

(재) 전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 공고 제2025 - 67호

2025년 전북콘텐츠코리아랩 교육 강사모집 공고

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원에서는 2025년 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 제작 교육운영과 관련하여 다음과 같이 강의를 진행하실 강사를 모집하오니, 관심 있는 분들의 많은 지원 바랍니다.

1. 모집분야: 디지털 드로잉 실습, 캐릭터 제작, 이모티콘 제작

과정명	교육대상	세부내용
디지털 드로잉 실습교육	일반인 (전북도민)	디지털 드로잉 실습 교육
캐릭터 제작교육		캐릭터 제작 기초 및 심화 교육
이모티콘 제작교육		이모티콘 제작 기초 및 심화 교육

2. 모집인원: 5명 내외(디지털 드로잉 1명, 캐릭터 2명, 이모티콘 2명)
3. 강의수당: 1회당(3시간 기준), 운영규칙 내 강사비 지급기준에 따름
4. 접수기간: 2025년 5월 7일(수) ~ 5월 15일(목) (15:00까지)
5. 접수방법: 이메일 접수 [세부사항은 본 공문 '12.선발일정' 참고]
6. 교육인원: 각 분반별 15명 내외
7. 강의기간: 2025년 7월 ~ 11월

과정명	강의횟수 및 시간	강의기간	모집인원
디지털 드로잉 실습교육	3시간 / 6회 / 2개 분반	'25. 7~11월 중	1명
캐릭터 제작교육(기초·심화)	3시간 / 6회 / 2개 분반	'25. 7~11월 중	2명
이모티콘 제작교육(기초·심화)	3시간 / 6회 / 2개 분반	'25. 7~11월 중	2명

※ 강의횟수 및 일시는 추후 변경될 수 있으며, 교육생 수요가 없는 경우 폐강될 수 있습니다.

※ 과정별 중복지원 불가능합니다.

8. 자격요건

공통 자격요건		
1) 문화예술교육사 2급 이상의 자격증 소지자로서 3년 이상 강의경력자 2) 만화 등 관련 분야 10년 이상 경력자 3) 기타 관련 전문자격증을 가진 자로서 5년 이상 실무경력자		
구 분	필수 자격요건	모집인원
디지털 드로잉 실습교육	<ul style="list-style-type: none"> • 드로잉 소프트웨어 사용이 가능한 자(클립스튜디오, 프로크리에이트 등) • 해당 강좌 강의에 결격사유가 없는 자 	1명
캐릭터 제작교육	<ul style="list-style-type: none"> • 캐릭터 관련 상품 출시 경험이 있는 자 • 드로잉 소프트웨어 사용이 가능한 자(클립스튜디오, 프로크리에이트 등) • 해당 강좌 강의에 결격사유가 없는 자 	2명
이모티콘 제작교육	<ul style="list-style-type: none"> • 이모티콘 출시 경험이 있는 자 • 드로잉 소프트웨어 사용이 가능한 자(클립스튜디오, 프로크리에이트 등) • 해당 강좌 강의에 결격사유가 없는 자 	2명

※ 공통 자격요건 1~3) 중 1개 이상 충족해야 하며, 상기 내용은 변동 가능함

9. 제출서류 (서명본, PDF 파일형식)

- ① 지원서 1부 (별지 제1호 서식)
- ② 강의계획서 1부 (별지 제2호 서식)
- ③ 개인정보 수집·이용 동의서 1부 (별지 제3호 서식)
- ④ 자격증(또는 수상) 사본, 경력증명서, 포트폴리오(연재작품 등) 등

※ 제출서류는 일체 반환하지 않으며, 제출서류가 허위로 판명될 시 무효처리함

10. 선발절차

- ① 1차 적격심사: 서류전형(자격요건, 제출서류 등 적격여부 검토)

※ 점검항목 3개 중 2개 이상 확인되어야 합격

평가지표				
구분	항 목	내 용	점검	평가 주체
적격 여부 확인	자격요건	- (실무경력) 만화 등 관련 분야 실무경력 및 강의경력이 있는 자	<input type="checkbox"/>	담당 실무자 및 관리자
		- (자격증/상품 출시 여부) 관련 자격증 및 상품 출시 경험 여부	<input type="checkbox"/>	
	제출서류	- (제출서류여부) 지원서, 강의계획서, 개인정보동의서, 자격확인서류	<input type="checkbox"/>	
합계 (합격, 불합격)				

