 세상수다	중장년 (만 40세~59세)	1기	2026. 6. 10.(수)~7. 1.(수) 매주 수, 10:00~12:00	한국만화박물관 체험교육실	30명
		2기	2026. 7. 8.(수)~7. 29.(수) 매주 수, 10:00~12:00		
		3기	2026. 8. 5.(수)~8. 26.(수) 매주 수, 10:00~12:00		
우리 동네 스토리 탐험대	초등학생, 중학생	1기	2026. 5. 30.(토)~6. 27.(토) 매주 토, 10:00~12:00	한국만화박물관 체험교육실	30명
		2기	2026. 7. 11.(토)~8. 1.(토) 매주 토, 10:00~12:00		
		3기	2026. 8. 22.(토)~9. 12.(토) 매주 토, 10:00~12:00		
만화로 기록하는 우리 인생	노년 (만 65세 이상)	1기	2026. 8. 21.(금)~11. 13.(금) 매주 금, 13:00~15:00	한국만화박물관 창의교육실, 체험교육실	30명
		2기	2026. 9. 2.(수)~11. 1.(수) 매주 수, 10:00~12:00		

※ 단, 교육일정은 사정에 따라 다소 변동될 수 있음

※ 인원 미달 시 추가모집의 경우 별도 안내 예정

2. 교육내용

가. [중장년 감상프로그램]

- 1) 프로그램명 : 만평, 세상수다
- 2) 세부 커리큘럼

회차	회차 주제	프로그램 세부내용
1회차	만평의 이해와 읽기	○ 첫인사 및 오리엔테이션 ○ 만평의 개념 및 역사 이해 ○ 시사 만평의 특징(풍자, 상징, 과장 표현) 이해

		<ul style="list-style-type: none"> ○ 신문 만평 사례 분석 ○ 만평 속 메시지 읽기 활동
2회차	만평으로 보는 사회 변화	<ul style="list-style-type: none"> ○ 시대별 만평 속 사회 모습 살펴보기 ○ 과거와 현재 사회 이슈 비교 ○ 세대 변화와 사회 가치관 분석 ○ 참여자 경험 공유 및 토론
3회차	생활 속 사회 문제와 만평	<ul style="list-style-type: none"> ○ 경제, 환경, 세대 갈등 등 생활 속 사회문제 탐색 ○ 만평 속 상징과 표현 방식 이해 ○ 우리 사회 이슈를 만평 아이디어로 구상 ○ 만평 스토리 구성 활동
4회차	나만의 만평 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만평 제작 과정 이해 ○ 주제 선정 및 스케치 ○ 참여자 개별 만평 제작 ○ 작품 발표 및 의견 공유

나. [아동·청소년 프로그램]

- 1) 프로그램명 : 우리 동네 스토리 탐험대
- 2) 세부 커리큘럼

회차	회차 주제	프로그램 세부내용
1회차	우리 지역 과거 엿보기	<ul style="list-style-type: none"> ○ 첫인사 및 오리엔테이션 ○ 부모가 경험한, 그리고 내가 경험한 우리 지역의 이야기 공유 ○ 우리 지역의 역사와 도시 변화 이해 <ul style="list-style-type: none"> - 농촌(선사~조선)→도시의 산업화(일제강점기, 근대)→도시의 복합화(대한민국, 현대) ○ 우리 지역의 장소·사람·사건 이야기 탐색(시장, 철도, 산업, 문화시설 등) <ul style="list-style-type: none"> - 내가 사는 지역의 역사 변화를 연대표로 정리
2회차	역사 속 이야기 편집자가 되어보기	<ul style="list-style-type: none"> ○ 역사서의 편찬 과정 소개 및 작성방법 배우기 ○ 지역 역사 소재를 활용한 캐릭터 및 이야기 구성 <ul style="list-style-type: none"> - 공유된 의견을 및 강의 내용을 바탕으로 정리된 내용을 바탕으로 스토리 구성
3회차	역사 속 이야기 만화로 그리기	<ul style="list-style-type: none"> ○ 나의 지역 역사 단편만화 제작 <ul style="list-style-type: none"> - 만화적인 표현 기법, 연출 방법, 장르 등 기초적인 교육 진행 - 구성된 스토리를 바탕으로 단편만화로 제작
4회차	우리 지역 이야기 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만화스토리 작품 완성 및 발표 <ul style="list-style-type: none"> - 그룹별로 제작한 만화를 참여자에게 기획 의도, 스토리 전개, 참여자가 의도한 만화 결말 등을 소개 ○ 다양한 이야기 비교 ○ 교육 내용 정리
-	우리동네 스토리 탐험대 결과보고회	<ul style="list-style-type: none"> ○ 완성된 결과물(작품) 성과 공유회 <ul style="list-style-type: none"> - 교육 결과물(작품 및 영상 등) 한국만화박물관 내 전시 및 참여자 대상 결과물 발표 및 소감 청취 - 결과보고회 일정: 10. 31.(토) 10:00 예정

다. [노년 프로그램]