② 2차 심사: 면접심사(서류전형 합격자에 한함)

- ※ 다대일 면접을 통해 해당 강의에 필요한 능력 및 적격성을 종합적으로 평가(10분)
- ※ 점수가 동일한 경우, 배점이 높은 심사 항목 순으로 평가 점수가 높은 지원자를 우선순위로 선발
- ※ 최종 합격자가 강사 선정 포기 시 예비 순위자를 선정할 수 있음
- ※ 심사결과 70점 이상인 경우 최종 ‘합격’ 처리

평가지표				
구분	항 목	내 용	배점	평가 주체
정성 평가	조작가치수용 (25)	- (사업이해) 전북콘텐츠코리아랩 목표 및 목적의 이해 정도	10	평가 위원
		- (운영능력) 사업운영 전반사항의 협조 능력	15	
	관리 및 소통능력 (30)	- (관리능력) 교육생 관리능력	15	
		- (소통능력) 커뮤니케이션 능력	15	
	직무역량 (15)	- (직무경력) 관련 강의 경력 유무 및 전문성	15	
	개인역량 (15)	- (문제해결능력) 교육 운영 중 문제 대처 및 해결 능력	10	
		- (자기관리능력) 교육 스케줄 관리	5	
목표달성도 (15)	- (목표달성) 사업계획 대비 사업내용, 추진일정, 계획의 충실성 정도	15		
합계			100	-

11. 기타사항 (필독 하시기 바랍니다)

- ① 과정명 확인 후 강의 가능한 분야 하나를 선택해 지원서에 체크 해주시기 바랍니다.(중복지원 불가능)
- ② 교육시간과 강의횟수는 과정별 상이하여, 추후 협의할 계획입니다. (평일 9~18시 이내 교육 우선, 야간 및 주말 가능)
- ③ 교육 장소는 전북콘텐츠코리아랩 內 교육장(전주시 완산구 전주객사 4길 26)입니다.
- ④ 교육과정의 세부내용은 <별첨 1> 참고하되, 세부 학습 내용이 크게 벗어나지 않는 범위에서 강사가 자율적으로 조정 가능합니다.
- ⑤ 담당업무는 교육 커리큘럼 계획 및 교육 운영, 출석 관리, 교육 결과물 관리, 만족도 조사 진행이 있습니다.

과정명	예상 교육 결과물
디지털 드로잉 실습교육	교육생별 드로잉 작품 1개(총 20개 내외)
캐릭터 제작교육	심화 과정 교육생별 굿즈 제작물 1건(총 20건 내외)
이모티콘 제작교육	심화 과정 교육생별 굿즈 제작물 1건(총 20건 내외)

⑥ 강의 일정은 최종 합격자 대상으로 계약 체결 시 협의 예정입니다.

⑦ 문의 사항은 진흥원 063-288-8353으로 연락 바랍니다.

12. 선발일정

구분	일시	내용
공고	4.30.(수)~ 5.15.(목)	○ 전북콘텐츠코리아랩 홈페이지 - 전북콘텐츠코리아랩: www.jeonbukckl.or.kr
지원서 접수	5.7.(수)~ 5.15.(목) 15:00까지	○ 메일접수: cms1029@jcon.or.kr - 메일 접수만 가능 - 메일 제목은 [전북콘텐츠코리아랩 강사지원서_성명]으로 기재 예시) 전북콘텐츠코리아랩 강사지원서_홍길동 - 제출서류: 별지 제1호, 제2호, 제3호, 기타 서류 (서명본, PDF 파일형식 제출) - 마감일 5.15.(목) 15:00까지 도착분에 한함
적격심사 발표	5.21.(수)	○ 합격자에 한하여 개별통보
면접일정	5.27.(화)	○ 적격심사 발표 시 개별통보 ○ 다대일 면접형식(10분씩)
최종선발자 발표	5.28.(수)	○ 기타 결격사유 존부 등에 대한 검증 후 개별연락
강사계약 체결	5.30.(금)	○ 최종선발자에 한하여 진흥원-강사 간 계약 체결

※ 상기 일정은 진흥원 사정에 따라 변동될 수 있음.

2025. 4. 30.

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장