- 1) 프로그램명 : 만화로 기록하는 우리 인생
- 2) 세부 커리큘럼

회차	구분	프로그램 세부내용
1회차	인생 만화 한 획 긋기 (프로그램 소개)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참여자 소개 및 추억 이야기 나누기 방법 안내 - 프로그램 안내 및 운영 방식 설명 - '나를 표현하는 한 단어' 활동
2회차	꼬마 시절, 그땐 그랬지 (어린 시절 이야기)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 어린 시절 전통 놀이 체험 및 근현대 문화 경험 공유 - 어린 시절 기억나는 놀이·문화체험 경험 공유 - 공기놀이, 윷놀이 등 체력부담이 적은 활동 진행
3회차	책가방 메고 뒀던 그 길 (학교 이야기)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 과거 사용한 나만의 학용품 및 생활용품 만들기 - 과거 학교생활, 선생님, 교과서 이야기 - 학교에서 사용한 학용품 또는 생활용품 만들기
4회차	마음까지 배부른 그리운 그 맛 (추억의 음식)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 추억의 음식 패키지 창작 - 어릴 적 먹던 음식, 고향에서 먹던 음식 이야기를 나눈 후 시대별 식품 패키지(과자 봉지, 음료병 등) 이미지 자료 감상 - 기억에 남는 음식(패키지) 선택 후 콜라주로 표현 - 완성된 작품에 음식과 관련된 짧은 글(문구, 한 줄 기억 등) 기재
5회차	가슴 설레던 푸른 봄날 (청춘 이야기)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 군대, 첫 직장(2~30대 시절) 이야기 나눔 - 첫 직장, 군대, 사회생활 경험 공유 - 이야기를 바탕으로 2~30대 시절 스토리 구성
6회차	그 시절 우리가 사랑한 것들 (추억의 문화)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 과거 동네 풍경, 시장, 골목 이야기 나눔 - 참여자들이 살았던 동네의 전통, 문화 공유 - 이야기를 바탕으로 과거 우리 동네의 배경 구성(7회차 연계)
7회차	정든 우리 동네 골목길 (동네 이야기)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 동물과 함께했던 경험 나눔 및 추억의 우리동네 꾸미기 - 과거 동네 풍경과 동물(개, 고양이, 가축 등) 이야기 - 재활용품 등을 활용하여 추억의 우리동네 꾸미기
8회차	가장 소중한 것들 (가족 이야기)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 부모, 형제, 자녀와의 기억 공유 및 가족 캐리커처 그리기 - 가족사진 또는 기억에 남는 사진을 바탕으로 캐리커처 그리기
9회차	한 편의 아름다운 만화 (나의 인생 이야기)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인생의 기억에 남는 순간을 네컷만화나 사진 등으로 표현 - 지금까지 나눈 이야기 중 핵심 기억 정리 - 사전에 구성한 스토리를 바탕으로 그림, 만화, 사진 등 다양한 형태로 표현
10회차	다 함께 나누는 추억 한 꾸러미 (추억 나눔 시간)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 프로그램 정리, 일생 이야기 발표 및 작품 피드백 - 교육 참여자 작품 발표 - 프로그램 참여 소감 나누기
-	만화로 기록하는 우리 인생 결과보고회 - 장소: 한국만화박물관 로비	<ul style="list-style-type: none"> ○ 완성된 결과물(작품) 성과 공유회 - 교육 결과물(작품 및 영상 등) 한국만화박물관 내 전시 및 참여자 대상 결과물 발표 및 소감 청취 - 결과보고회 일정: 11 20.(금) 13:00 예정

3. 모집개요

가. 공고기간: 2026. 5. 15.(금) ~ 7. 31.(금)

나. 접수기간

1) 2026. 5. 15.(금) ~ 5. 26.(화) (대상: 중장년, 아동·청소년)

2) 2026. 5. 15.(금) ~ 7. 31.(금) (대상: 노년)

다. 접수방법: 이메일(wjdah0611@komacon.kr) 접수

라. 선정방법: 선착순 접수

마. 참가비용: 무료

바. 유의사항

1) 모집 기간 이전, 이후의 접수자는 신청을 인정하지 않습니다.

2) 참가신청서를 본 공고사항에서 다운받아 접수 시 첨부하셔야 합니다. 참가신청서가 없는 지원의 경우 선착순 내에 접수하여도 대기자에게 수강 기회가 이양되오니 참고하시기 바랍니다.

3) 제출하신 서류는 반환하지 않습니다.

4) 개인정보동의서에 동의를 하지 않을 경우 교육 참여가 불가할 수 있습니다.

5) 적격자가 없을 경우 합격자가 없을 수 있습니다.

6) 합격자 공고는 2026. 5. 26.(화) 일괄적으로 합격자를 대상으로 안내됩니다. 이전 문의에 따른 합격자 안내는 불가능하며, 별도 공고는 진행되지 않습니다.

사. 문 의 처 : (재)한국만화영상진흥원 만화박물관팀 꿈다락 문화예술학교 담당자

(☎032-310-3041)